

## PRÍRUČKA ITTF PRE ROZHODCOV

Pätnáste vydanie Február 2014

### Obsah:

1.	Úvod .....	3
2.	<b>Pravidlá a predpisy</b> .....	3
2.1	Platnosť .....	3
2.2	Pravidlá .....	3
2.3	Predpisy .....	3
3.	<b>Druhy súťaží</b> .....	3
3.1	Otvorené turnaje .....	3
3.2	Turnaje s obmedzenou účasťou .....	4
3.3	Ostatné medzinárodné súťaže .....	4
4.	<b>Funkcionári turnaja</b> .....	4
4.1	Hlavný rozhodca .....	4
4.2	Rozhodca .....	4
4.3	Asistent rozhodcu .....	5
4.4	Časomerač .....	5
4.5	Počítač úderov .....	5
4.6	Námietky .....	5
4.7	Výmena rozhodcu alebo asistenta rozhodcu.....	6
4.8	Prezentácia .....	6
4.9	Oblečenie rozhodcu .....	7
5.	<b>Hracie podmienky</b> .....	7
6.	<b>Loptička</b> .....	8
6.1	Typ loptičky.....	8
6.2	Výber .....	8
7.	<b>Raketa</b> .....	8
7.1	Poťah .....	8
7.2	Lepidlá .....	9
7.3	Kontrola .....	9
7.4	Poškodenie .....	9
8.	<b>Oblečenie</b> .....	10
8.1	Farba .....	10
8.2	Vzhľad oblečenia.....	10
8.3	Reklamy .....	10
8.4	Prípustnosť oblečenia .....	10
8.5	Teplákové súpravy .....	11
8.6	Prezliekanie .....	11
9.	<b>Definície</b> .....	11
10.	<b>Podanie</b> .....	12
10.1	Správnosť .....	12
10.2	Voľná ruka .....	12
10.3	Vyhodenie loptičky .....	12
10.4	Zahratie loptičky .....	13
10.5	Viditeľnosť .....	13
10.6	Napomínanie .....	13
10.7	Výnimky .....	14
11.	<b>Nová loptička</b> .....	14
11.1	Účel .....	14
11.2	Podanie s dotykem sieťky .....	14
11.3	Prerušenie .....	14
11.4	Nepripravenosť .....	14
11.5	Hra vozíčkárov .....	15

12.	<b>Bod</b> .....	15
	12.1 Rozhodnutie .....	15
	12.2 Loptička na hrane .....	15
	12.3 Pochybnosti .....	16
13.	<b>Plynulosť hry</b> .....	16
	13.1 Oddychový čas (time out) .....	16
	13.2 Zdržovanie .....	16
	13.3 Utieranie .....	17
	13.4 Poškodenie zariadenia .....	17
	13.5 Zranenie .....	17
	13.6 Opustenie hracieho priestoru .....	17
	13.7 Prestávky .....	18
14.	<b>Poradie podania, príjmu podania a výmeny strán</b> .....	18
	14.1 Voľba .....	18
	14.2 Omyly .....	18
15.	<b>Hra podľa pravidiel o časovom limite</b> .....	18
	15.1 Princíp .....	18
	15.2 Postup .....	19
16.	<b>Rady hráčom</b> .....	19
17.	<b>Chovanie</b> .....	20
	17.1 Zodpovednosť rozhodcu .....	20
	17.2 Napomínanie .....	20
	17.3 Tresty .....	21
	17.4 Zodpovednosť hlavného rozhodcu .....	21
18.	<b>Vedenie zápasu</b> .....	22
	18.1 Hlásenie stavu .....	22
	18.2 Signály .....	22
	18.3 Meranie času .....	23
	18.4 Vysvetlenia .....	23
19.	<b>Ukazovatele skóre</b> .....	23
20.	<b>Záver</b> .....	24
	<b>Príloha A Doporučené postupy pre funkcionárov turnaja</b> .....	25
	<b>Príloha B Nariadenia pre funkcionárov turnaja na súťažiach o svetové tituly a súťaže riadené ITTF</b> .....	28
	<b>Príloha C Kvalifikácia rozhodcov, rozhodcovský pokrok a zdokonalovacie semináre rozhodcov</b> .....	33
	<b>Príloha D Kódex výkonu funkcionára turnaja</b> .....	37
	<b>Príloha E Doporučené ručné signály a hlásenia</b> .....	38
	<b>Príloha F Postup v hracom priestore</b> .....	42
	<b>Príloha G Rovnošata medzinárodných rozhodcov</b> .....	46
	<b>Príloha H Pravidlá a predpisy pre Para Stolný Tenis</b> .....	48
	<b>Príloha I Zhrnutie zmien pravidiel a predpisov od roku 2007</b> .....	50

*Mužský rod, použitý v celej príručke sa vzťahuje aj na mužov aj na ženy.*

## 1. ÚVOD

1.1. Účelom tejto príručky je pomôcť rozhodcom správne uplatňovať pravidlá a predpisy; príručku je potrebné používať spolu s platnými pravidlami a predpismi uvedenými v publikácii „ITTF Handbook“. Príručka sa zaoberá hlavne povinnosťami rozhodcov a asistentov rozhodcov, ale zahrňuje aj niektoré povinnosti hlavných rozhodcov vo vzťahu k riadeniu zápasov. Širší výklad povinností hlavného rozhodcu turnaja je uvedený v samostatnej brožúrke „Handbook for Tournament Referees“.

1.2. Hráči právom očakávajú zhodný postup pri riadení zápasov, aby sa nemuseli prispôbovať rôznym postupom v rôznych súťažiach, alebo v rôznych krajinách. K podpore takéhoto zhodného postupu vypracovala Komisia rozhodcov ITTF (URC) súhrn doporučených postupov pre rozhodcov, ktoré sú obsiahnuté v Prílohách A, D, E a F.

1.3. Príloha B obsahuje pokyny ITTF pre rozhodcov pri súťažiach o svetové tituly vrátane majstrovstiev sveta a súťaže riadené ITTF; tieto pokyny nie sú povinne záväzné pre ostatné súťaže, ale sú často uplatňované pre kontinentálne majstrovstvá alebo pre medzinárodné majstrovstvá jednotlivých krajín.

Príloha C popisuje zásady pre kvalifikáciu rozhodcov, Príloha H obsahuje pravidlá a predpisy pre Para Stolný Tenis a Príloha I tvorí sumár zmien pravidiel a predpisov po roku 2007.

## 2. PRAVIDLÁ A PREDPISY

### 2.1. Platnosť

2.1.1. Základnou požiadavkou na rozhodcu je dôkladná znalosť pravidiel a predpisov stolného tenisu, doplnená jasným pochopením rozsahu, v ktorom sa vzťahujú na rôzne druhy súťaží. Príslušné informácie sú uvedené v kapitolách 2, 3 a 4 publikácie „ITTF Handbook“.

### 2.2. Pravidlá

2.2.1. Pravidlá stolného tenisu (ďalej len „pravidlá“) sú v kapitole 2 publikácie ITTF Handbook. Pravidlá platia pre všetky medzinárodné súťaže a sú všeobecne prijímané národnými zväzmi aj pre svoje domáce súťaže, aj keď každý národný zväz má pre súťaže, týkajúce sa len jeho hráčov, právo zaviesť do pravidiel odchýlky. Pravidlo môže byť zmenené len kongresom ITTF po schválení trojštvrтинovou väčšinou hlasujúcich delegátov.

### 2.3. Predpisy

2.3.1. Kapitola 3 publikácie ITTF Handbook obsahuje Predpisy pre medzinárodné súťaže (ďalej len predpisy), ktoré obvykle platia pre všetky medzinárodné súťaže. Doplnkové predpisy pre súťaže o svetové tituly vrátane majstrovstiev sveta sú v kapitole 4. Všetky tieto predpisy môže meniť len Rada riaditeľov ITTF na svojom zasadnutí a to prostou väčšinou hlasujúcich.

## 3. DRUHY SÚŤAŽÍ

### 3.1 Otvorené turnaje

3.1.1. Otvorený turnaj je súťaž, usporiadaná v právomoci národného zväzu, na ktorého území sa koná, do ktorej sa môžu prihlásiť hráči ktoréhokolvek národného zväzu. Vo všetkých takýchto turnajoch môžu byť povolené menšie odchýlky oproti predpisom oprávnený usporiadateľ nemôže, alebo nechce vyhovieť všetkým požiadavkám; obyčajne ide o hracie podmienky, napr. o veľkosť hracieho priestoru.

3.1.2. Ak otvorený turnaj nespĺňa niektorý jednotlivý predpis, musí byť na formulári prihlášky jasne uvedený druh a rozsah akýchkoľvek odchýlok, tak aby súťažiaci, majúci záujem o účasť, poznali dopredu odchýlky, ktoré budú uplatnené. U súťažiaceho, ktorý podá prihlášku na takomto formulári, sa predpokladá, že pochopil takéto obmedzenia a prijal ich; turnaj sa potom koná podľa zmenených predpisov.

3.1.3. V každej sezóne môže národný zväz označiť jeden zo seniorských, jeden z juniorských a jeden z veteránskych otvorených turnajov, ktoré usporadúva, za svoje seniorské, juniorské a veteránske medzinárodné majstrovstvá; pre takýto turnaj môžu byť predpisy zmenené len s povolením Výkonného výboru ITTF. Podobne akékoľvek odchýlky pre majstrovstvo sveta musia byť schválené Radou riaditeľov ITTF a pre kontinentálne majstrovstvá príslušnou kontinentálnou federáciou. **Národný zväz okrem toho môže usporiadať stolnotenisový turnaj telesne handikepovaných.**

3.1.4. Od roku 1996 boli vybrané medzinárodné majstrovstvá zaradené do série „Pro-Tour Circuit“. Takýto turnaj je usporadúvaný priamo pod dohľadom ITTF. V jeho rámci sa môže občas vyskytnúť experimentálne overenie nových zmien (odchýlok) pravidiel a predpisov, ktoré boli schválené Radou

ITTF. Tieto zmeny (odchýlky) môžu byť uplatňované na všetkých turnajoch série „Pro-Tour“ v danej sezóne alebo len na vybraných turnajoch, detaily musia byť uvedené v prihláške na príslušný turnaj alebo v jeho propozíciách.

### **3.2. Turnaje s obmedzenou účasťou**

3.2.1. Pre domáce turnaje, v ktorých sú všetci hráči z toho istého národného zväzu a pre turnaje s účasťou obmedzenou na hráčov z bližšie určenej oblasti alebo na členov zvláštnych skupín alebo povolání, neplatia predpisy automaticky. Pre tieto súťaže má oprávnený usporiadateľ právo rozhodnúť, ktoré predpisy budú platiť, prípadne ktoré výnimky si praje zaviesť.

### **3.3. Ostatné medzinárodné súťaže**

3.3.1. V medzinárodných stretnutiach družstiev (okrem súťaže družstiev na majstrovstvách sveta a na kontinentálnych majstrovstvách) sa spravidla dodržia predpisy, ale zúčastnené národné zväzy sa môžu dohodnúť na odchýlkach. V týchto a ostatných medzinárodných súťažiach sa predpokladá, že všetky príslušné predpisy platia, ak zverejnené podmienky súťaže nestanovia výnimky a nevysvetľujú o aké výnimky ide.

## **4. FUNKCIONÁRI TURNAJA**

### **4.1. Hlavný rozhodca**

4.1.1. Pre každú súťaž ako celok je ustanovený hlavný rozhodca, spravidla s jedným alebo viacerými zástupcami, ktorí môžu jednať v jeho zastúpení. Hlavný rozhodca alebo jeho oprávnený zástupca musí byť prítomný v hracej miestnosti po celú dobu súťaže, aby mohol rozhodnúť v akejkoľvek otázke výkladu pravidiel, pre čo je jedinou oprávnenou osobou a aby mohol celkovo zabezpečiť, že je súťaž riadená v súlade s príslušnými pravidlami a predpismi.

4.1.2. Pokiaľ je hlavný rozhodca jedinou oprávnenou osobou, ako napr. pri povoľovaní dočasného prerušenia hry pre zranenie hráča alebo pri vylúčení hráča zo súťaže pre špatné chovanie, musí hlavný rozhodca jednať dôsledne a vylúčiť akékoľvek podozrenie z nadržovania jednotlivým hráčom. Pre väčšie súťaže sa odporúča, aby hlavný rozhodca a jeho zástupcovia boli z rôznych národných zväzov tak, aby bola vždy k dispozícii neutrálna osoba pre rozhodovanie v spore.

4.1.3. Hlavný rozhodca zodpovedá za menovanie rozhodcov a asistentov rozhodcov. Aj keď obyčajne neuskutočňuje také menovania sám, musí si byť istý, že rozhodcovia sú spôsobilí pre svoju funkciu, a že budú postupovať čestne a dôsledne. Hlavný rozhodca má pri inštrukcii pred turnajom vysvetliť, ako sa podľa jeho názoru majú pravidlá a predpisy uplatňovať, zvlášť ak sú niektoré z nich nové alebo by mohli byť sporné.

4.1.4. Hráči spadajú pod právomoc hlavného rozhodcu od momentu príchodu do miesta konania až do okamihu, kedy miesto konania opustia. Tréningová hala (tréningový priestor) sa považuje za súčasť miesta konania.

### **4.2. Rozhodca**

4.2.1. Pre každý zápas je ustanovený rozhodca, ktorého základnou povinnosťou je rozhodnúť o výsledku každej výmeny. V zásade rozhodca nemá žiadnu právomoc, aby postupoval podľa svojho ľubovoľného uváženia, naopak, žiada sa od neho, aby rozhodoval o uplatnení niektorých pravidiel a predpisov, napr. ak ide o rozhodnutie, že má byť nariadená nová loptička, pretože podanie alebo príjem mohli byť ovplyvnené okolnosťami mimo hráčovu kontrolu alebo pokiaľ ide o rozhodnutie, či je hráčovo chovanie prijateľné.

4.2.2. Ak rozhodca pôsobí sám, prislúcha mu konečné rozhodnutie vo všetkých skutkových otázkach, ktoré vzniknú v priebehu zápasu vrátane rozhodnutí o všetkých prípadoch loptičky na hrane stolu a o všetkých hľadiskách pre posúdenie podaní. Za týchto podmienok priamo zodpovedá taktiež za meranie dĺžky trvania hry; ak dôjde k hre podľa pravidla o časovom limite, musí údery počítať iný rozhodca.

4.2.3. Aj keď je rozhodca povinný rešpektovať určité rozhodnutia, ktoré spravili asistenti rozhodcu, má právo požadovať vysvetlenie, ak sa domnieva, že asistent rozhodcu rozhodol nad rámec svojho oprávnenia. Ak po konzultácii zistí, že asistent rozhodcu jednal nesprávne, môže zmeniť jeho chybné rozhodnutie, a to buď svojim opačným rozhodnutím, alebo častejšie nariadením novej loptičky.

4.2.4. Rozhodca má byť vzdialený 2 až 3 metre od postrannej čiary stola, v úrovni sieťky, najlepšie na mierne vyvýšenej stoličke, aj keď to pre dvojhry nie je podstatné. Vo štvorhre ak rozhodcov sedadlo nie je dostatočne vyvýšené odporúča sa, aby stál, aby lepšie videl, či pri podaní loptička dopad-

la na správnu štvrtinu hracej plochy. Pri dvojhráč sa státie neodporúča, pretože rozhodca zbytočne bráni divákovi vo výhľade.

4.2.5. Hráči spadajú pod právomoc rozhodcu od momentu príchodu k hraciemu priestoru až do okamihu kedy hrací priestor a jeho bezprostredné okolie opustia.

### **4.3. Asistent rozhodcu**

4.3.1. Pre medzinárodné súťaže sa ustanoví asistent rozhodcu, ktorý preberá niektoré povinnosti rozhodcu, alebo sa na nich podieľa. Asistent rozhodcu je napr. výlučne zodpovedný za rozhodnutie o loptičke na hrane stola na strane, pri ktorej sedí; má tiež právo ako rozhodca rozhodnúť o správnosti podania, či hráč bráni loptičke v dopade a o vzniku niektorých podmienok na ohlásenie novej loptičky.

4.3.2. Ak rozhodca alebo asistent rozhodcu rozhodne, že hráč podával nesprávne, že hráč bránil loptičke v dopade, že sa loptička pri podaní dotkla sieťky alebo že podmienky hry boli narušené spôsobom, ktorý mohol ovplyvniť výsledok výmeny, takéto rozhodnutie platí.

4.3.3. Za určitých okolností však môže byť rozhodnutie jedného z nich zrušené predchádzajúcim rozhodnutím druhého. Napríklad skutočnosť, či sa loptička dotkla alebo nedotkla hrany hracieho povrchu na strane stolu, pri ktorej sedí asistent rozhodcu, môže byť nepodstatná, ak rozhodca už predtým postrehol, že niektorý z hráčov pohol hracou plochou. Podobne podanie, posúdené asistentom rozhodcu ako nesprávne, nemusí znamenať stratu bodu, ak rozhodca už rozhodol nariadiť novú loptičku, pretože do hracieho priestoru vnikla loptička z iného stola.

4.3.4. Asistent rozhodcu sedí na opačnej strane stola ako rozhodca, v úrovni sieťky a v približne rovnakej vzdialenosti od stola. Pri štvorhre asistent rozhodcu nesmie stáť.

### **4.4. Časomerač**

4.4.1. Ako časomerač môže pôsobiť asistent rozhodcu, ale niektorí rozhodcovia túto funkciu radšej vykonávajú sami, asi preto, že chcú sami určovať, aký čas má byť povolený pri prerušení hry. Časomerač je povinný merať dobu rozohrávania, čas trvania setu, dĺžku prestávok medzi setmi a dobu akéhokoľvek povoleného prerušenia hry. Jeho rozhodnutie o uplynulom čase je konečné.

### **4.5. Rátač úderov**

4.5.1. Rátanie úderov pri hre podľa pravidiel o časovom limite spravidla vykonáva osobitný rozhodca. Povinnosťou rozhodcu rátajúceho údery je rátať iba údery prijímajúceho hráča; jeho rozhodnutie v tejto skutkovej otázke nemôže byť zmenené. Ak asistent rozhodcu vykonáva aj funkciu rátača úderov jeho zodpovednosti ako asistenta rozhodcu zostávajú v plnom rozsahu v platnosti.

### **4.6. Námietky**

4.6.1. Hráč, alebo v stretnutí družstiev jeho kapitán, môže podať námietky proti rozhodnutiu rozhodcu, asistenta rozhodcu alebo rátača úderov, ktoré podľa jeho názoru je dôsledkom nesprávneho výkladu pravidiel, alebo predpisov; žiadne námietky však nemôžu byť podané proti rozhodnutiu ktoréhokoľvek z uvedených funkcionárov v skutkovej otázke, pokiaľ bolo učené v rámci ich právomoci. Námietky možno podávať hlavnému rozhodcovi, ktorého rozhodnutie v akejkolvek otázke výkladu pravidiel je konečné.

4.6.2. Ak sa však hráč, alebo kapitán domnieva, že hlavný rozhodca rozhodol nesprávne, môže hráčov národný zväz podať odvolanie komisii ITTF pre pravidlá. Táto komisia stanoví pokyny pre budúce prípady, ale nemôže zmeniť rozhodnutie, ktoré spravil hlavný rozhodca. Odvolanie je tiež možné podať proti rozhodnutiu hlavného rozhodcu vo veci, ktorá nie je upravená pravidlami alebo predpismi, a to turnajovému výboru.

4.6.3. Pri vybavovaní námietok musí hlavný rozhodca dbať na zachovanie príslušných postupov. V súťaži jednotlivcov má jednať len s hráčom alebo (vo štvorhre) s dvojicou hráčov; kapitánovi družstva alebo trénerovi nesmie zasahovať ani v prípade, že ho hráč o to požiadá; tlmočník však môže pomáhať v prípade jazykových problémov. V súťaži družstiev sa na námietky podané hráčom, pokiaľ ich nepodporí jeho kapitán, vôbec nedbá.

4.6.4. Ak sú námietky podané proti postupu rozhodcu alebo asistenta rozhodcu, prejednávania prípadu sa má zúčastniť iba ten. Hlavný rozhodca môže v určitom štádiu jednania chcieť počuť svedectvo, alebo názor iného rozhodcu alebo asistenta rozhodcu, alebo svedka, ale akonáhle táto osoba učiní svoju výpoveď, nemá sa naďalej zúčastňovať akéhokoľvek jednania. Zasahovaniu kohokoľvek, koho sa to priamo netýka, musí byť rozhodne zabránené.

#### 4.7. Výmena rozhodcu alebo asistenta rozhodcu

4.7.1. V priebehu súťaže môže dôjsť, buď pred zápasom alebo po zahájení hry k prípadom pochybností rozhodcu alebo asistenta rozhodcu plniť povinnosti, pre ktoré bol ustanovený. Takéto prípady sú ojedinelé, ale pokiaľ k nim dôjde, musí byť hlavný rozhodca pripravený použiť svoju právomoc záležitosť prejednať a popri prípade príslušného rozhodcu alebo asistenta rozhodcu vymeniť, ak je to jediný vhodný postup.

4.7.2. Podstatnou otázkou pre hlavného rozhodcu je či výmena rozhodcu, resp. asistenta rozhodcu, alebo ich ponechanie nespravodlivo neovplyvní výsledok zápasu. Ak rozhodca alebo asistent rozhodcu rozhoduje správne a dôsledne a nedáva najavo úmyselnú zaujatosť, bolo by nerozumné, aby ho hlavný rozhodca vymenil len preto, že jeho rozhodnutia by mohli mať väčší vplyv na jedného hráča ako na druhého hráča.

4.7.3. Sťažnosť hráča, že rozhodca je príliš prísny pri uplatňovaní pravidiel, alebo že už proti nemu predtým protestoval, nevylučuje automaticky rozhodcu z rozhodovania zápasu, ktorého sa má hráč zúčastniť. Podobné spory medzi rozhodcom či asistentom rozhodcu a hráčom alebo kapitánom v priebehu hry, aj keď sa opakujú, nemusia byť v zásade dôvodom pre výmenu rozhodcu alebo asistenta rozhodcu.

4.7.4. Náhodné chyby rozhodcu, zvlášť ak sa rýchlo opraví, spravidla nemusia byť dôvodom pre jeho výmenu; pre hlavného rozhodcu je obvykle lepšie nezasahovať v priebehu setu, aj keď sú chyby častejšie, za predpokladu, že je jasné, že to škodlivo neovplyvní výsledok zápasu. Musí sa však brať ohľad, na možný účinok prezentácie hry pred verejnosťou. hlavne pri zápasoch so zvýšeným záujmom divákov.

4.7.5. Len ak je hlavný rozhodca presvedčený, že ponechanie rozhodcu, alebo asistenta rozhodcu vzhľadom k absolútnej strate dôvery hráčov k spôsobilosti a rozhodovaniu rozhodcu, alebo asistenta rozhodcu by asi nesprávne ovplyvnilo výsledok, môže ho vymeniť. Výmena má byť uskutočnená za čo najmenšieho rozruchu a hlavný rozhodca má vymenenému rozhodcovi, alebo asistentovi rozhodcu vysvetliť dôvod svojho konania a zabrániť akémukoľvek verejnému kritizovaniu alebo výčitkám.

4.7.6. Ak bol rozhodca alebo asistent rozhodcu vymenený pre nesprávne rozhodnutia, stav bodov vyplývajúci z týchto rozhodnutí nemôže byť zmenený, pokiaľ boli učené v skutkových otázkach v medziach jeho právomocí. Ak k nim došlo v dôsledku nesprávneho výkladu pravidiel alebo predpisov alebo mimo rámec jeho právomocí, je možné zvážiť, či nemá byť opakovaný set, ktorého výsledok bol ovplyvnený; obvyčajne je však lepšie pokračovať od dosiahnutého stavu bodov.

#### 4.8. Prezentácia (Pozri tiež Prílohy A, D, E, F a G)

4.8.1. Okrem povinnosti zabezpečiť správny výsledok musí hlavný rozhodca, rozhodca a asistent rozhodcu zohrať podstatnú úlohu v prezentácii zápasu. To ich však nemá viesť k tomu, aby sa „predvádzali“; najväčšia pocta pre dobrý tím rozhodcov je keď ich ani nie je „vidieť“, pretože kontrolujú hru tak nenápadne, že sa hráči aj diváci môžu plne sústrediť na zápas.

4.8.2. Ak sú v akcii, majú rozhodcovia a asistenti rozhodcov pôsobiť pozorne a zaujatý zápasom, v ktorom pôsobia. Žartovný alebo veselý prístup nemajú hráči, pre ktorých môže byť zápas vážnou záležitosťou, vždy radi. Rozhodcovia a asistenti rozhodcov nemajú v priebehu zápasu opúšťať svoje miesta okrem prípadov, kedy je to naozaj potrebné, ako napr. aby zabezpečili po skončení setu loptičku, s ktorou sa zápas hrá, alebo aby obnovili správne postavenie ohrádok a pod.

4.8.3. Aj keď sú mimo službu, mali by rozhodcovia dbať na to, aby sa nechovali tak, že by to mohlo poškodiť ich autoritu alebo, že by to mohlo vyvolať nepriaznivý dojem voči ich národnému zväzu, alebo voči športu vôbec. Dobré vzťahy rozhodcov s hráčmi sú dôležité, ale malo by sa dbať na to, aby nejavili nevhodným spôsobom náklonnosť k určitým hráčom alebo aby neprejavovali náznaky straníckosti. Je treba upustiť od verejnej kritiky ostatných rozhodcov aj organizátorov.

4.8.4. Rozhodcovia a asistenti rozhodcov zodpovedajú za vzhľad hracieho priestoru v priebehu zápasu. Má byť udržiavaný usporiadaný a nemajú v ňom byť zbytoční ľudia alebo zbytočné zariadenie; akékoľvek závady na stole alebo na ohrádkach sa majú opraviť. Pobyť v hracom priestore sa má povoliť len rozhodcovi a asistentovi rozhodcu priamo pôsobiacim pri zápase; majú byť umiestnení tak, aby boli schopní plniť svoje povinnosti, ale aby pokiaľ je to možné neprekážali.

4.8.5. Organizátori, spravidla v spolupráci s hlavným rozhodcom, zväčša stanovujú najvyšší povolený počet osôb, ktoré môžu byť na lavičke družstva a tiež v súťaži jednotlivcov môže byť stanovený najvyšší počet osôb, ktoré môžu sprevádzať hráčov, alebo dvojice. Je povinnosťou rozhodcu zabezpečiť,

aby všetky tieto limity boli dodržované; ak je to nevyhnutné, hra má byť prerušená, pokiaľ sa neoprávnené osoby nevzdialia.

4.8.6. Na začiatku procedúr v hracom priestore a počas zápasových ceremónií je vhodné mať zapnuté sako. Avšak pri sadaní si na stoličku je lepšie ho rozopnúť kvôli ľahšiemu pohybu rúk v rukávoch. Je dôležité, aby rozhodcovia na všetkých turnajoch vystupovali profesionálne a aby sa profesionalita vystupovania stala pre rozhodcu prirodzenou súčasťou jeho chovania (pozri prílohu F).

#### 4.9. Oblečenie rozhodcu

4.9.1. Väčšina národných zväzov prijala zásady pre oblečenie svojich rozhodcov a asistentov rozhodcov; oblečenie obvykle pozostáva zo saka a nohavíc alebo sukní stanovených farieb; to isté oblečenie však nemusí byť vhodné v každom prostredí. Napríklad pri vysokej teplote môže byť pre rozhodcu alebo asistenta rozhodcu nezniesiteľné mať oblečené sako pri zápase, ktorý môže byť dlhý; niektoré hracie haly môžu byť naopak nepríjemne chladné.

4.9.2. Za takýchto okolností sa tím rozhodcov pre určitý zápas má dohodnúť na rozumných zmenách, tak aby napr. keď chcú mať pulóvre, všetky boli rovnakej farby. Najdôležitejšie je, aby rozhodcovia a asistenti rozhodcov boli pekne a pokiaľ možno jednotne oblečení; všetky zamýšľané zmeny obvyklého jednotného oblečenia majú však byť schválené organizátormi súťaže.

4.9.3. ITTF prijala zjednotenie oblečenia rozhodcov na podujatiach o svetové tituly (pozri tiež prílohu G). Pri ďalších podujatiach môžu medzinárodní rozhodcovia používať uniformy národných zväzov alebo uniformu medzinárodného rozhodcu.

4.9.4. Nepripustné je hlavne nasledujúce oblečenie: klobúk, alebo iná pokrývka hlavy, pokiaľ nie je povolená hlavným rozhodcom z náboženských, alebo zdravotných dôvodov, tepláková súprava, vetrovka, atď.

4.9.5. Pri niektorých súťažiach, ako sú Olympijské a Paralympijské hry, organizátor poskytne pre rozhodcov uniformu, ktorá sa povinne používa počas súťaže, na ktorú bola pripravená.

### 5. HRACIE PODMIENKY

5.1. Konečné rozhodnutie o prípustnosti hracích podmienok prináleží hlavnému rozhodcovi, ale obvykle je to rozhodca, kto ako prvý zistí prípadné nedostatky, zvlášť také, ktoré vzniknú až po začiatku súťaže. Rozhodca preto musí poznať požiadavky príslušných pravidiel a predpisov tak, aby mohol okamžite ohlásiť hlavnému rozhodcovi akúkoľvek závalu, ktorú nie je v jeho silách odstrániť.

5.2. Hrací priestor a intenzita osvetlenia bývajú väčšinou skontrolované, keď je hracia miestnosť otváraná a stoly a sieťky správne inštalované. Rozhodca sa však aj napriek tomu má pred začatím hry presvedčiť, že sa nestalo nič, čo by narušovalo podmienky pre hru, napr. porucha na osvetlení, posunutie stolu alebo ohrádok alebo povolenie napätia sieťky.

5.3. Vždy, keď je to možné, sa rozhodca má pokúsiť akúkoľvek nedostatok opraviť sám; pokiaľ to však nemôže urobiť sám bez zdržania hry, má to okamžite ohlásiť hlavnému rozhodcovi. Hlavný rozhodca môže zápas odložiť do obnovenia správnych hracích podmienok, alebo ho môže preložiť na iný stôl; ak je však závala len nepatrná, môže sa hlavný rozhodca dohodnúť s hráčmi, že na závalu nebudú dbať a odohrajú zápas v nie celkom ideálnych podmienkach.

5.4. Rozhodca a asistent rozhodcu zodpovedajú za dodržovanie predpisov o reklamách. Rozmer a farby reklám na vybavení a zariadení v hracom priestore a jeho okolí má skontrolovať hlavný rozhodca s takým časovým predstihom, aby sa ešte pred začiatkom hry mohli vykonať všetky nutné úpravy. V priebehu súťaže majú rozhodcovia dbať, aby boli dodržané obmedzenia na reklamu na oblečení hráčov a na ich štartovných číslach.

5.5. Pre rozhodcu alebo asistenta rozhodcu je dôležité, aby preskúšal výšku sieťky a napnutie špagátu sieťky, čo by mal robiť prednostne pred každým zápasom, vrátane každého zápasu v stretnutí družstiev. V skutočnosti však nebude postačovať len jeho odhad napr. dotykom ruky. Viacero výrobcov dodáva na trh záťažovú mierku sieťky, ktorá zabezpečí správnu výšku a napnutie sieťky. Táto mierka váži presne 100g a má dva výrezy, jeden s výškou 15,25 cm a ďalší o 1 cm kratší. Napriek tomu záťažová mierka sa má používať výhradne na meranie napnutia špagátu sieťky – nie je spôsobilá na meranie výšky sieťky. Po zmeraní výšky použitím plastovej mierky na oboch koncoch (pri stojančekoch) sieťky zavesíme záťažovú mierku kratším výrezom na vrch sieťky v jej strede. Napnutie nastavujeme tak, aby sa spodok pokojne visiacej záťažovej mierky zľahka dotýkal povrchu hracej plochy. Ak je potrebné po nastavení napnutia rýchlo skontrolujeme výšku sieťky. Nepoužívajte súčasne plastovú a záťažovú mierku v rovnakom čase. Pri kontrole sieťky je tiež dôležité presvedčiť sa, či

sú stojančeky pevne pripojené k stolu. Presvedčte sa, či špagát zo sieťky zbytočne nevisí zo stojančka – mohlo by dôjsť k nežiadúcemu kontaktu s loptičkou, alebo by to mohlo rozptyľovať hráčov.

## 6. LOPTIČKA

### 6.1. Typ loptičky

6.1.1. Rozhodca je povinný zabezpečiť, aby sa každý zápas hral s loptičkou značky, stupňa a farby podľa rozpisu súťaže; loptička žiadneho iného druhu sa nesmie používať, aj keď by tomu obaja hráči, alebo obe dvojice dali prednosť. Akýkoľvek pokus hráča nahradiť určenú loptičku nejakou inou možno považovať za nevhodné chovanie posudzované podľa príslušných predpisov.

### 6.2. Výber

6.2.1. Hráči si nemôžu vyberať loptičky v hracom priestore; pokiaľ je to možné má im byť daná príležitosť vybrať si ju pred tým ako prídu ku stolu, na ktorom sa zápas bude hrať. Pre zápas musia hráči prijať loptičku vybranú náhodne rozhodcom, a to buď z tých, ktoré si hráči dopredu vybrali alebo, pokiaľ si z akýchkoľvek dôvodov dopredu žiadne nevybrali, zo škatule nových loptičiek značky, druhu a farby podľa rozpisu súťaže.

6.2.2. Rovnako sa postupuje, ak sa loptička rozbije alebo stratí v priebehu zápasu a musí byť nahradená inou. Ak sa to stane, môže byť hráčom povolená krátka doba na rozohranie s novou loptičkou, ale musí sa im vysvetliť, že je to len preto, aby si mohli zvyknúť na jej vlastnosti a že tu neprichádza do úvahy, aby mohli loptičku skúšať a prípadne žiadať nejakú inú.

## 7. RAKETA

### 7.1. Poťahy

7.1.1. Hrací povrch rakety musí byť pokrytý jedným zo schválených materiálov; bez ohľadu na to, či je pokrytá poťahom alebo nie, jedna strana musí byť červená a druhá čierna. Poťah má siahať k okrajom podkladu rakety, nie však ich presahovať; určitú toleranciu však možno povoliť. Hlavný rozhodca musí rozhodnúť, čo je prijateľné a podľa toho inštruovať rozhodcov; ako vodítko prijateľné pre väčšinu hlavných rozhodcov možno uviesť  $\pm 2$  mm okraje. Toto môže čiastočne chrániť povrch hracej plochy stola keď telesne hendikepovaní hráči triedy postihnutia 1. a 2. často používajú hraciu ruku po údere loptičky ako oporu pre vrátenie sa do sedacej polohy pričom sa opierajú o hraciu plochu stola. Tak presah poťahu zakryje ostrú hranu dreva rakety a zabráni poškodeniu stola. V záujme toho môže byť povolený aj väčší presah.

7.1.2. V súťažiach hraných podľa medzinárodných predpisov musí byť poťah typu schváleného ITTF. Na poťahoch takto schválených je logo ITTF a logo alebo obchodná značka výrobcu; je potrebné, aby hráči pripevnili poťah na podklad rakety tak, aby tieto identifikačné prvky boli v blízkosti rukoväte jasne viditeľné a aby ich rozhodca mohol skontrolovať.

7.1.3. Rozhodca musí skontrolovať, či je poťah uvedený v zozname schválených poťahov ITTF. Vyznačenie loga ITTF na poťahu je síce vyžadované, avšak nie je jednoznačným dôkazom, že je poťah schválený a uvedený v aktuálnom zozname. Platný zoznam schválených poťahov pre danú sezónu je k dispozícii na internetových stránkach ITTF [www.ittf.com](http://www.ittf.com) (LARC).

7.1.4. Aj keď sú schválené len materiály zodpovedajúce platným pravidlám a predpisom, nemožno predpokladať, že poťah označený ako schválený je automaticky prípustný. Hráč by napr. mohol nahradiť vrstvu spongiovej peny zo schváleného poťahu inou spongiovou penou väčšej hrúbky; taktiež lepidlo môže spôsobiť, že hrúbka poťahu sa zväčší, takže hrúbka poťahu by mala byť vždy skontrolovaná. Poťah musí byť použitý taký aký bol schválený ITTF a nesmie byť žiadnym spôsobom upravovaný a to fyzikálnym, chemickým, alebo iným spracovaním, ktoré by mohlo zmeniť jeho vlastnosti ako koeficient trenia, farbu, povrch atď. Všetky tieto parametre musia vyhovovať kontrolným testom rakiet.

7.1.5. Jedno z najťažších rozhodnutí pre rozhodcu alebo hlavného rozhodcu je posúdiť povolenú lesklosť poťahu. Dá sa síce zmerať špeciálnym zariadením, ale to nie je obvyčajne k dispozícii a tak sa musia nájsť praktickejšie spôsoby, ako to zmerať. Ako možnosť posúdenia, že poťah je príliš lesklý, je že dáme mierku sieťky hranou na poťah a pozorujeme či sa písmená z mierky jasne odrážajú na poťahu. Avšak rozhodca bude povinný kontrolovať lesklosť poťahu len na základe sťažnosti súpera.

### 7.2. Lepidlá



7.2.1. Poťahy môžu byť pripevnené k podkladu rakety len pomocou lepiacich fólií alebo tekutých lepidiel neobsahujúcich škodlivé rozpúšťadlá. Organizátori sú povinní poskytnúť dobre vetraný priestor k lepeniu poťahov. Hráči nesmú používať tekuté lepidlá alebo podobné rozpúšťadlá nikde inde, hlavne nie v hracej miestnosti, šatniach, tréningovej hale alebo hľadisku.

7.2.2. Lepidlá obsahujúce prchavé organické rozpúšťadlá sa nesmú používať na súťažiach ITTF. Tá informovala všetkých hráčov o zákaze používania týchto lepidiel a hráči, ktorí napriek tomu budú lepiť poťahy zakázanými lepidlami, robia tak vlastné riziko. ITTF zaviedla nulovú toleranciu v programe testovania rakiet a použitím mini RAE prístrojov protokol z kontroly zabezpečí, že všetky rakety používané hráčmi sú bez prchavých zlúčenín. Lepidlá s prchavými organickými rozpúšťadlami sa nesmú používať v celom mieste konania súťaže.

7.2.3. Na väčších súťažiach je zriadené centrum kontroly rakiet (Racket Control Centre - RCC) a rakety sú kontrolované na prítomnosť zakázaných látok, hrúbku, rovinnosť povrchu, lesklosť, atď. spravidla pred zápasom.

7.2.4. Raketa, ktorá nesplní požiadavky kontroly, bude zadržaná a hráč musí hrať s inou raketou; ak pred zápasom nie je dostatok času na skontrolovanie vymenenej rakety bude skontrolovaná po zápase. Raketa, ktorá splní požiadavky kontroly bude označená a v papierovej obálke (alebo v papierovej taške ak obálka nie je k dispozícii) donesená rozhodcovi do hracieho priestoru na použitie.

7.2.5. Hráč, ktorého raketa nevyhovie požiadavkám kontroly rakiet po zápase bude podliehať sankciám. Detaily sú uvedené v Nariadení ITTF hlavným rozhodcom vo veci kontroly rakiet (Referee Directives regarding Racket Control) ktoré je k dispozícii [www.ittf.com](http://www.ittf.com).

7.2.6. Všetci hráči majú právo dobrovoľnej predzápasovej kontroly rakety bez akýchkoľvek sankcií. Všetky podrobnosti o vykonávaní kontroly rakiet môžete nájsť na stránke Komisie rozhodcov ITTF na [www.ittf.com](http://www.ittf.com).

### 7.3. Kontrola

7.3.1. Rozhodca má skontrolovať raketu podľa možnosti pred príchodom do hracieho priestoru, ale určite skôr ako hráči začnú rozohranie pred zápasom. Odstráni sa tak zbytočné zdržanie pri začiatku zápasu. Táto a každá nasledujúca nutná kontrola (vzhľadom k nezavinenej poškodeniu rakety) sa má vykonať za čo najmenšieho rozruchu, ale súper musí dostať príležitosť preskúmať každú raketu, s ktorou sa má hrať.

7.3.2. Ak rozhodca usúdi, že raketa je neprípustná, má hráčovi vysvetliť dôvod. Ak je to skutková otázka, ako napr. priveľká hrúbka poťahu, hráč môže rozhodnutie prijať; pokiaľ ho však neprijme, záležitosť musí byť ohlásená hlavnému rozhodcovi, ktorého rozhodnutie je konečné. Obdobne, ak má súper výhrady k rakete, ktorú rozhodca pokladá za prípustnú, musí hlavný rozhodca rozhodnúť, či sú výhrady oprávnené.

7.3.3. Hráč si nesmie vymeniť raketu v priebehu zápasu pokiaľ nebola neúmyselne poškodená do takej miery, že s ňou nemožno ďalej pokračovať v hre. Pokiaľ rozhodca zistí, že hráč si vymenil v priebehu hry nepoškodenú raketu, okamžite preruší hru a ohlásí prípad hlavnému rozhodcovi, ktorý hráča môže aj vylúčiť.

7.3.4. Hráči musia spravidla v priebehu prestávok medzi setmi ponechať rakety na stole a nesmú ich odstrániť bez zvláštneho súhlasu rozhodcu. Pokiaľ hráč so súhlasom rozhodcu raketu cez prestávku z akéhokoľvek dôvodu zo stola zoberie, musia rozhodca aj súper dostať príležitosť, aby raketu preskúmali – pôvodnú alebo tú, ktorá ju nahradila – pred začatím nasledujúceho setu. Ponechanie rakety na stole neplatí pre hráčov s telesným postihnutím, ktorí majú raketu pripevnenú k ruke.

### 7.4. Poškodenie

7.4.1. Raketa, ktorá je v okamihu, keď ju hráč začne používať, prípustná, sa môže poškodiť tak, že ďalej je nespôsobilá na hru, napr. vtedy, keď sa poškodí celistvosť poťahu, alebo jednotnosť vrúbkov na povrchu rakety. Ak hráč chce pokračovať v hre s poškodenou raketou a rozhodca má akúkoľvek pochybnosť o tom, či je aj naďalej spôsobilá na hru, má rozhodca okamžite prípad ohlásiť hlavnému rozhodcovi.

7.4.2. Pri rozhodovaní, či má povoliť ďalšie používanie poškodenej rakety, má hlavný rozhodca predovšetkým zväžiť záujmy súpera. Loptička sa bude pravdepodobne od poškodeného povrchu rakety odrážať nepravidelne, čo môže spôsobiť problémy obom hráčom; hráč, ktorý chce takúto raketu používať, však už tým takéto riziko prijal. Všeobecne je lepšie, pokiaľ poškodenie nie je bezvýznamné, aby bola raketa nahradená inou.

## 8. OBLEČENIE

### 8.1. Farba

8.1.1. Hlavná farba oblečenia musí byť jasne odlišná od farby používanej loptičky; „hlavná“ farba však neznamená nutne farbu, ktorá zaberá najväčšiu plochu na oblečení. Celistvé pole farby na prednej strane dresu, ktoré pokrýva len 40 % plochy, môže byť aj tak prevládajúcou farbou, kým vyšší podiel farby, rovnomerne rozptýlenej, môže byť relatívne nenápadný.

8.1.2. Dôležitá je zjavná farba oblečenia a hlavný rozhodca musí rozhodnúť, či je dostatočne kontrastná k farbe loptičky. Prevažne žlté oblečenie môže byť celkom prijateľné pri oranžovej loptičke a vzorované oblečenie s bielym pozadím môže byť prijateľné pri bielej loptičke za predpokladu, že vnímané farby oblečenia a loptičky sú jasne rozdielne.

8.1.3. Pre farbu znakov na oblečení nie je žiadne zvláštne obmedzenie, ale akýkoľvek znak vpredu alebo na boku hracieho oblečenia nesmie presiahnuť určený rozmer. Na zadnej strane dresu môžu mať hráči nápisy označujúce ich samotných alebo ich národne zväzy, prípadne v klubových súťažiach ich kluby a tu sa smie použiť biela alebo akákoľvek iná farba; takéto nápisy nesmú narušiť zreteľnosť štartových čísel, poskytnutých usporiadateľmi.

8.1.4. Súperiaci hráči alebo dvojice musia mať dresy jasne odlišných farieb. Rozhodca musí vyriešiť problém oblečenia skorej, než sa začnú hráči rozohrávať, najlepšie ihneď po ich príchode k hraciemu priestoru.

8.1.5. Rozhodca, ktorý usúdi, že oblečenie súperov nie je dostatočne rozdielne, ich má požiadať, aby sa dohodli, kto z nich oblečenie zmení; ak s týmto riešením nesúhlasia, mal by sa rozhodca pokúsiť tento spor riešiť žrebom. Ak neprijmú jeho rozhodnutie, musí byť záležitosť predložená hlavnému rozhodcovi. Ak je rozhodnuté, že jedna strana musí oblečenie zmeniť a hráči sa nemôžu dohodnúť, kto z nich to urobí, musí sa rozhodnúť žrebom.

8.1.6. Účelom tohto predpisu je pomôcť divákovi rozlišovať hráčov; musí sa tu vziať do úvahy aj prípadná vzdialenosť divákov od hracieho priestoru. Farby, ktoré sa zdajú zblízka rozdielne, môžu zo zadnej rady sedadiel divákov vyzeráť takmer totožné; dresy súperiacich hráčov by mali radšej mať rôzne základné farby a nie len rôzne odtiene tej istej farby. Pri posudzovaní farby dresu je účelné sústrediť sa na zadnú stranu dresu (chrbát) a to najmä pri zápasoch snímaných televíziou. Ak si hráč musí z akýchkoľvek dôvodov vymeniť dres počas zápasu nemusí byť takej istej farby ako predchádzajúci, ale musia byť dodržané príslušné predpisy o farbe oblečenia.

### 8.2. Vzhľad oblečenia

8.2.1. Oblečenie môže mať akúkoľvek podobu za predpokladu, že neobsahuje znaky alebo nápisy, ktoré by mohli byť urážlivé alebo by mohli inak uškodiť dobrej povesti hry. Hlavný rozhodca zodpovedá za určenie toho, čo je a čo nie je prijateľné z takýchto dôvodov; ako príklady neprípustných označení možno uviesť neslušné kresby alebo nápisy alebo politické slogany alebo heslá.

8.2.2. Hráči z rovnakej asociácie, tvoriaci pár vo štvorhre v medzinárodných súťažiach majú dovolené mať oblečenie rôznych výrobcov ak základná farba je rovnaká a ich národná asociácia s tým súhlasí. Vo svetových, olympijských a paralympijských súťažiach musia byť hráči rovnakej asociácie oblečení rovnako s možnými výnimkami pri ponožkách, obuvi a počte, veľkosti a farby reklám na oblečení (na Olympijských a Paralympijských súťažiach nie sú dovolené žiadne reklamy s výnimkou výrobcov oblečenia).

### 8.3. Reklamy

8.3.1. Na dresoch, šortkách alebo sukniach môžu byť navyše k logu a obchodnej značke výrobcu oblečenia reklamy; reklamy pre niektoré druhy výrobkov sú však zakázané. Reklamy sú obmedzené ako do veľkosti tak i do počtu, ale inak môžu mať akýkoľvek vzor za predpokladu, že nie sú tak nápadné alebo lesklé, že by mohli súperovi sťažiť sledovanie loptičky a že neobsahujú urážlivé nápisy alebo symboly.

### 8.4 Prípustnosť oblečenia

8.4.1. Je to obyčajne rozhodca, kto má ako prvý príležitosť posúdiť, či oblečenie hráčov zodpovedá príslušným predpisom. Ak si je istý, že je neprípustné, má hráčovi vysvetliť dôvod a pokiaľ hráč prijme jeho rozhodnutie a zmení alebo nahradí oblečenie iným, ktoré je prípustné, nie je potreba žiadnej ďalšej akcie. Keď si rozhodca nie je istý alebo keď hráč neprijme jeho rozhodnutie, je potrebné, aby rozhodca podal hlásenie hlavnému rozhodcovi.

8.4.2. Často je vecou názoru, či oblečenie zodpovedá predpisom a je to hlavný rozhodca, kto rozhoduje každú otázku o prístupnosti oblečenia. Jeho rozhodnutie je konečné.

8.4.3. Aj keď možno logicky o čakať, že rozhodca ohlási všetky svoje pochyby o prístupnosti oblečenia, hlavný rozhodca má čas od času sám pri obhliadke haly skontrolovať, či nedochádza k jasným nedostatkom pri vyžadovaných zásadách. To má v súťaži urobiť čo najskôr, pretože je ťažké ospravedlniť zákaz oblečenia, ktoré bolo bez námietok povoľované v niekoľkých predchádzajúcich zápasoch.

8.4.4. Pri rozhodovaní o prístupnosti oblečenia a iného hracieho vybavenia musí hlavný rozhodca posudzovať tieto veci zhodne. A to ako voči hráčom v tej istej súťaži, tak i v iných podobných súťažiach. Kde si nie je istý, môže používať porovnanie s podobným oblečením, schváleným ITTF, ktoré sa riadi širšie používanými zásadami.

8.4.5. Predpisy hovoria o „bežnom oblečení“, ale výslovne nevylučujú nosenie takých súčastí, akými sú napr. pokrývka hlavy alebo „cyklistické“ šortky; hlavný rozhodca musí v každom prípade rozhodnúť, čo povolí s ohľadom na prezentáciu športu. Pokrývky hlavy nosené z náboženských dôvodov a čelenky, používané k tomu, aby dlhé vlasy nebránili hráčovi vidieť, sú jasne prijateľné; väčšina hlavných rozhodcov však nepovolí napr. nosenie obrátených baseballových šiltoviek.

8.4.6. Stále viac obvyklé je, že hráči nosia cyklistické šortky, obvyčajne pod normálnymi šortkami, ako prostriedok k udržovaniu svalov v teple; táto prax sa všeobecne prijíma. Odporúča sa však, aby takéto šortky boli rovnakej farby ako normálne šortky; v žiadnom prípade na nich nesmie byť nejaká reklama alebo iné značenie.

8.4.7. Ak hráč protestuje, že mu sledovanie loptičky sťažuje súperov jasne trblietavý šperk alebo iný predmet, ktorý má súper na sebe, rozhodca má požiadať, aby tieto predmety boli prekryté alebo odložené. Ak je táto požiadavka odmietnutá, záležitosť musí byť predložená hlavnému rozhodcovi, a to bez ohľadu na to, či rozhodca takýto protest podporuje alebo nie. Skutočnosť, že ten istý predmet mal hráč v predchádzajúcich zápasoch, je nepodstatná; každý prípad musí byť rozhodovaný samostatne.

## 8.5. Teplákové súpravy

8.5.1. Hráč normálne nesmie mať pri hre na sebe žiadnu časť teplákového súpravy; za určitých okolností mu to však hlavný rozhodca môže povoliť. Ako príklad možno uviesť mimoriadne chladno v hracej hale vedúce k riziku natiahnutia svalu, alebo postihnutie či zranenie nohy, keď hráč má radšej nohu zahalenú. Pokiaľ má hráč teplákovú súpravu pri zápase, musia tepláky vyhovovať predpisom pre hracie oblečenie. Hráč s telesným postihnutím, buď vozíčkar, alebo stojaci, môže mať pri hre oblečené nohavice z teplákového súpravy, ale jeansy nie sú dovolené.

## 8.6. Prezliekanie

8.6.1. Hráčom nemá byť povolené prezliekať časti oblečenia tam, kde to môžu sledovať diváci. Ak si hráč potrebuje prezliecť hracie oblečenie, pretože je roztrhnuté alebo prepotené, môže mu byť povolené opustiť za tým účelom hrací priestor pri každej povolenej prestávke v hre, a to v sprievode rozhodcu alebo asistenta rozhodcu. Hlavný rozhodca to môže povoliť rozhodcom buď v každom jednotlivom prípade alebo celkovo ako všeobecné povolenie pred začiatkom hry.

## 9. DEFINÍCIE

9.1. Pred vlastnými pravidlami pre hru je uvedených množstvo definícií. Hlavným účelom týchto definícií je vysvetliť významy hlavných technických termínov používaných v pravidlách, ktoré môžu byť odlišné od obvyklého významu slov; navyše tieto definície často môžu pomôcť pri výklade pravidiel tým, že zahrnú aj okolnosti, ktoré nie sú výslovne spomenuté.

9.2. Napríklad definícia „zahrať“ loptičku znamená „dotknúť sa jej buď raketou držanou v ruke alebo hrajúcou rukou až po zápästie“. Z toho vyplýva, že hráč, ktorý v priebehu výmeny pustí raketu a pokúša sa vrátiť loptičku rukou, v ktorej predtým držal raketu, nemôže loptičku správne vrátiť, pretože „nezahrá“ loptičku tak, ako je definované.

9.3. Z toho istého dôvodu nemôže loptičku správne vrátiť tak, že hodí raketu po loptičke, pretože raketa „nezahrá“ loptičku, ak nie je držaná v hrajúcej ruke v okamihu dotyku. Hráč však môže prehodiť v priebehu hry raketu z jednej ruky do druhej a zahrať loptičku raketou, držanou striedavo v tej či onej ruke, pretože tá ruka, ktorá drží raketu je „hracia ruka“.

9.4. Je podstatné rozumieť, kedy sa má považovať loptička, že je „v hre“, pretože iba v tejto dobe môže byť, s výnimkou trestného bodu, udelený bod. Loptička je v hre od posledného momentu kedy leží nehybne na dlani voľnej ruky podávajúceho pred tým ako ju nadhodí na podanie; dokým hráč túto akciu nevykoná, tento okamih nespadá pod uvedenú definíciu loptičky „v hre“.

9.5. Ak teda loptička náhodne spadne z ruky podávajúceho skôr, ako ju začne nadhadzovať, súper nezíska bod, pretože loptička nebola „v hre“. Z toho istého dôvodu môže hráč položiť loptičku na svoju voľnú ruku a držať ju nehybne, ale potom zmeniť úmysel o druhu podania, ktoré zahrá a zmeniť za tým účelom postavenie. Pokiaľ sa nepokúsi nadhodiť loptičku, neudeľuje sa žiadny bod.

9.6. Akonáhle je loptička v hre, zostáva v nej, pokiaľ nebola výmena rozhodnutá ako „nová loptička“, alebo bod. Loptička neprestáva byť v hre len preto, že vyletí mimo hrací priestor alebo nad úroveň osvetľovacích telies, bez toho, že sa ich dotkne; prestáva však byť v hre, ak preletí cez hráčovú polovicu stola alebo za jeho koncovú čiaru, bez toho, aby sa dotkla jeho polovice od momentu, keď bola zahraná súperom.

9.7. Zámer „bránenia loptičke v dopade“ je, aby hráč bol potrestaný podľa tohto pravidla len vtedy, ak preruší dráhu letiacej loptičky tak, že zmarí súperovo správne vrátenie loptičky. Nie je bránením loptičke v dopade, ak ju zachytí po tom, ako prešla za jeho koncovú čiaru alebo vyšla von za bočnú líniu alebo je inak sa pohybujúca smerom von z hracej plochy.

## 10. PODANIE

### 10.1. Správnosť

10.1.1. Dôsledné uplatňovanie pravidla o podaní vždy spôsobuje ťažkosti, snáď preto, že sa pravidlo stalo tak zložitým. Niekedy preto dochádza k tendencii rozhodcov venovať najväčšiu pozornosť tým aspektom, ktoré sa im najľahšie kontrolujú. Rozhodca takýmto tendenciám nemá podliehať, ale má vždy mať na pamäti účel rôznych požiadaviek na správne podanie a pokúšať sa zaistiť ich dodržanie tak, aby splnil ich ciele.

### 10.2. Voľná ruka

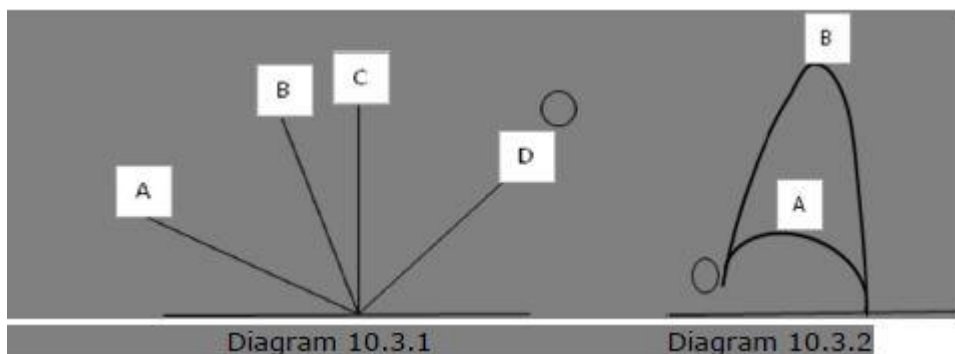
10.2.1. Zmyslom požiadavky, aby dlaň voľnej ruky podávajúceho bola otvorená, je zabezpečiť, aby loptička nebola zovretá prstami a teda, aby hráč nemohol loptičke udeliť pri vyhodení do výšky rotáciu. Pri uplatňovaní pravidla by sa rozhodca mal menej starať o detaily, ako je presný stupeň „plochosti“ dlane voľnej ruky podávajúceho, ako o to, aby si bol istý, že loptička leží voľne na dlani podávajúceho.

10.2.2. K uľahčeniu sledovania, či loptička leží voľne na dlani, sa požaduje, aby bola nehybne nad úrovňou hracej plochy. Nie je prípustné, aby podávajúci držal nehybne voľnú ruku, potom ju „ponoril“ pod úroveň hracej plochy stola a následne ju zdvihol nepretržitým rozmachom paže k vyhodeniu loptičky; ak hráč ruku nezdvihne a neznehybní ju znova nad hracou plochou, je podanie nesprávne.

10.2.3. Loptička, nie však zásadne celá voľná ruka, musí tiež byť za koncovou čiarou podávajúceho od začiatku podania až po jeho vyhodenie. Hráč teda môže začať podanie s pažou a časťou voľnej ruky nad hracou plochou, bez toho, aby za to bol potrestaný, avšak za predpokladu, že samotná loptička je jasne za koncovou čiarou.

### 10.3. Vyhodenie loptičky

10.3.1. Požaduje sa, aby podávajúci vyhodil loptičku „približne zvislým smerom“ do výšky tak, aby loptička stúpala najmenej 16 cm od opustenej dlane. To znamená, že musí stúpať, niekoľko málo stupňov od zvislého smeru (nie 45 stupňov ako bolo voľakedy určené) a že musí stúpať tak vysoko, aby si rozhodca mohol byť istý, že bola loptička vyhodенá do výšky a nie do strany alebo priečne. Na diagrame 10.3.1 podanie B a C je akceptovateľné, zatiaľ čo A a D nie. Výška vyhodenia je tiež faktor, ktorý určuje kedy je vyhodenie blízke zvislému. Na diagrame 10.3.2 je obidve podania sú vyhodené z toho istého miesta a udrené na tom istom mieste, ale podanie A je chybné, zatiaľ čo B je akceptovateľné.



10.3.2. Minimálny limit 16 cm je o niečo viac než výška sieťky, čo je vhodnou pomôckou.

#### 10.4. Zahratie loptičky

10.4.1. Loptička nesmie byť zahratá skôr, než začne padať z najvyššieho bodu svojej dráhy. V momente dotyku s raketou musí byť loptička nad úrovňou hracej plochy a za koncovou čiarou podávajúceho, ale nie ďalej ako je tá časť tela podávajúceho (s výnimkou jeho paže, hlavy alebo nohy), ktorá je najďalej za stolom.

#### 10.5. Viditeľnosť

10.5.1. Zásadnou požiadavkou nového pravidla o podaní je zabezpečiť u podávajúceho, aby prijímajúci hráč videl loptičku po celú dobu uskutočňovania podania a rozhodca, alebo asistent rozhodcu musí byť presvedčený, že je to tak. Rozhodca, alebo asistent rozhodcu by sa mal zamerať na to, či podávajúci, resp. jeho partner vo štvorhre, nekryje loptičku (v ktorejkoľvek fáze letu kým ju udrie) pred prijímajúcim ktoroukoľvek časťou tela, alebo oblečenia, a či podávajúci odstráni svoju voľnú ruku z priestoru medzi loptičkou a sieťkou okamžite po vyhodení loptičky z dlane.

10.5.2. Pri začiatku podania musí byť loptička nad úrovňou hracej plochy. Nie je tu však žiadna konkrétna požiadavka, aby prijímajúci v priebehu podania videl raketu podávajúceho. Podávajúci môže legálne začať podanie s raketou skrytou napr. za svojim chrbtom.

10.5.3. Pre rozhodcu a asistenta rozhodcu môže byť ťažké rozhodnúť z ich miesta v úrovni sieťky, či je loptička zahratá nedovoleným spôsobom, pokiaľ bola zahratá tesne pri koncovej čiare, alebo za hráčovým telom. Je však povinnosťou hráča podávať tak, aby správnosť jeho podania mohla byť sledovaná a ak podáva na hranici nedovoleného spôsobu, podstupuje riziko potrestania.

#### 10.6. Napomenutie

10.6.1. Rozhodca, alebo asistent rozhodcu, ktorý má podozrenie, nie však istotu, že hráč vykonal podanie nesprávne, môže napomenúť hráča bez udelenia bodu. Behom zápasu môže byť hráč napomínaný len raz, ale ak ktorúkoľvek z jeho nasledujúcich podaní je čo do správnosti prevedenia pochybné z toho istého alebo iného dôvodu, bude súperovi priznaný bod. Pre napomenutie za podanie sa žltá karta nepoužíva.

10.6.2. Buď rozhodca, alebo asistent rozhodcu je oprávnený vyriešiť napomenutie za nesprávne podanie. Keď rozhodca aj asistent rozhodcu hlásia napomenutie za nesprávne podanie hráč dostane len jedno napomenutie.

10.6.3. Či už bolo alebo nebolo udelené formálne napomenutie, môže byť hráč, ktorého prevedenie podania je na hranici prípustnosti, medzi jednotlivými výmenami upozornený buď rozhodcom, alebo asistentom rozhodcu, že akékoľvek ďalšie zhoršenie prevedenia podania by ho učinilo nesprávnym. V rozpore so všeobecným presvedčením platí, že hráč nemá právo na napomenutie za prvé nesprávne podanie; nesporné nesplnenie požiadaviek pravidla o podaní má byť vždy potrestané udelením bodu súperovi aj bez predchádzajúceho napomínania.

10.6.4. Rozhodca, alebo asistent rozhodcu nie je oprávnený prehliadať porušovanie pravidla o podaní preto, že sa domnieva, že to podávajúcemu nedáva žiadnu výhodu; nie je tu tiež žiadne ospravedlnenie prehliadania prvého prehrešku v nádeji, že to bol prechodný poklesok. Prehrešok sa môže opakovať za kritického stavu zápasu a hráč, ktorý by bol potom potrestaný, by oprávnené mohol protestovať, že nedostal žiadne predchádzajúce napomenutie, že jeho podanie je proti pravidlám.

#### 10.7. Výnimky

10.7.1. Rozhodca môže zmierniť požiadavky na správne podanie ak je presvedčený, že ich splneniu bráni fyzické postihnutie hráča. Toto bude vždy uplatnené pre hráčov 1. a 2. triedy postihnutia (pozri prílohu H). Hráčova medzinárodná klasifikačná karta obsahuje časť, popisujúcu všetky fyzické obmedzenia, ktoré môžu hráčovi brániť pri splnení požiadaviek správneho podania; napr. keď hráč s telesným hendikepom nie je schopný narovnať dľaň, alebo nemá ruku môže loptičku pri podaní nadhodiť s nenarovnanými prstami, alebo ju nadhodí kýptom, resp. rukou s v ktorej drží raketu.

### 11. NOVÁ LOPTIČKA

#### 11.1. Účel

11.1.1. Základným účelom „novej loptičky“ je ukončiť výmenu bez udelenia bodu, keď sa prihodilo niečo, čo by mohlo ovplyvniť výsledok výmeny. Sú však aj iné príležitosti, kedy je nutné hru dočasne

prerušiť. Takýmito príležitosťami sú oprava omylu v stave zápasu, v poradí podávania alebo postavenia hráčov, v ktorom hrajú a tiež začiatok hry podľa pravidiel o časovom limite, keď bol časový limit dosiahnutý.

## **11.2. Podanie, s dotkom sieťky**

11.2.1. Najobvyklejšou príčinou „novej loptičky“ je, že sa loptička dotkne „súpravy sieťky“, keď „cez ňu“ letí pri podaní. Za predpokladu, že podanie je správne až do momentu, keď sa loptička dotkne sieťky, a že loptička sa potom správne dotkne polovice prijímacieho alebo jej je prijímajúcim hráčom či dvojicou bránené v dopade, sa nariadi „nová loptička“; ak sa loptička vôbec nedotkne správnej polovice a nie je jej bránené v dopade, prijímajúci získa bod.

11.2.2. Keď sa loptička pri podaní dotkne sieťky rozhodca a jeho asistent počkajú ako sa loptička dotkne hracej plochy na strane prijímajúceho a až potom vykoná príslušné hlásenie. Predčasné hlásenie s doplnkovým signálom nemusí byť správne, pretože závisí na tom, ako skončí výmena. Ak sa dotkne správne výsledok výmeny je „nová loptička“ a ak sa nedotkne, resp. dotkne sa nesprávne výsledok výmeny je bod pre prijímajúceho (pozri Prílohu E – Ručné signály a hlásenia).

11.2.3. Ak sa rozhodca alebo pomocný rozhodca domnieva, že sa loptička pri podaní dotkla sieťky, nariadi „novú loptičku“. Aj keď je tu len domnienka, že sa loptička pri inak správnom podaní dotkla sieťky, je lepšie ohlásiť „novú loptičku“, ako nechať pokračovať v hre, pretože vzniká riziko, že jeden alebo viac hráčov môže mať rovnakú domnienku a v dôsledku toho nebudú schopní sa plne sústrediť na priebeh hry.

11.2.4. Hráč, ktorý sa domnieva, že sa loptička pri inak správnom podaní dotkla sieťky, môže zdvihnúť pažu alebo chytiť loptičku a žiadať, aby rozhodca ohlásil „novú loptičku“. Pokiaľ si rozhodca nie je istý, že sa loptička nedotkla sieťky, zväčša s tým bude súhlasiť, hlavne keď s tým súhlasí aj súper. Rozhodca však má vysvetliť, že hráči nemajú povinnosť prerušovať hru a mali by pokračovať v hre pokiaľ rozhodca sám neohlási „novú loptičku“.

## **11.3. Prerušenie**

11.3.1. Inou častou príčinou pre „novú loptičku“ je rušivý moment, ktorý môže výsledok výmeny ovplyvniť, ako napr. vniknutie inej loptičky do hracieho priestoru, alebo nadmerný hluk, ktorý je dostatočne hlasitý, aby hráča prekvapil. Tu je opäť lepšie ohlásiť novú loptičku ihneď, ako je tu riziko prerušenia, než čakať až výmena skončí a potom rozhodnúť, či rušivý moment bol podstatný alebo nie.

11.3.2. „Nová loptička“ sa spravidla nenariaďuje pri udalostiach spôsobených dôvodmi, ktoré tu boli pri začiatku výmeny. Napríklad hráč, ktorý správne nevráti loptičku, pretože sa zrazil so svojim spoluhráčom pri štvorhre, alebo zakopne o ohrádku, nemá právo na „novú loptičku“. Tá však môže byť nariadená, ak prípad narušuje pod mienky hry spôsobom, ktorý by mohol byť nevýhodný pre súpera.

## **11.4. Nepripravenosť ku hre**

11.4.1. Rozhodca môže ohlásiť „novú loptičku“, ak prijímajúci nie je pripravený ku hre, za predpokladu, že sa prijímajúci nepokúsi loptičku vrátiť. Skutočnosť, že prijímajúci nezahrá žiadny úder, však sama o sebe nie je dôvodom k ohláseniu „novej loptičky“ a rozhodca musí rozhodnúť, či prijímajúci bol naozaj nepripravený, alebo či sa snáď chcel vyhnúť vráteniu podania, ktoré sa zdalo byť neľahké. Hráčom sa má doporučiť, aby ukázali, že nie sú pripravení, zdvihnutím ruky.

## **11.5. Hra na invalidnom vozíku**

11.5.1. Ak je prijímajúci z dôvodu telesného postihnutia na vozíku nová loptička sa nariadi ak loptička pri podaní po odskoku od hracej plochy prijímateľa sa vracia smerom k sieťke, po odskoku od hracej plochy prijímateľa vzhľadom k sieťke zostane bez pohybu, alebo pri dvojhre opustí polovicu stola cez ktorúkoľvek postrannú čiaru po jednom, alebo viacerých odskokoch od hracej plochy prijímajúceho hráča. To preto, že hráč na vozíku má obmedzené schopnosti a podanie vracajúce sa po odskoku k sieťke, resp. loptička pri podaní opúšťajúca stôl cez bočnú čiaru sa považuje za neprimeranú. Avšak keď loptička smeruje cez ktorúkoľvek postrannú čiaru mimo hraciu plochu prijímajúceho a tento loptičku zahrá pred preletením postrannej čiary, alebo pred druhým dopadom na hraciu plochu podanie sa považuje za správne a „nová loptička“ sa nehlási.

## **12. BOD**

### **12.1. Rozhodnutie**

12.1.1. Výsledkom každej výmeny, ktorá nie je ukončená ako „nová loptička“, je udelenie bodu. Rozhodujúcim momentom výmeny je spravidla okamih, keď loptička prestáva byť v hre. Rozhodca sa má vystríhať rozhodnutia, založeného na tom, čo očakáva, že sa stane, bez toho aby pripustil možnosť, že výmena môže skončiť úplne odlišným spôsobom, čo by potom zrušilo jeho rozhodnutie.

12.1.2. Loptička môže byť napr. hráčom vrátená ďaleko za stôl, takže je zrejmé, že sa nedotkne súperovej polovice. Výmena však nekončí skôr, ako loptička prestane byť v hre a bod ešte stále môže získať druhý hráč; ak totiž za týchto okolností súper pohne hracou plochou, keď je ešte loptička stále v hre, bod získava hráč, ktorý zahral ďaleký úder, aj keď by tento úder bol pravdepodobne nesprávny.

12.1.3. Nie všetky body sú udeľované pre príčiny priamo spojené s hrou, akými sú napr. nezahranie správneho podania alebo nesprávne vrátenie loptičky. Ak napr. hráč, keď uskutočňuje úder, ktorý by mu mohol priniesť bod, sa náhodou voľnou rukou dotkne hracej plochy alebo pohne stolom pokiaľ je loptička ešte v hre, jeho súper dostane bod. Či už by pravdepodobne bol schopný loptičku správne vrátiť alebo nie.

12.1.4. Rozhodca nesmie nikdy udeľovať body z príčin, ktoré nie sú uvedené v pravidlách, napríklad preto, že usúdi, že jeden z hráčov si zaslúži bod alebo že iný má byť potrestaný za nepoctivé jednanie. Rozhodca má byť vždy schopný odôvodniť každé svoje rozhodnutie odkazom na príslušné pravidlo; z tohto dôvodu má podrobne študovať všetky príčiny, za ktoré môže byť udelený bod a rozumieť im.

12.1.5. Niektoré porušenia pravidiel alebo predpisov nevedú automaticky k zastaveniu hry a rozhodca môže hru zastaviť ohlásením stavu. V niektorých prípadoch bude hráčom jasné, prečo výmena skončila. Ak to nie je jasné, rozhodca alebo asistent rozhodcu má byť pripravený vysvetliť dôvod svojho rozhodnutia. Môže to urobiť pomocou znamenia (signálu) alebo použitím niektorého zo štandardných vysvetľujúcich výrazov (viď bod 18.4.2).

12.1.6. Hráč, ktorý je na vozíku z dôvodu telesného postihnutia, musí mať aspoň stehná v kontakte so sedadlom, alebo so sedacou podložkou tesne pred udretím loptičky. Ak nemá je to považované za neoprávnenú výhodu a súper získa bod.

12.1.7. Hráč, ktorý je na vozíku z dôvodu telesného postihnutia môže sa dotknúť hracej plochy hracou rukou, alebo raketou za účelom obnovenia rovnováhy za predpokladu, že nepohne stolom. Hráč nesmie používať stôl ako osobitnú oporu pred úderom loptičky. Rovnako sa nesmie dotýkať svojou voľnou rukou stola kedykoľvek počas výmeny. **Vo štvorhre toto platí pre obidvoch hráčov.**

## 12.2. Loptička na hrane

12.2.1. Je potrebné rozhodnúť, či loptička, ktorá sa dotkne hrany stola, sa dotkne hracej plochy alebo bočnej steny pod ňou; dráha loptičky pred dotykom a po ňom môže pomôcť dospieť k správne rozhodnutiu. Ak loptička pred dotykom preletela nad hracou plochou, dotyk je správny; pokiaľ však v okamihu dotyku ešte stúpala z priestoru pod úrovňou hracej plochy, takmer určite sa dotkla boku stola.

12.2.2. Hlavný problém vznikne, keď loptička priletí z priestoru mimo hraciu plochu a nad jej úrovňou; tu je najlepším ukazovateľom smer letu loptičky po dotyku stola. Nie je tu žiadne zaručené spoľahlivé vodítko, ale ak po dopade na hranu loptička smeruje hore, je rozumné predpokladať, že sa dotkla hracej plochy; ak po dotyku smeruje dole, je pravdepodobnejšie, že sa stola dotkla z boku.

12.2.3. Jedine asistent rozhodcu je zodpovedný za rozhodnutie o loptičkách na hrane stola, pri ktorej sedí. Ak sa domnieva, že sa loptička dotkla stola z boku zvolá „z boku“ a rozhodca musí udeliť bod súperovi toho, kto naposledy loptičku zahral. Jedine rozhodca môže rozhodovať o loptičkách na hrane na konci stola a na jemu bližšej strane stola.

## 12.3. Pochybnosti

12.3.1. Rozhodca, ktorý si je istý, že rozhodol správne, nemá meniť svoje rozhodnutie len preto, že hráči sa domnievajú, že nerozhodol správne; môže sa však zdať nepružný, ak trvá na svojom rozhodnutí, s ktorým hráči rozhodne nesúhlasia. Je tu tiež riziko, že hráč, ktorý mal prospech z rozhodnutia, potom môže v záujme prezentácie svojej objektivity úmyselne pokaziť podanie, alebo príjem, čo znižuje autoritu rozhodcu.

12.3.2. Rozhodnutie nemá byť nikdy preskúmané na žiadosť iba toho hráča, ktorý by mal zo zmeny rozhodnutia prospech, a to ani vtedy, keď súper nič nenamieta. Požiadavka na preskúmanie rozhodnutia má byť tiež ignorovaná, hneď ako začala nová výmena. Výnimočne, ak obaja hráči či obe

dvojice sú si istí, že rozhodnutie je nesprávne rozhodca môže pripustiť, že sa mohol zmýliť a bude rozumné rozhodnutie opraviť.

12.3.3. Ak má rozhodca naozajstnú pochybnosť, má rozhodnúť v prospech toho hráča, ktorý sa mohol dopustiť takého neistého prehrešku, avšak za predpokladu, že si rozhodca je istý, že tým nebol hráčov súper nepriaznivo poškodený. Ak však dôjde k riziku, že v priebehu hry došlo k oslabeniu pozornosti hráča, pretože bol príliš presvedčený, že súper porušil pravidlo, bez toho aby bol potrestaný, má byť výmena rozhodnutá ako „nová loptička“

### **13. PLYNULOSŤ HRY**

#### **13.1. Oddychový čas (time-out)**

13.1.1. Okrem pravidlami schválených prestávok medzi setmi má každý hráč, alebo dvojica, alebo jeho tréner, alebo poradca právo vyžiadať v jeho zastúpení jedenkrát za zápas oddychový čas (time-out) v dĺžke trvania do jednej minúty. Požiadavka sa vyjadří vytvorením písmena „T“ rukami, ale iba po začiatku setu a ak loptička nie je v hre (medzi výmenami).

13.1.2. Po prijatí požiadavky o oddychový čas rozhodca preruší hru a ukáže bielu kartu zdvihnutím ramena nad hlavu na strane hráča, alebo páru, ktorý o oddychový čas požiadal. Asistent rozhodcu potom umiestni špeciálny označnik (alebo bielu značku-bielu kartu) na stranu hracej plochy hráča alebo páru, ktorý o oddychový čas požiadal. Po položení označnika (alebo bielej značky-bielej karty) a pred odobraním zo stola stojí asistent rozhodcu pri svojom stolíku na strane hráča /hráčov, ktorí o time out požiadali. Hra musí byť znovu začatá v okamihu, keď hráč, alebo pár, ktorý o oddychový čas požiadal, je pripravený pokračovať v hre, alebo najneskôr do jednej minúty (podľa toho, čo nastane skôr). Špeciálny označnik (alebo biela značka-biela karta) sa odstráni z hracej plochy a musí sa umiestniť k ukazovateľu skóre na stranu toho hráča alebo páru, ktorý o oddychový čas požiadal. Ak je rozhodca sám (bez asistenta), po ukázaní bielej karty špeciálny označnik (alebo bielu značku-bielu kartu) ak je to komplikované na stôl dávať nemusí, ale musí bielu kartu držať nad hlavou počas celej doby trvania oddychového času.

13.1.3. Pokiaľ sa tréner/poradca a hráč/pár nezhodnú na okamihu vyžiadania oddychového času, potom v súťaži družstiev má konečné rozhodnutie tréner/poradca) a v zápase jednotlivcov má konečné rozhodnutie hráč/pár.

13.1.4. Ak obaja hráči/páry žiadajú o oddychový čas v rovnaký okamih, taký oddychový čas trvá tiež do jednej minúty. Avšak obaja hráči/páry sa nemusia vrátiť ku stolu skôr, ako sú všetci pripravení znovu zahájiť hru. Obidvaja hráči/páry tým vyčerpajú svoju možnosť žiadať v tom zápase oddychový čas.

#### **13.2. Zdržovanie**

13.2.1. V priebehu zápasu má byť hra plynulá s výnimkou schválených prestávok; ak však napr. loptička vyletí mimo hrací priestor, hra samozrejme môže pokračovať až potom, ako sa vráti. Zmyslom predpisu o plynulosti hry je zabrániť úmyselnému zdržovaniu, ako napr. opakovanému odrážaniu loptičky alebo dlhým prestávkam pred podaním alebo predĺžovanému dohováraniu sa so spoluhráčom v štvorhre. Tomu všetkému je potrebné rozhodným spôsobom zamedziť.

13.2.2. Hráči nemôžu prijímať žiadne rady od svojich trénerov alebo poradcov po rozohraní. Rozohrávať sa môžu najviac 2 minúty, ale len čo sú pripravení, musia začať hrať, i keď ich doba rozohrávania bola kratšia ako 2 minúty.

#### **13.3. Utieranie**

13.3.1. Rozhodca je povinný zabezpečiť, aby akékoľvek prerušenia hry boli čo možno najkratšie a aby hráči nezískavali výhody tým, že by sa im dovolilo získavať navyše nejaké prestávky pre odpočinok, alebo aby tým narušovali rytmus súperovej hry. Rýchlosť moderného stolného tenisu, hlavne pokiaľ sa hrá za vyšších teplôt, vedie k potrebe príležitostných prerušení pre utieranie uterákom. Takéto prerušenia sú však obmedzené len na určité momenty v hre.

13.3.2. Hráči majú nárok na utretie sa uterákom po každých 6-tich bodoch od začiatku setu a pri zmene strán v poslednom rozhodujúcom sete zápasu. Hráči s okuliarmi môžu mať zvláštne problémy, hlavne ak je veľmi teplo; rozhodca v takom prípade môže povoliť krátke prerušenia na vyčistenie okuliarov kedykoľvek medzi výmenami.

13.3.3. Účelom obmedzenia utierania je zabrániť jeho používaniu ako zdržovacej taktiky, buď k získaniu času na odpočinok navyše, alebo k narušeniu rytmu súperovej hry. Nie je žiadny dôvod, prečo



by sa hráči nesmeli utierať uterákom v čase, kedy tým nenarušujú plynulosť hry, napr. keď je loptička vracaná z miesta mimo hrací priestor do hracieho priestoru. Musí sa však dbať na to, aby hrá či takéto prerušenia úmyselne nevyvolávali.

#### **13.4. Poškodenie zariadenia**

13.4.1. Inou možnou príčinou prerušenia hry je poškodenie hracieho vybavenia. Ak dôjde k poškodeniu rakety, s ktorou hráč hral, nemôže mu byť povolená žiadna prestávka, aby si priniesol novú raketu, pretože sa vyžaduje, aby bol schopný ju nahradiť v hracom priestore. Ak raketu takto nahradí a táto sa tiež poškodí, rozhodca musí podať hlásenie hlavnému rozhodcovi, ktorý rozhodne, ako bude druhá náhrada rakety uskutočnená.

13.4.2. Pri náhrade rozbitej loptičky nemá byť povolené nepatrične hru zdržovať, ale hráčom má byť dovolené niekoľko málo úderov na zoznámenie sa s novou loptičkou skôr, než sa znovu začne hrať.

13.4.3. Porucha osvetlenia alebo vážne porušenie hracieho priestoru, ktoré by mohlo spôsobiť zdržanie, sa má ihneď ohlásiť hlavnému rozhodcovi, ktorý môže preložiť zápas na iný stôl, pokiaľ je nejaký k dispozícii.

#### **13.5. Zranenie**

13.5.1. Ak je hráč v dôsledku nehody alebo nemoci neschopný pokračovať, rozhodca to musí ihneď ohlásiť hlavnému rozhodcovi; ten môže schváliť núdzové prerušenie hry, aby hráč mohol byť ošetrený, alebo aby sa zotavil odpočinkom, avšak za predpokladu, že sa domnieva, že narušenie plynulosti hry neovplyvní nečestne súper a že hráč bude môcť pokračovať v hre v rozumne krátkom čase. Časomerač zastaví meranie času od okamihu keď skutočnosť hlásili hlavnému rozhodcovi a nie od okamihu keď hlavný rozhodca príde k hraciemu priestoru.

13.5.2. Ak je neschopnosť ku hre dôsledkom nemoci alebo zlého zdravotného stavu, ktorý tu bol, alebo mohol byť predpokladaný na začiatku zápasu, alebo dôsledkom účinkov vyplývajúcich zo spôsobu akým sa hralo, napr. vyčerpanie, nemôže byť prestávka povolená. Ak je prestávka povolená, má byť krátka, nie dlhšia než 10 minút. Ak však hocikto v hracom priestore krváca, hra nesmie pokračovať, pokiaľ nebudú odstránené všetky stopy krvi.

13.5.3. Ak bola hráčovi jeden raz povolená prestávka na zotavenie zo zranenia, spravidla mu nemá byť povolená žiadna ďalšia takáto prestávka v priebehu tohto zápasu. Výnimočne, ak bola prvá prestávka príliš krátka, ďalšia krátka prestávka na ošetrenie môže byť povolená za predpokladu, že pravdepodobne nepoškodí súper a že celková doba, po ktorú je hra v priebehu zápasu prerušená, nepresiahne 10 minút.

13.5.4. Ak je hráč s postihnutím prechodne nespôsobilý plynule pokračovať v hre z dôvodu povahy jeho postihnutia, alebo podmienok, hlavný rozhodca po konzultácii s klasifikátorom, alebo lekárom turnaja môže povoliť čo najkratší čas na zotavenie, ale v žiadnom prípade nie viac ako 10 minút.

#### **13.6. Opustenie hracieho priestoru**

13.6.1. Hráči musia spravidla počas zápasu zostať vo vnútri hracieho priestoru alebo v jeho blízkosti okrem prípadov kedy to povolí hlavný rozhodca Počas prestávok medzi setmi a počas time-outu musia zostať najviac 3 metre od hracieho priestorupod dohľadom rozhodcu.

#### **13.7. Prestávky**

13.7.1. Hráčom nemá byť dovolené predlžovať prestávky medzi setmi a pokiaľ sa v stanovenom čase nevrátia, majú byť zavolaní späť. Každá prestávka je limitovaná 1 minútou. Ak si hráči nevyberú celú dobu, ktorú majú k dispozícii pri jednej prestávke, nemôžu uplatňovať nárok pri ďalšej prestávke na jej predĺženie o ušetrený čas pri predchádzajúcej prestávke. Hráči alebo dvojice si nemusia prestávku na odpočinok vybrať; ak si to však ktorýkoľvek z hráčov praje, musí byť prestávka povolená.

### **14. PORADIE PODANIA, PRÍJMU PODANIA A VÝMENY STRÁN**

#### **14.1. Voľba**

14.1.1. Na začiatku zápasu sa právo voľby podania, príjmu podania a strany určuje žrebom, spravidla vyhodnotením mince alebo žrebovátka s dvomi odlišnými stranami. Hráč, ktorý vyhral právo voľby, sa môže rozhodnúť podávať alebo prijímať ako prvý, alebo začať hrať na určitej strane stola. Ak sa roz-

hodne podávať alebo prijímať ako prvý, jeho súper má právo voliť si stranu. Ak volí stranu, jeho súper si zvolí či bude prvý podávať alebo prijímať. Oba hráči tak musia urobiť určitú voľbu.

14.1.2. V každom sete zápasu štvorhry môže dvojica, ktorá podáva ako prvá, zvoliť, kto z oboch začne podávať a v prvom sete potom dvojica súpera musí rozhodnúť, kto z oboch bude prvý prijímať. V nasledujúcich setoch je poradie podávania a prijímania určené začiatočným poradím, ktoré je pre každý set opačné, než v sete predchádzajúcom. Keď v poslednom možnom sete zápasu prvá z dvojíc dosiahne 5 bodov, prijímajúca dvojica musí zmeniť svoje poradie v prijímaní.

14.1.3. V zápase štvorhry medzi dvojicami A, B a X, Y sú len dve možnosti poradia úderov: A-X-B-Y-A-atď., alebo A-Y-B-X-A-atď. Každá z týchto sekvencií môže začať ktorýmkoľvek hráčom podľa voľby na začiatku zápasu a v rôznych etapách jeho pokračovania. Rozhodca by si mal poznamenať poradie úderov na začiatku zápasu a prvého podávajúceho hráča v každom sete tak, aby akékoľvek omyly mohli byť opravené podľa poradia na začiatku setu.

14.1.4. Ak dvaja hráči, ktorí sú z dôvodu telesného postihnutia na vozíku, hrajú štvorhru podávajúci urobí podanie, prijímajúci ho vráti, ale potom môže loptičku vrátiť ktorýkoľvek hráč páru postihnutých. Pritom počas celej výmeny sa hráčov vozík nesmie žiadnou svojou časťou vysunúť za pomyselné predĺženie stredovej čiary stola na spoluhráčovu polovičku. Ak sa tak stane, rozhodca ukončí výmenu priznaním bodu dvojici súperov. Toto platí rovnako pri hre zmiešaných párov (jeden vozíčkar a jeden stojaci). Po začiatočnom podaní a vrátení podanie môže loptičku zahrať ktorýkoľvek z hráčov páru, ale každý hráč musí zostať na vlastnej polovici hracieho priestoru. Hráčov vozík sa nesmie žiadnou svojou časťou vysunúť za pomyselné predĺženie stredovej čiary stola na spoluhráčovu polovičku a stojaci hráč nesmie nohou prekročiť pomyselné predĺženie stredovej čiary stola.

## 14.2. Omyly

14.2.1. Pre opravu omylov v poradí úderov a určenie strán, na ktorých majú hráči hrať, platia dve zásady. Po prvé: akonáhle sa omyl zistí, hra sa okamžite zastaví a začne sa znovu v správnom poradí a na správnych stranách. Po druhé: všetky body, započítané v dobe, keď sa v mylnom postavení hralo, sa počítajú, ako by k omylu nedošlo; ak je omyl zistený v priebehu výmeny, rozhodca má okamžite prerušiť hru a ohlásiť „novú loptičku“ a nie čakať, až loptička prestane byť v hre.

14.2.2. Dosiahnutie stavu obyčajne určuje, kto má podávať a kto prijímať. Ak však v štvorhre dvojica, ktorá mala v sete podávať, podávať nezačala, rozhodca nemôže vedieť, kto z dvojice by podával ako prvý. Ak sa to stane, má sa ich hneď opýtať, kto by z nich podával ako prvý a potom môže vypočítať poradie, v ktorom bude hra pokračovať.

## 15. HRA PODĽA PRAVIDLA O ČASOVOM LIMITE

### 15.1. Princíp

15.1.1. Časový limit poskytujú pravidlá ako prevenciu proti nevhodne dlhým setom, ku ktorým môže dôjsť v dôsledku pasívnej hry oboch hráčov či dvojíc. Hra podľa pravidla o časovom limite sa začína automaticky po uplynutí 10-tich minút trvania setu. Môže sa začať aj kedykoľvek skôr, ak o to požiadajú obaja hráči (dvojice). Zavedenie pravidla o časovom limite v oboch prípadoch môže byť nariadené len vtedy, ak súčet bodov dosiahnutých v prebiehajúcim sete je menej ako 18.

15.1.2. Podľa pravidla o časovom limite má podávajúci hráč, alebo dvojica 13 úderov (vrátane podania) na získanie bodu; ak prijímajúci hráč (dvojica) 13 krát vráti loptičku správne na hraciu plochu podávajúceho, získava bod. Set vyhráva, rovnako ako pri normálnej hre, hráč (dvojica), ktorý prvý dosiahne 11 bodov, alebo pokiaľ dôjde k stavu 10:10 hráč (dvojica), ktorý získa vedenie o 2 body.

15.1.3. Poradie podávania je v každom sete rovnaké ako v normálne hranom sete, ale podanie sa strieda nie po 2 bodoch, ale po každom bode. Na začiatku každého setu prvý podávajúci a vo štvorhre prvý prijímajúci je určený poradím stanoveným na začiatku zápasu, aj keď by mali podávať a prijímať tí istí hráči ako v závere predchádzajúceho setu.

### 15.2. Postup

15.2.1. Akonáhle sa dosiahne časového limitu a súčet bodov je menší ako 18, časomerač zvolá nahlas „čas“ („time“). Rozhodca potom, ak je to potrebné, preruší hru, ohlási „novú loptičku“ a oznámi hráčom, že zvyšok zápasu sa bude hrať podľa pravidla o časovom limite. Ak je loptička v hre, keď je dosiahnuté časového limitu, v nasledujúcej výmene bude podávať ako prvý ten hráč, ktorý podával v prerušenej výmene; ak loptička nie je v hre, podávať bude ten hráč, ktorý v predchádzajúcej výmene prijímal.

15.2.2. Potom sa vyžaduje, aby v každej výmene rozhodca, počítajúci údery, nahlas počítal údery prijímajúceho hráča (dvojice), vrátane príjmu podania, od jednej do trinástich. Počet úderov sa musí hlásiť ihneď po zahraní loptičky prijímajúcim, nie až potom, čo bol úder posúdený ako správny alebo potom, čo loptička prestala byť v hre. Ak je trinásťte vrátenie správne, rozhodca zvolá: „STOP“ a udelí prijímajúcemu bod.

## 16. RADY HRÁČOM

16.1. Hráč môže prijímať rady v priebehu prestávok medzi setmi alebo v priebehu každého schváleneho prerušenia hry; nie však medzi koncom rozohrávania a začiatkom setu, počas prestávky na utieranie, alebo keď hráč, alebo jeho súper zbierajú loptičku pri ohrádke.

16.2. V súťažiach družstiev môže hráč prijímať rady od kohokoľvek kto je oprávnený byť pri hracom priestore, ale v súťaži jednotlivcov môže prijímať rady len od jednej osoby, ktorá musí byť rozhodcovi predstavená pred zápasom. Ak sa skladá dvojica pre štvorhru z hráčov rôznych národných zväzov, každý z nich môže menovať jedného poradcu. Títo dvaja poradcovia sú z hľadiska dávania rád považovaní za jeden subjekt na radenie. Jednotlivé napomínania platia pre obidvoch a v prípade, že po žltej karte príde červená musia opustiť lavičku obidvaja.

16.3. Ak sa niekto pokúša radiť nedovoleným spôsobom, rozhodca ho najskôr napomenie zdvihnutím žltej karty tak, aby napomenutie bolo jasne viditeľné všetkým, ktorých sa to týka. Nie je však treba kvôli tomu vstávať zo stoličky. V stretnutí družstiev také napomenutie platí pre každého na „lavičke družstva“. Ak ktokoľvek znovu radí nedovoleným spôsobom, rozhodca zdvihne červenú kartu a vykáže ho od hracieho priestoru. Za vylúčeného poradcu nemôže prísť na „lavičku družstva“ iný náhradný poradca.

16.4. Osoba, ktorá radila a bola rozhodcom vykázaná, sa musí vzdialiť natoľko ďaleko, aby bolo isté, že nebude môcť ovplyvňovať hru. V súťaži jednotlivcov sa takáto osoba nesmie vrátiť až do konca zápasu, v súťaži družstiev sa nesmie vrátiť do konca stretnutia družstiev, s výnimkou prípadu, že ide o iného hráča družstva, ktorý má hrať. Ten sa smie vrátiť len na dobu trvania svojho zápasu. Ak sa vykázaná osoba odmietne vzdialiť, alebo ak sa vráti skôr ako smie, rozhodca má prerušiť hru a podať hlásenie hlavnému rozhodcovi.

16.5. Môže dôjsť k pokusom radiť hráčovi volaním na neho v priebehu hry. Rozhodca však musí dbať na to, aby rozlišoval rady od výkrikov na povzbudenie hráča. Rada nemusí byť slovná a často sa používa ukazovanie rukou. Tento druh radenia je ťažké odhaliť, rovnako ako rady udeľované v neznámom jazyku. Rozhodca a asistent rozhodcu však musia pozorne sledovať každý nedovolený pokus ovplyvňovať hru a pohotovo riešiť takéto pokusy.

16.6. Predpisy o „chovaní“ obsahujú tiež opatrenia k použitiu trestných bodov ako prostriedku proti nedovolenému udeľovaniu rád. Uplatnenie týchto opatrení má však byť obmedzené na situácie, kde je jasné, že je to hráč, ktorý rady vyžaduje. Bolo by nešportové trestať hráča za to, že dostal radu, ktorú sa nesnažil získať a ktorú možno ani nechcel. Vo väčšine prípadov je lepšie sa zaoberať priamo osobou, ktorá udeľovala nedovolené rady.

16.7. Asistent rozhodcu môže mať často zo svojho miesta lepšiu možnosť postrehnúť nedovolené udeľovanie rád ako rozhodca. Môže hráča neformálne varovať medzi jednotlivými výmenami, napríklad pokynom. Oficiálne napomenúť hráča však môže len rozhodca. Ak dôjde k ďalšiemu neprípustnému udeľovaniu rád, pomocný rozhodca na to má ihneď upozorniť rozhodcu. Ak je to nutné, preruší hru zvolaním: „STOP“ a zdvihnutím ruky. Rozhodca potom učiní patričné kroky.

## 17. CHOVANIE

### 17.1. Zodpovednosť rozhodcu

17.1.1. Úmyselné nešportové alebo urážlivé jednanie nie je v stolnom tenise obvyklé a je spravidla obmedzené na malú menšinu hráčov a trénerov. Jeho účinky však môžu byť veľmi škodlivé a chovanie je často ťažké kontrolovať. Pretože zlé správanie môže mať rôzne podoby, nemalo by zmysel stanoviť tu presné ustanovenia. Určenia a uplatňovanie prijateľného štandardu chovania je skôr záležitosťou rozumného úsudku a uváženia než skutkového rozhodnutia.

17.1.2. Rozhodca má byť pripravený okamžite reagovať na akýkoľvek náznak, že zlé chovanie hráča, alebo trénera je pravdepodobne nečestné voči súperovi, urážlivé voči obecstvu, alebo ohrozujúce dobrú povesť športu. Ak rozhodca toleruje počiatočné prehršky proti dobrému chovaniu ako nepa-

trné, bez toho aby aspoň naznačil nesúhlas, príde mu omnoho ťažšie dosiahnuť potrebnej disciplíny, keď sa tieto prehrešky stanú ne skôr trvalými a vážnymi.

17.1.3. Rozhodca sa má vystríhať prehnanych reakcií na prípadné neúmyselné prípady neslušného správania, pretože to by mohlo viesť k nespokojnosti a nevôli, ktoré by podkopali jeho autoritu. Ak podnikne nejakú akciu, má sa vždy snažiť urobiť to spôsobom, ktorý nepovedie k zhoršeniu situácie, ku ktorému by mohlo dôjsť napr. sústredením nepatričnej pozornosti na prípad, ktorý možno ani nebol celkovo postrehnutý, alebo vyvolaním zdania, že prenasleduje niektorého hráča, alebo trénera.

17.1.4. Príkladom chovania, ktoré môže oprávniť akciu rozhodcu, sú výkriky behom hry, či už pri sklamaní alebo pri radosť; pri rozhodovaní ako reagovať má však rozhodca vziať do úvahy prostredie, v ktorom k tomu došlo. Ak celková úroveň hluku je taká vysoká, že hráčov výkrik možno len sťažka vnímať, je rozumnejšie nezastavovať hru a počkať na ukončenie výmeny a až potom hovoriť s hráčom, ktorý sa priestupku dopustil.

17.1.5. Iným príkladom zlého správania je hrubé nerešpektovanie rozhodcov či asistentov rozhodcov zo strany hráčov, alebo trénerov obvykle tým, že demonštratívne ukazujú svoj nesúhlas s rozhodnutím. To môže mať formu trvalého protestovania, menenia výsledku na ukazovateľoch stavu alebo dokonca vyhrážok. Takéto správanie poškodzuje prezentáciu športu a autoritu rozhodcov a musí sa proti nemu energicky postupovať.

17.1.6. Ak nesprávne chovanie pokračuje, musí rozhodca rozhodnúť, či priestupok je natoľko vážny, že musí prerušiť hru a podať hneď hlásenie hlavnému rozhodcovi; aj keď táto možnosť je vždy prípustná a má sa využívať ak je to vhodné, malo by byť zriedka nutné použiť ju pri prvej príležitosti. Vo väčšine prípadov, by prvým krokom malo byť napomenutie hráča, ktorý sa priestupku dopustil.

17.1.7. Asistent rozhodcu má pre zistenie nedovoleného správania častokrát lepšiu pozíciu ako rozhodca. Ak sa také správanie vyskytne, asistent má povinnosť ihneď upozorniť na to rozhodcu, prerušiť hru, ak je to potrebné, zvolaním „STOP“ a zdvihnutím ruky. Rozhodca potom urobí príslušné kroky.

## 17.2. Napomenutie

17.2.1. Pokiaľ nie je prípad tak závažne nečestný alebo nežiaduci, že sa nemožno vyhnúť formálnemu zásahu, malo by mierne neformálne slovné napomenutie alebo dokonca len napomínajúci pokyn postačiť k tomu, aby si hráč uvedomil, že takéto chovanie je neprijateľné. Má sa to pokiaľ možno urobiť bez prerušenia hry s využitím najbližšieho normálneho prerušenia, napr. pri ukončení výmeny alebo po skončení setu.

17.2.2. Ak však rozhodca usúdi, že súper môže byť nepriaznivo ovplyvnený alebo že chovanie pravdepodobne uráža obecnosť, alebo inak poškodzuje šport, má okamžite ohlásiť „novú loptičku“ a formálne napomenúť hráča, dopustivšieho sa priestupku, zdvihnutím žltej karty, čo znamená, že ďalší prehrešok v správaní privodí potrestanie.

17.2.3. Akonáhle bolo raz hráčovi udelené formálne napomenutie, rozhodca umiestni žltú kartu k ukazovateľu stavu na stranu toho hráča, ktorý bol napomínaný. Obdobne, ak bol hráčovi udelený trestný bod, obe karty žltá a červená, sa umiestnia k ukazovateľu stavu, ak je dostatok miesta. Ak obidvaja (rozhodca aj asistent) používajú ukazovateľ stavu tak karty sa dávajú na ukazovateľ stavu len u asistenta. Napomenutie je platné po zvyšok zápasu v súťaži jednotlivcov, v súťaži družstiev platí až do konca celého stretnutia družstiev a ďalšie priestupky povedú k udeľovaniu trestných bodov.

17.2.4. Je potrebné pripomenúť, že ak bolo raz udelené formálne napomenutie, ďalší prehrešok musí byť potrestaný udelením bodu súperovi. Rozhodca sa nemá obávať tohto postupu, ak je oprávnený. Ak však bolo formálne napomenutie udelené príliš neuvážene, môže zistiť, že potom musí trestať hráča v kritickom stave zápasu za prehrešok, ktorý sa mnohým ľuďom môže zdať nepodstatný.

## 17.3. Tresty

17.3.1. Ak sa dopustí hráč, ktorý už bol formálne varovaný, ďalšieho prehrešku v tom istom zápase (pri stretnutí družstiev v tom istom stretnutí) má rozhodca udeliť bod súperovi a za tretí prehrešok má udeliť 2 body súperovi. Vždy pri tom zdvihne spoločne žltú a červenú kartu, aby ukázal aký krok vykonáva. Pokiaľ by zlé chovanie pokračovalo aj potom, čo rozhodca udelil tieto tresty, má ihneď prerušiť hru a podať hlásenie hlavnému rozhodcovi.

17.3.2. Keď rozhodca udelí trestný bod, má to byť čo najrýchlejšie, avšak bez zdržania hry, ohlásené hlavnému rozhodcovi, aby sa tak umožnilo hlavnému rozhodcovi, pokiaľ si to bude želať, prísť k hraciemu priestoru, aby bol k dispozícii v prípade nejakých ďalších problémov. Pokiaľ hlavný rozhodca

alebo jeho zástupca nemôže ukazovanie kariet vidieť, má byť možné používať iný, dopredu dohodnutý signál alebo poslať hlavnému rozhodcovi určenú osobu so správou.

17.3.3. Trestné body môžu byť niekedy udelené aj po skončení setu alebo 2 trestné body môžu byť udelené aj hráčovi, ktorého súper potrebuje k víťazstvu v sete len 1 bod. Pokiaľ zápas neskončí, akékoľvek „nevyužité“ body sa prenášajú do nasledujúceho setu tohto zápasu, ktorý potom začína stavom 0:1 alebo 0:2 v neprospech hráča, ktorý sa dopustil priestupku; ak zápas skončil, takéto trestné body sa ďalej neuplatňujú. V prípade prenosu bodov do nasledujúceho setu bude podávať ten hráč, ktorý má podávať za stavu, ktorý vznikol prenosom bodov podľa poradia, určeného na začiatku zápasu.

17.3.4. V stretnutí družstiev sa napomenutie a trestné body prenášajú do nasledujúcich individuálnych zápasov. Dvojici vo štvorhre sa priznáva vyšší získaný stupeň previnenia jedného z hráčov, takže pokiaľ bol jeden hráč z dvojice napomínaný v predošlom zápase a druhý obdržal jeden trestný bod, takáto dvojica obdrží pri prvom previnení 2 trestné body. Napomenutie alebo obdržanie trestných bodov platí pre oboch členov dvojice v priebehu zápasu v štvorhre, ale iba napomínaný hráč prenáša svoje previnenia do svojich nasledujúcich individuálnych zápasov v rámci stretnutia.

Príklad názornej ukážky:

V stretnutí družstiev so štyrmi dvojhrami a jednou štvorhrou hráči A a B sú párom štvorhry. V prvej dvojhre stretnutia bol hráč A ústne upozorňovaný, v druhej dvojhre bol hráč B potrestaný stratou jedného bodu. V druhom sete štvorhry hráč A demonštratívne stúpi na loptičku, čím ju zničí. Rozhodca udelí dvojici dva trestné body. Do ďalších dvojhier stretnutia obidvaja hráči prechádzajú s tým, že boli potrestaní jedným trestným bodom.

17.3.5. V stretnutí družstiev je potrebné si zaznamenávať napomenutia a trestné body, aby mohli byť prenesené do neskorších zápasov a doporučuje sa robiť to aj v súťaži jednotlivcov. Toto následne umožňuje hlavnému rozhodcovi zohľadniť pretrvávajúce nevhodné chovanie daného hráča, ak má rozhodovať napríklad o jeho vylúčení. Poznámka môže byť vykonaná na zápise rozhodcu a mala by obsahovať meno napomenutého alebo potrestaného hráča, v ktorom momente zápasu došlo k previneniu a stručný popis priestupku. **Takáto evidencia napomenutí sa má robiť aj pre napomenutých trénerov z rovnakých dôvodov.**

17.3.6. Je zjavne neúčelné udeľovať trestné body trénerovi a bolo by nesprávne udeľovať ich hráčovi, v ktorého záujme mohol tréner protestovať. Ak po formálnom napomenutí tréner pokračuje v nesprávnom chovaní, má mu byť ukázaná červená karta a má byť poslaný do konca zápasu (v súťaži družstiev do konca stretnutia) preč od hracieho priestoru. Ak k tomuto kroku dôjde, má to byť nahlásené hlavnému rozhodcovi.

## 17.4. Zodpovednosť hlavného rozhodcu

17.4.1. Hlavný rozhodca môže vylúčiť hráča zo zápasu jednotlivcov, zo stretnutia družstiev, z príslušnej disciplíny (dvojhry či štvorhry) alebo zo súťaže ako z celku (napr. z turnaja), podľa závažnosti priestupku. Je to vecou jeho úsudku. Ak mu je ohlásený prípad hráča s trvale zlým chovaním, ktorý zaň dostal 2 trestné body, má hlavný rozhodca spravidla hráča vylúčiť zdvihnutím červenej karty. Vo veľmi závažných prípadoch by tiež mal informovať národný zväz potrestaného.

17.4.2. Hlavný rozhodca sa obvyčajne o prípadoch nevhodného správania dozvedá od rozhodcov, ale niekedy ich môže sám vidieť skôr, než ho rozhodca upozornil. Môže tiež predvídať možné problémy tým, že napr. sleduje aspoň časť zápasu, v ktorom hrá hráč, ktorý už bol predtým napomínaný alebo trestaný za zlé chovanie, aby sa uistil, že si z toho hráč vzal ponaučenie.

17.4.3. I keď tu nebol žiadny predchádzajúci prípad, môže byť jasné z reakcie obecenstva, že jeden, alebo viac hráčov sa v zápase nevhodne chová. Sledovaním zápasu môže hlavný rozhodca zistiť, že rozhodca už nemá nad hrou kontrolu; v takej situácii má z vlastnej iniciatívy zasiahnuť buď tak, že povie rozhodcovi čo má robiť alebo že priamo jedná s hráčom, ktorý sa dopustil priestupku.

## 18. VEDENIE ZÁPASU

### 18.1. Hlásenie stavu

18.1.1. Rozhodca má hlásiť stav zreteľne a má pri tom dbať, aby prízvuk jeho hlasu nevzbudzoval podozrenie z nadržovania jednému z hráčov alebo jednej z dvojíc; môže však trochu zdôrazniť počet bodov, ktorý sa zmenil v dôsledku výsledku výmeny. Ak používa mikrofón, môže byť niekedy treba, aby prispôbil silu svojho hlasu. Mal by si tiež uvedomiť, že to môže spôsobiť počuteľnosť poznámok, ktoré pre verejnosť nemali byť všeobecne počuteľné.

18.1.2. Stav sa má obvykle hlásiť ihneď po rozhodnutí výmeny a rozhodca nemá čakať až do chvíle, kedy usúdi, že hráči sú pripravení k zahájeniu hry. Ak však dôjde k hlasitému potlesku alebo ak hráč

zbiera loptičku až na konci hracieho priestoru, môže rozhodca dať prednosť malému oneskoreniu, kedy si bude istý, že obaja hráči alebo obe dvojice budú môcť hlásenie počuť.

18.1.3. Rozhodca má najskôr hlásiť počet bodov dosiahnutých hráčom, ktorý má vykonať najbližšie podanie a potom počet bodov dosiahnutých súperom alebo dvojicou súperov. Pri zmene podania môže nasledovať meno budúceho podávajúceho. Či sa meno bude hlásiť, alebo nie oznámi rozhodcom hlavný rozhodca na počiatkovej predturnajovej inštrukčii. Potom však všetci rozhodcovia podujatia musia danú požiadavku dôsledne dodržiavať. Na začiatku setu meno podávajúceho má byť ohlásené ako prvé.

18.1.4. I keď si rozhodca môže zvoliť, či bude pri hlásení používať mená hráčov, mal by poznať ich správnu výslovnosť, alebo si ju overiť pred začiatkom zápasu.

18.1.5. Ak každý z oboch hráčov alebo každá z oboch dvojíc dosiahla napr. 4 body, stav môže byť ohlásený ako „4:4“ alebo „4 všetci“. Na začiatku setu rozhodca môže ohlásiť „0:0“ a meno, je však lepšie povedať „podáva“ a meno a potom až stav „0:0“, aby sa odstránilo riziko, že hráči začnú hrať skorej, ako je hlásenie úplné. Ak je výsledkom výmeny „nová loptička“, rozhodca má opakovať doterajší stav, aby tak potvrdil, že nebolo dosiahnuté žiadneho bodu.

18.1.6. V stretnutí družstiev môže byť miesto hráčovho mena, popr. k hráčovmu menu, uvedené i meno národného zväzu; je však požiadavkou ukázať na hráča, ktorý bude podávať v nasledujúcej výmene. Tak napr. v stretnutí družstiev medzi Francúzskom a Poľskom by mohlo byť úvodné hlásenie: „Podáva Kinski, Poľsko, 0:0“. Pri zápase jednotlivcov v takomto stretnutí družstiev by mohol byť stav ohlásený „6:4 Francúzsko“ a po zápase možno ohlásiť „Set 11-6 pre Poľsko. Poľsko zvíťazilo 3:0 na sety, Poľsko na zápasy vedie 1:0“.

18.1.7. V medzinárodnej súťaži musí byť spravidla ako stav zápasu, tak pri hre podľa časového limitu počet úderov, hlásený v angličtine. Rozhodca sa však môže dohodnúť s oboma hráčmi (dvojicami) na inom jazyku. Ostatné hlásenia majú byť v angličtine, pokiaľ nie je zrejmé, že pre divákov je vhodnejší iný jazyk.

18.1.8. Pozri prílohu F – Procedúry v hracom poli.

## 18.2. Signály

18.2.1. Doporučuje sa, aby k hláseniu stavu rozhodca navyše používal ručné signály k naznačeniu určitého rozhodnutia, hlavne keď sila hluku sťažuje počuteľnosť hlásenia stavu. I keď rozhodca trochu počká s hlásením, aby sa mohol utíšiť potlesk, alebo aby sa mohol vrátiť hráč s prinesenou loptičkou, okamžitý ručný pokyn umožní, aby ukazovatele stavu boli aktualizované bez toho, aby sa muselo čakať na hlásenie stavu.

18.2.2. Rozhodca musí ukázať pri zmene podania na hrávať. Môže tiež ukázať udelenie bodu zdvihnutím ruky do úrovne ramena na strane hráča (dvojice), ktorý bod získal. Ak ohlasuje „novú loptičku“, má zdvihnúť ruku nad hlavu. Asistent rozhodcu má použiť rovnaký signál (zdvihnúť ruku nad hlavu) aby upútal pozornosť rozhodcu, ak vykonáva rozhodnutie v rámci svojej právomoci. Ručné signály musia byť jasné a zreteľné, v žiadnom prípade však nie príliš vehementné alebo agresívne.

18.2.3. Pozri prílohu E pre správne ručné signály a hlásenia, ktoré vykonáva rozhodca a asistent rozhodcu v priebehu herných situácií.

## 18.3. Meranie času

18.3.1. Časomerač musí merať trvanie času rozohrávania pred zápasom, prestávok medzi setmi a každého schváleného prerušenia hry. V priebehu setu majú byť stopky zastavené pri podstatnejších prerušeníach hry a znovu spustené pri začiatku nasledujúcej výmeny. Príklady takých prerušení sú prestávky na utretie uterákom, zmena strán v poslednom možnom sete a doba, po ktorú je vracaná loptička do hry, ak vyletela z hracieho priestoru. Zbieranie loptičiek v hracom priestore nie je dôvodom pre zastavenie časomier.

## 18.4. Vysvetľovanie

18.4.1. Väčšinou nie je nutné vysvetľovať rozhodnutia rozhodcov a asistentov rozhodcov a bezdôvodným hláseniam sa je potrebné vyhnúť. Ak napr. hráč pri podaní zahrá loptičku do sieťky, je jasné, že správne nepodával a nie je treba zvolať: „CHYBA“. Ak však je o výsledku výmeny rozhodnuté spôsobom, ktorý neukončuje automaticky hru alebo ktorý nemusí byť zrejmý, má byť podané stručné vysvetlenie použitím ručných signálov alebo s použitím nižšie uvedených termínov.

18.4.2. Doporučené vysvetľovacie termíny sú:

nesprávne podanie	„chyba“ („fault“)
dotyk sieťky hráčom, odevom, raketou	„dotyk sieťky“ („touched net“)
pohnutie hracou plochou	„pohnuté stolom“ („moved table“)
voľná ruka sa dotkla hracej plochy	„ruka na stole“ („hand on table“)
hráč bránil loptičke v dopade	„bránenie v dopade“ („obstruction“)
loptička sa dvakrát dotkla tej istej polovice stola	„dvojitý dopad“ („double bounce“)
hráč vedome zahral loptičku dvakrát	„dvojitý úder“ („double hit“)
vo štvorhre loptičku zahral nesprávny hráč	„nesprávny hráč“ („wrong player“)
pri podaní vo štvorhre sa loptička dotkla nesprávnej štvrtiny stolu	nesprávna strana“ („wrong side“)

18.4.3. Ak je to potrebné, má sa podať širšie vysvetlenie. Napr. ak bolo podanie posúdené ako nesprávne a hráč si nie je istý, ktorej z požiadaviek sa nepodarilo vyhovieť. Jazykové problémy možno často prekonať používaním znamení, ako napr. ukázaním na hranu stola, ak hráč nezaznamenal, že sa jej loptička dotkla, alebo predvedením prvku podania, ktorý bol príčinou potrestania.

## 19. UKAZOVATELE SKÓRE

19.1. Stav sa spravidla ukazuje na jednom alebo viacerých ukazovateľoch stavu. Správne používanie ukazovateľov stavu je dôležitým prvkom prezentácie zápasu a rozhodcovia sa majú presvedčiť, že asistenti rozhodcov, ktorí ich obsluhujú, poznajú svoje povinnosti. Obsluha ukazovateľa stavu musí čakať na hlásenie, alebo ručný signál rozhodcu; až potom môžu stav na ukazovateli; nikdy nesmú predbiehať rozhodnutie, ku ktorému nie sú oprávnení.

19.2. Väčšina ukazovateľov stavu má dve sady veľkých čísel pre ukazovanie stavu bodov v sete a dve menšie sady pre ukazovanie čísel pre stav setov. Tieto ukazovatele môžu za predpokladu, že sa správne používajú, poskytovať veľké množstvo užitočných informácií. Pred zápasom kým sa obidvaja hráči, alebo páry, nedostavia majú byť ukazovatele stavu ponechané prázdne (t.j. bez akýchkoľvek čísel); hneď ako sa hráči dostavia do hracieho priestoru, má sa na ukazovateli setov objaviť 0:0 ako vodítko pre všetkých, ktorí sledujú vývoj zápasu.

19.3. Pred začiatkom setu sú ukazovatele stavu bodov prázdne a nemajú ukazovať 0:0; tento stav sa na ukazovateľoch objaví, až keď ho ohlásí rozhodca, ktorý tým vyhlasuje začiatok setu. Na konci setu majú byť na ukazovateľoch ponechané záverečné stavy bodov až do doby tesne pred začiatkom nasledujúceho setu a až vtedy sa vracajú do stavu, kedy sú prázdne (bez čísel) ako informácia pre všetkých, ktorí sledujú vývoj zápasu.

19.4. Za každých okolností nemá byť výsledok toho istého setu súčasne na ukazovateli bodov a na ukazovateli setov. Stav setov sa nemá meniť, pokiaľ nie je odstránený konečný stav bodov predchádzajúceho setu; napr. krátko pred začiatkom štvrtého setu zápasu môžu ukazovatele ukazovať stav setov 1:1 a stav bodov 11:7, ale nie 2:1 a 11:7.

19.5. Ukazovatele stavu sú obvykle umiestnené pred rozhodcom, alebo asistentom rozhodcu, alebo pred oboma, obrátené smerom k hráčom; v tomto postavení je často ťažké, aby diváci sediaci na úrovni koncov hracieho priestoru na ukazovatele videli. Operátor môže ukazovateľ stavu natočiť max. o 45° vľavo, alebo vpravo vo vhodnej chvíli napr. pri utieraní hráčov, pri návrate loptičky, ktorá opustila hrací priestor, pri zmene podania a p. Ak je ukazovateľ stavu ľahký môže ho operátor namiesto otáčania zdvihnúť nad hlavu, aby všetci dobre videli.

19.6. Väčšina mechanických ukazovateľov stavu môže ukazovať stavy bodov až do 22; niekedy však stav bodov v sete presiahne toto číslo. Pokiaľ hra dôjde do tohto štádia, jednou z možností je vrátiť čísla na 0:0; to však môže byť pre divákov mätúce, keď vidia, že sa podávajúci menia po každom bode. Celkovo je lepšie vrátiť stav na 10:10, pri ktorom sa zmena podania po každom bode očakáva.

19.7. Pozri Prílohu A pre správne narábanie s ukazovateľom stavu.

## 20. ZÁVER

20.1. Nech už pracuje rozhodca sám alebo ako súčasť tímu, môže byť práca rozhodcov a asistentov rozhodcov neľahká a náročná. Musia byť čestní, nie však zhovievaví, pevní, nie však nepružní a sebaistí, a pritom nie doterní. Veľa ľudí získa tieto kvality len skúsenosťami, možno však dúfať, že vodítka obsiahnuté v tejto príručke, pomôžu všetkým, ktorí sa snažia zdokonaľiť svoju spôsobilosť pre funkciu rozhodcu alebo asistenta rozhodcu.

## **Príloha A Doporučené postupy pre funkcionárov turnaja**

1. Pred príchodom do hracieho priestoru skontrolujte si, či máte všetko potrebné vybavenie, ako mierku na sieťku, mincu, loptičky, zápis, pero, stopky a farebné karty. Presvedčte sa, že viete, ako má byť zápis vyplnený.
2. Podľa možnosti pred vstupom do hracieho priestoru presvedčte sa či hráči družstva, resp. Hráči vo štvorhre tej istej asociácie majú rovnaké oblečenie a hráči súpera majú dresy jasne odlišiteľnej farby; akékoľvek nezhody, ktoré nemôžete rozhodnúť, alebo pochybnosti o oblečení a raketách hláste hlavnému rozhodcovi.
3. Pri príchode do hracieho priestoru skontrolujte, či sú stôl a ohrádky správne postavené a či má sieťka správnu výšku a správne napnutie. Ak sa používa mikrofón, prakticky sa presvedčte, že riadne funguje a že poznáte správnu silu hlasu, ktorú treba použiť.



4. Nastavte ukazovatele stavu tak, aby neukazovali žiadny stav bodov ani setov (obr. č. 1). V stretnutí družstiev skontrolujte, že stav stretnutia je správne nastavený. Keď obidvaja hráči, resp páry, prídu do hracieho priestoru, nastavte ukazovatele stavu setov na 0 (obr. č. 2)



Obr. č. 1: Kým prídu hráči



Obr. č. 2: Keď prídu hráči

5. Najneskôr pred začatím rozohrávania presvedčte sa podľa zápisu, že sú to tí hráči, ktorí majú hrať, že majú správne štartovné čísla, resp. mená na chrbte a že ich rakety sú v poriadku. Ak to necháte na neskôr a ak bude hrať nesprávny hráč, alebo bude nevyhovujúca raketa, vznikne zbytočná strata času.

6. Rozhodnite o tom, kto bude mať právo voľby podania a strany vyhodením dvojfarebného žrebovátka pred oboma hráčmi, či dvojicami a presvedčte sa, že vedľa, ako a čo majú voliť. Nenechajte spadnúť žrebovátka na hrací priestor pokiaľ možno ani na zem.

7. Keď obaja hráči (dvojice) rozhodli o podaní a stranách, poznamenajte si do zápisu prvého podávajúceho a vo štvorhre aj prvého prijímajúceho. Pokiaľ si nie ste istý správnou výslovnosťou mien hráčov, opýtajte sa ich, ako si prajú, aby boli ich mená hlásené.

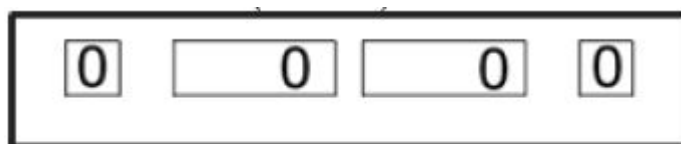
8. V súťaži jednotlivcov zistite, kto je určený pre udeľovanie rád pre každého z oboch hráčov (dvojíc). V súťaži družstiev skontrolujte, či počet osôb na lavičke družstva, zahrnujúci hráčov, trénerov a ostatných funkcionárov družstva, neprevyšuje povolený limit.

9. Dajte hráčom loptičku, ktorú ste náhodne vybral, buď z tých, ktoré sami hrá či vybrali pred zápasom, alebo (pokiaľ nevybrali) zo škatuľky loptičiek určených pre príslušnú súťaž.

10. Merajte dobu rozohrávania a upozornite hráčov tesne pred uplynutím povoleného času. Nedovoľte im prijímať žiadne rady po rozohraní ani inak zdržovať začatie hry.

11. Pred začiatkom hry zabezpečte, aby uteráky boli uložené v schránkach vedľa rozhodcov a aby neboli nechané visieť cez ohrádky. Všetky ostatné predmety, ako tepláky a tašky, majú byť umiestnené mimo hrací priestor

12. Keď sú hráči pripravení, ohláste „NULA – NULA“, ukážte na prvého podávajúceho a uveďte jeho meno. V stretnutí družstiev môžete uviesť meno hráča alebo družstva alebo oboje. Nastavte ukazovatele stavu bodov na 0:0 (obr. č. 3)



Obr. č. 3: Pri začatí v 1. sete.

13. Spušte stopky, akonáhle prvý hráč podáva a zastavte a spustte ich znovu pri podstatných prerušeníach hry, akými sú čas na utieranie uterákom alebo vracanie loptičky, ktorá vyletela z hracieho priestoru. Keď hra trvá 10 minút ohláste: „ČAS“, ak sa už nehrá podľa pravidiel o časovom limite, alebo ak už súčet bodov nie je 18 a viac.

14. Čo najskôr po skončení každej výmeny ohláste výsledok, a to príslušným ručným signálom a čo ajskôr potom ohlásením nového stavu, resp. opakovaním posledného stavu v prípade novej loptičky. Pri zmene podania, ukážte na nasledujúceho podávajúceho, prípadne uveďte jeho meno. Nemeňte stav na ukazovateľoch, pokiaľ rozhodca nedal ručný signál, alebo neohlásil dosiahnutie bodu.
15. Nedovoľte hráčom zdržovanie, akým je chodenie dookola po hracom priestore medzi výmenami, dlhé odrážanie loptičky pred podávaním, alebo predlžovanie dohovoru so spoluhráčom v štvorhre.
16. V priebehu setu dbajte na to, aby hráčom neboli udeľované rady, či už slovné alebo signálmi. Pri prvej príležitosti napomeňte osobu, ktorá nedovoleným spôsobom radí; ak sa prehrešok opakuje, pošlite radiaču osobu preč od hracieho priestoru, a to pri súťaži jednotlivcov po zvyšok zápasu, pri stretnutí družstiev po zvyšok stretnutia; ak je vykázanou osobou hráč, ktorý má hrať nasledujúci zápas, môže sa vrátiť iba za účelom odohratia tohto zápasu).
17. Na konci setu ohláste víťaza a dosiahnutý stav setov a zapíšte výsledok do zápisu. Nechajte ukazovatele stavu s konečným stavom bodov a nemeňte stav setov (obr. č. 4). **Buďte pohotový a všímajte si akékoľvek zlé správanie aj po skončení hry.**



Obr. č. 4: Na konci 1. setu

18. Ak je to nutné treba hráčom pripomenúť, že rakety musia počas prestávok nechať na stole. Ak ste súhlasili, že nemusia nesmieť zabudnúť po návrate hráča pred pokračovaním hry raketu znovu skontrolovať. Ak hráč má trvale po celý zápas raketu pripevnenú k ruke predchádzajúce nariadenie neplatí.
19. Po každom sete a počas schválených prestávok, zoberte loptičku, s ktorou sa zápas hrá. Skontrolujte, či sú ohrádky na správnych miestach. Merajte čas medzi setmi a ďalšie schválené prestávky a ihneď po uplynutí povoleného času zavolajte hráčov späť ku hre.
20. Behom prestávok nechodte po hracom priestore, z dôvodu rozhovorov s ostatnými funkcionármi turnaja. Zostaňte na svojom sedadle okrem prípadov, keď potrebujete napr. podať loptičku, alebo upraviť stôl, sieťku, či ohrádky.

21. Tesne pred tým, než sa hráči vrátia k ďalšiemu setu, nastavte ukazovatele stavu bodov na prázdny stav a zmeňte príslušný ukazovateľ stavu setov tak, a by ukazoval výsledok predchádzajúcich setov (obr. č. 5). Nezapadnite premiestniť žlté, červené a biele karty. Len čo rozhodca ohlási začiatok ďalšieho setu ohlásením stavu 0:0 nastavte ukazovateľ stavu bodov na 0:0 (obr. č. 6).

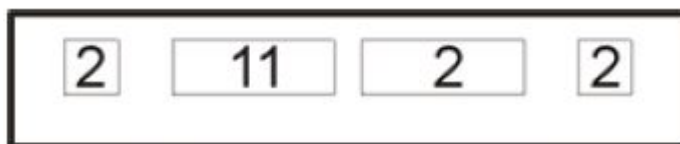


Obr. č. 5: Tesne pred začiatkom 2. setu



Obr. č. 6: Pri 0:0 v 2. sete

22. Na konci zápasu ohláste výsledok a pri stretnutí družstiev nový stav stretnutia. Doplňte zápis; v súťaži jednotlivcov požiadajte hráčov a v súťaži družstiev kapitána (trénera), aby ho podpísali, ako je predpísané. Ukazovatele stavu nechajte tak, aby ukazovali konečný stav bodov v poslednom sete a predchádzajúci stav setov (obr. č. 7).



Obr. č. 7: Na konci zápasu

23. Vráťte bez zdržovania zápis určenému funkcionárovi turnaja. Pred opustením hracieho priestoru vezmite so sebou loptičku, s ktorou sa hralo a všetky zostávajúce loptičky a taktiež všetky súčasti oblečenia, uteráky alebo iné zabudnuté predmety. V prípade potreby zbierajte rakety na kontrolu po zápase. Nastavte ukazovatele na prázdne stavy bodov a setov (obr. č. 1)

24. Záverom sa ubezpečte, že ovládáte všetky ďalšie postupy, alebo zvláštne kroky prezentácie, dohodnuté pre tú súťaž, na ktorej fungujete. Akékoľvek pochybnosti konzultujte s hlavným rozhodcom.

## **Príloha B Nariadenia pre funkcionárov turnaja na súťažiach o svetové tituly a súťaže riadené ITTF**

**(Aktualizácia December 2009)**

### **Definície**

**Súťaže o svetové tituly** (World Title competitions) zahŕňajú – ale nie bezhranične:

súťaže v stolnom tenise pri štvorročne sa konajúcich letných Olympijských hrách;  
Svetová Olympijská Kvalifikácia  
Olympijské Hry Mládeže

súťaže v stolnom tenise pri štvorročne sa konajúcich letných Paralympijských hrách;  
 Majstrovstvá sveta družstiev;  
 Majstrovstvá sveta jednotlivcov;  
 Majstrovstvá sveta juniorov;  
 Majstrovstvá sveta Para stolného tenisu  
 Svetový pohár mužov;  
 Svetový pohár žien;  
 Svetový pohár družstiev  
 a ostatné súťaže označené Executive Committee ITTF.

**Súťaže riadené ITTF** (ITTF Sanctioned events) zahŕňajú všetky súťaže určené ITTF Executive Committee a uverejnené v kalendári ITTF na každú sezónu.

**Hostiteľ** – Hostiteľský Organizačný výbor, Hostiteľská Asociácia, Hostiteľský riadiaci subjekt.

**URC** – Komisia ITTF pre rozhodcov a hlavných rozhodcov; jej predseda a všetci jej menovaní funkcionári.

**IR** – medzinárodný hlavný rozhodca certifikovaný ITTF.

**IR (C)** – ITTF Certifikovaný Hlavný Rozhodca (-ovia) – osoby, ktoré zložili skúšky hlavného rozhodcu, ale ich znalosť angličtiny je nedostatočná; môžu pôsobiť ako hlavný rozhodca, alebo zástupca hlavného rozhodcu v krajinách kde sa hovorí ich jazykom.

**NR** – Národný hlavný rozhodca (-ovia) – osoby, ktoré splnili interné podmienky materskej asociácie na hlavného rozhodcu.

**IU** - Medzinárodný rozhodca certifikovaný ITTF.

**NU** – Národný rozhodca (ovia) – osoby, ktoré splnili interné podmienky materskej asociácie na najvyššiu kvalifikáciu rozhodcu.

**Turnajoví (zápasoví) funkcionári** (Match officials) – Zahŕňajú hlavných rozhodcov, rozhodcov, kontrolórov rakiet, skúšajúcich, školiteľov, koordinátorov hlavných rozhodcov a koordinátorov rozhodcov.

#### Počet hlavných rozhodcov

Počet hlavných rozhodcov = Počet hracích hál x 2 + 1.

Každý ďalší hlavný rozhodca bude potrebný pre hraciu halu s viac ako 12 stolmi.

Potreba 4 hlavných rozhodcov v hracej hale s menej ako 12 stolmi je opodstatnená ak súťaže trvajú 4 a viac dní.

#### Počet rozhodcov

Súťaže o svetové tituly: min. počet rozhodcov = počet stolov x 4 + 4.

Súťaže riadené ITTF: min. počet rozhodcov = počet stolov x 3,5 + 4

Na súťažiach kde funguje Centrum kontroly rakiet jeho zabezpečenie rozhodcami musí byť zahrnuté ako ďalší stôl pre výpočet počtu rozhodcov potrebných na súťaž.

#### Nominácia, prijatie a odmietnutie funkcionárov

Každý nominovaný hlavný rozhodca a rozhodca musí tiež byť schválený – alebo odmietnutý – jeho materskou asociáciou.

Pri výbere hlavných rozhodcov a rozhodcov nebude sa brať do úvahy vek.

#### Hlavní rozhodcovia & zástupcovia hlavného rozhodcu

Subjekt	Súťaže o svetové tituly	Súťaže riadené ITTF
Hlavný rozhodca	Musí byť IR	Musí byť IR
Zástupca (ovia) hlavného rozhodcu	Musia byť IR	Najmenej polovica musí byť IR, alebo IR(C) a nemôže byť viac ako jeden NR
Výber hlavných rozhodcov	URC v spolupráci s hostiteľom	Hostiteľ v spolupráci s URC všetkých IR. Hostiteľ jedného NR
Jazyk	Hlavný rozhodca a všetci jeho zástupcovia musia byť schopní komunikovať v angličtine.	Hlavný rozhodca a všetci jeho zástupcovia by mali byť schopní komunikovať v angličtine alebo v niektorom jazyku s ktorým

		<p>prichádzajú do styku s hráčmi, rozhodcami, hlavnými rozhodcami a hosťiteľom.</p> <p>Je zodpovednosťou hosťiteľa zabezpečiť tímočníka pre hlavného rozhodcu a jeho zástupcov na komunikáciu s osobami neschopnými komunikovať anglicky.</p>
Hlavný rozhodca mix	Najmenej 2/3 hlavných rozhodcov majú byť z inej asociácie ako je hosťiteľská	Najmenej 1/3 hlavných rozhodcov má byť z inej asociácie ako je hosťiteľská
Hlavný rozhodca	URC nominuje veľmi skúseného, kvalifikovaného a zasväteného IR s predchádzajúcimi skúsenosťami na významných akciách ako hlavného rozhodcu. Pre zabezpečenie neutrality vo všetkých aspektoch súťaže IR nebude z HOST, avšak ak HOST má IR výnimočnej kvality bude pre výber uvažovaný.	<p>HOST nominuje na schválenie URC kvalifikovaných a schopných IR buď z domácich radov, alebo z toho istého kontinentu ako je HOST.</p> <p>Ak kvalifikovaných a schopných IR na tomto kontinente nie je, URC nominuje kvalifikovaných a skúsených IR z ďalšieho kontinentu</p>
Zástupcovia hlavného rozhodcu	URC nominuje potrebný počet kvalifikovaných a skúsených zástupcov, z ktorých najmenej jeden bude z HOSAT a jeden bude z asociácie budúceho usporiadateľa rovnakej súťaže, ak je už určený.	<p>Prvý zástupca hlavného rozhodcu musí byť IR, alebo IR(C) z inej asociácie ako HOST. URC oznámi hosťiteľovi doporučených IR najmenej 4 mesiace pred podujatím.</p> <p>Druhý zástupca hlavného rozhodcu môže byť IR, IR(C), alebo NR z HOST alebo IR, alebo IR(C) z ďalšej asociácie.</p> <p>Ďalší zástupcovia hlavného rozhodcu môžu byť IR, alebo IR(C) z iného kontinentu.</p>

#### Rozhodcovia & asistenti rozhodcov

Subjekt	Súťaže o svetové tituly	Súťaže riadené ITTF
Rozhodcovia	<p>Olympijské hry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Všetci rozhodcovia a ich asistenti menovaní na toto podujatie musia mať Modrý odznak (Blue Badge) IU.</li> </ul> <p>Olympijské Hry Mládeže:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Všetci rozhodcovia a asistenti rozhodcov, potrebný pre súťaž musia byť IU, alebo rozhodcovia vybraní na základe osobitného školiaceho programu URC. Najmenej 30 % rozhodcov musí mať Modrý odznak (Blue Badge).</li> </ul> <p>Paralympijské hry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Všetci rozhodcovia a asistenti rozhodcov, potrebný pre súťaž musia byť IU. Rozhodcovia vybraní na základe osobitného školiaceho programu URC musia mať Modrý odznak (Blue Badge).</li> </ul> <p>Ďalšie súťaže o svetové tituly</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Najmenej 75% zo všetkých rozhodcov pre toto podujatie musí byť IU.</li> <li>NU môžu rozhodovať zápasy v počiatočných kolách majstrovstva (hlavne ako asistenti rozhodcov) a nesmú byť pridelení do štvrtfinálových, semifinálových a finálových zápasov.</li> </ul>	Najmenej polovica celkového počtu rozhodcov pre takúto súťaž musí byť IU

Zahraniční IU	<p>Olympijské hry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Malo by v nich byť len po jednom IU z každej asociácie, s výnimkou HOST, ktorá má možnosť nominovať 1/6 všetkých rozhodcov</li> </ul> <p>Olympijské Hry Mládeže:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Najmenej 50 % rozhodcov má byť z inej asociácie ako HOST.</li> </ul> <p>Paralympijské hry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Malo by v nich byť len po jednom IU z každej asociácie, s výnimkou HOST, ktorá má možnosť nominovať 1/6 všetkých rozhodcov</li> </ul>	Najmenej 25% rozhodcov má byť z inej asociácie ako HOST, a majú pritom reprezentovať aspoň 5 asociácií.
---------------	---	---

	<p>Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá sveta juniorov, Svetová kvalifikácia na OH a Majstrovstvá sveta v Para Stolnom Tenise:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Najmenej 50% rozhodcov musí byť z inej asociácie ako je HOST.</li> <li>• Rozloženie IU podľa kontinentov môže byť vykonané na základe pomeru členov ITTF zúčastnených na Majstrovstvách sveta a zúčastnených družstiev na Majstrovstvách sveta juniorov.</li> </ul> <p>Ďalšie súťaže o svetové tituly:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Najmenej 30% rozhodcov by malo byť z iných asociácií ako HOST a reprezentujúcich najmenej 5 asociácií, najmenej 3 IU z iných kontinentov ako je HOST.</li> </ul> <p>Ak všetci rozhodcovia, ktorí sú k dispozícii, nemôžu byť takto presne vymedzení, potom proporionalitu rozdelenia kvalifikovaných IU na základe geografickej rozdielnosti odporučí URC.</p>	
<p>Pozývanie a výber rozhodcov</p>	<p>Olympijské hry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• URC priamo vyberie všetkých zahraničných IU a HOST vyberie ich rozhodcov, všetci musia mať Modrý odznak (Blue Badge).</li> </ul> <p>Olympijské Hry Mládeže:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• URC priamo vyberie všetkých zahraničných IU a HOST vyberie svojich rozhodcov</li> </ul> <p>Paralympijské hry:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• URC priamo vyberie všetkých zahraničných IU a max. 6 IU z HOST, všetci musia mať Modrý odznak (Blue Badge). HOST vyberie 1/3 z celkového počtu IU.</li> </ul> <p>Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá sveta juniorov, Svetová kvalifikácia na OH a Majstrovstvá sveta v Para Stolnom Tenise</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• URC bude pozývať asociácie na niektoré IU semináre, definujúce súbor kritérií použiteľných každou asociáciou pri vlastnom výberovom procese.</li> <li>• URC bude v spolupráci s HOST vyberať všetkých zahraničných IU podľa určených kritérií tak, aby nominácie, boli akceptovateľné URC.</li> <li>• URC nominácie budú uskutočňované na základe úrovne IU certifikácie, predchádzajúcich IU aktivít, osobných ohodnotení, výsledkov z písomných, skúšok a tiež pohlavia a geografického rozloženia; pre juniorské súťaže, musí byť zavedený špeciálny zreteľ na čo najväčší počet kvalifikovaných funkcionárov.</li> <li>• Hostiteľ vyberie všetkých domácich IU a NU, prichádzajúcich do úvahy pre konkrétnu súťaž a v spolupráci s URC stanoví kritériá, ktorým v súlade s požiadavkami URC musia domáci IU a NU vyhovovať.</li> </ul>	<p>HOST vyberie národné asociácie, ktorým oznámi kritériá (bez konkretizovania mien), ktoré všetci nominovaní IU musia splniť, aby boli akceptovateľní HOST-om.</p> <p>HOST oznámi všetkým NU podmienky, ktorým každý NU musí splniť, aby bol akceptovateľný HOST.</p> <p>URC bude mať prednostné právo nominácie 1/4 všetkých zahraničných rozhodcov, v záujme usporiadania seminára a vyhodnotenia schopností pre vyber IU podľa globálnych podmienok ITTF v záujme celosvetového geografického rozloženia.</p> <p>URC bude informovať HOST najmenej dva mesiace pred súťažou o doporučení z koľkých asociácií treba rozhodcov pozvať.</p>
<p>Zaopatrenie</p>	<p>Všetkým zúčastneným funkcionárom bude poskytnuté bezplatné ubytovanie, strava a miestna doprava na rovnakej úrovni a v rovnakom štandarde ako zúčastneným hráčom a vreckové 25 US \$ alebo ekvivalent na každý deň majstrovstiev. Vreckové má byť funkcionárom vyplatené v druhý deň turnaja.</p> <p>HOST uhradí hlavnému rozhodcovi, jeho zástupcom a kontrolovi rakiet najnižšie náklady primerané letenke v ekonomickej triede.</p>	<p>HOST určí podmienky pre zaopatrenie a vreckové zúčastnených funkcionárov a musí to jasne deklarovať v pozývacom liste pre ostatné asociácie. Prípadné odchýlky od štandardov pre zaopatrenie môžu byť za predpokladu, že úroveň nových podmienok bude rovná alebo vyššia ako úroveň pre súťaže o svetové tituly. Všetci zúčastnení funkcionári majú do-</p>

		<p>stať vreckové 20 US \$ alebo ekvivalent na každý deň podujatia. Vreckové funkcionárom má byť vyplatené v druhý deň turnaja</p> <p>HOST uhradí hlavnému rozhodcovi, jeho zástupcom a kontrolórovi rakiet najnižšie náklady primerané letenke v ekonomickej triede.</p>
Ďalší funkcionári	<p>URC smie ustanoviť koordinátora hlavných rozhodcov koordinátora rozhodcov pre správne riadenie funkcionárov a hladký priebeh súťažných procedúr.</p> <p>URC smie pozvať certifikovaných ITTF inštruktorov pre vedenie seminára a hodnotenia rozhodcov pred, alebo počas podujatia, s výnimkou Olympijských hier.</p> <p>Celkový počet školiteľov a hodnotiteľov nemôže presiahnuť 1/16 počtu všetkých rozhodcov pracujúcich na majstrovstve – zaokrúhlený hore na najbližšie vyššie celé číslo.</p> <p>HOST zabezpečí kancelárske priestory/pracovné miesto s počítačom a s prístupom na internet pre URC / Koordinátorov neďaleko hracieho poľa.</p> <p>HOST zabezpečí zaopatrenie a vreckové na tej istej úrovni ako pre pozvaných funkcionárov.</p>	<p>HOST môže požiadať URC o zabezpečenie kvalifikovaných ITTF inštruktorov na vedenie seminára a hodnotenie procedúr v hracom poli pred, alebo počas súťaží.</p> <p>Hostiteľ zabezpečí kancelárske priestory/pracovné miesto s počítačom a s prístupom na internet pre URC školiteľov/ Inštruktorov neďaleko hracieho poľa.</p> <p>HOST zabezpečí zaopatrenie a vreckové na tej istej úrovni ako pre pozvaných funkcionárov.</p>
Procedúry v hracom poli	<p>Hostiteľ uplatní ITTF aktualizované procedúry v hracom poli, ako sú zakotvené v poslednej verzii ITTF príručky pre rozhodcov.</p>	<p>HOST môže uplatniť ITTF aktualizované procedúry v hracom poli, ako sú zakotvené v poslednej verzii ITTF príručky pre rozhodcov.</p>

Pracovný deň	<p>Rozhodcovia majú byť v práci nie viac ako 8 hodín za deň a majú mať najmenej 20 minútové prestávky každých troch hodinách práce.</p> <p>Na Majstrovstvách sveta každý rozhodca má mať 1 voľný deň.</p>	<p>Rozhodcovia majú nárok na oddych po nie viac ako 8 hodinách činnosti za deň a majú mať 20 minútové prestávky každé tri hodiny.</p>
Uniforma rozhodcu	<p>IU z jednej asociácie majú byť oblečení rovnako, alebo v uniforme medzinárodného rozhodcu. doporučenej ITTF.</p>	
Uznanie	<p>Mená všetkých rozhodcov a ich národných zväzov majú byť uvedené v oficiálnom programe.</p> <p>Pri zápasoch, kde sa vykonáva prezentácia majú byť mená rozhodcov vyhlasované.</p>	
Šatňa pre funkcionárov	<p>HOST zabezpečí uzamykateľnú šatňu neďaleko hracieho poľa pre všetkých funkcionárov na prezliekanie a odloženie osobných vecí v čase keď pracujú.</p>	

Dosiahnutiu cieľov Medzinárodnej stolnotenisovej federácie a jej osobitných motívov, môže napomôcť výber žien na pozície hlavných rozhodcov a rozhodcov na celom svete a na Olympijských a Paralympijských súťažiach.

URC môže upustiť od určitých požiadaviek pre juniorské súťaže riadené ITTF a PTT (Para Table Tennis) môže upustiť od určitých požiadaviek pre PTT súťaže.

URC po konzultácii s Odborom súťaží ITTF má právo v prípade mimoriadnych okolností nerešpektovať niektoré z týchto smerníc.

Platnosť od 1.januára 2013.

### **Príloha C Kvalifikácia rozhodcov, rozhodcovský pokrok a zdokonalovacie semináre rozhodcov**

ITTF sa nepokúša predpisovať žiadny štandard, alebo postup pri skúškach pre kvalifikáciu rozhodcu a hlavného rozhodcu pre národné zväzy, bez toho, komisia ITTF pre rozhodcov a hlavných rozhodcov (URC) v spolupráci s komisiou ITTF pre pravidlá, zabezpečuje určitý stupeň jednotnosti pre výmenu informácií a podnetov medzi národnými zväzmi.

Väčšina národných zväzov má 2 alebo 3 kvalifikačné stupne, pričom nižší stupeň sa vzťahuje k stanoveným zemepisným oblastiam a najvyšší má celoštátnu úroveň. Názvy používané pre nižšie stupne často zodpovedajú menšej zemepisnej oblasti, ktoré môžu mať komisie rozhodcov. Môžu sa volať „Okresný rozhodca“ alebo „Krajský rozhodca“. Najvyšší národný stupeň sa môže nazývať „Národný rozhodca“.

Toto stačí, aby každý národný zväz určil vhodnú štruktúru výučby pre svojich rozhodcov a pripravil ich na účasť na medzinárodnej úrovni. Školiaci program by mal zahrňovať ako zložky praktické (oblasť hrania), tak aj teoretické (pravidlá a predpisy).

Uchádzači o licenciu „medzinárodný rozhodca“ (IU), musia mať najmenej dvoj ročné skúsenosti držiteľa najvyššej licencie svojho národného zväzu. Pred prijatím k absolvovaniu skúšok na kvalifikáciu IU, musia tiež predviesť znalosť základnej úrovne z anglickej konverzácie, ktorá sa používa pri komunikácii s hráčmi, trénermi a ďalšími oficiálnymi činníkmi.



Kvalifikácia medzinárodného rozhodcu bola zavedená v roku 1973, za účelom prijatia minimálnych medzinárodných „kritérií“, podľa ktorých sa môžu rozhodcovia zo všetkých národných zväzov kvalifikovať. Touto IU kvalifikáciou nebolo myslené nahradiť dobre premyslené školenie, výcvik a kvalifikačný postup národného zväzu.

Typická IU skúška sa skladá z 50 otázok každá so štyrmi možnými odpoveďami, z ktorých je potrebné vybrať správnu odpoveď. Kandidát musí vybrať v pevne stanovenom čase správne odpovede, bez toho, aby k tomu používal od kohokoľvek vyjadrenia, alebo pomoc. Otázky sú buď faktické, o pravidlách a predpisoch, alebo sa pýtajú, ako by rozhodca mal postupovať v určitých situáciách. Preto je rozhodujúca skúsenosť rozhodcu, ktorá zahnuje ako praktický, tak aj teoretický výcvik.

Kvalifikácia „medzinárodný rozhodca“ vyžaduje výbornú znalosť pravidiel a predpisov, niekoľko rokov praktických skúseností „pri stole“, byť istým pri pochopení oficiálnej konverzačnej angličtiny, ktorá je základom pri komunikácii s hráčmi, trénermi a ďalšími oficiálnymi činovníkmi.

Zavedením kvalifikácie „medzinárodný rozhodca“ sa zvýšila príležitosť môcť pôsobiť na súťažiach mimo svojej vlastnej krajiny. Opakované a časté pobyty na medzinárodných súťažiach sú najdôležitejšou zložkou v získavaní skúseností a dôvery aktívneho medzinárodného rozhodcu.

V roku 2002 ITTF urobila prvý krok k budovaniu vyššej úrovne kvalifikačného procesu pre IU. Prostredníctvom absolvovania „Postupového rozhodcovského školenia“ (Advance Umpire Training – AUT), ktoré sa konajú na ITTF určených turnajoch, zložením písomnej skúšky vyššej úrovne pod dozorom ITTF, doplnenej viacerými hodnoteniami od rôznych hodnotiteľov na viacerých a taktiež absolvovaním ústneho pohovoru. Medzinárodný rozhodca môže tak postúpiť do ďalšieho certifikovaného stupňa kvalifikácie IU tzv. „Modrý odznak“ (Blue Badge – BB).

Každým rokom na určených ITTF akciách budú kvalifikovaní inštruktori a hodnotitelia riadiť priebeh kurzu rozhodcov (AUT), ako aj využívať priestor na ohodnotenie rozhodcov, pôsobiacich na týchto medzinárodných akciách. „AUT“ je definovaný ako nestranná jednotná metóda hodnotenia výkonnosti všetkých medzinárodných rozhodcov. Je navrhnutý priebeh hodnotenia, s okamžitým oboznámením každého rozhodcu a má pomáhať rozhodcom v zlepšovaní a usmerňovať ich skúsenosti smerom k jednotnej vysokej úrovni rozhodovania.

Výsledkom ohodnotenia ITTF rozhodcov nie je úspech/neúspech, alebo systém akéhosi odstupňovania, ale skôr objektívne posúdenie povinností, ktoré musia byť predvedené rozhodcom pred, v priebehu a po každom zápase. Zanedbanie vykonania určenej povinnosti nie je chyba, ale skôr príležitosť pre zlepšenie prevedenia v budúcom vystupovaní. Častejším opakovaným hodnotením a spätnou väzbou môže byť udržiavaná kvalita a úroveň, ktorú dosiahli rozhodcovia na veľmi vysokej úrovni.

Rozhodca, ktorý získal a udržuje BB pomocou pravidelnej činnosti a ohodnotenia, bude mať väčšiu príležitosť byť nominovaný ITTF URC a zastupovať svoju asociáciu na svetových akciách usporiadaných ITTF.

Dokonalosť, dôslednosť a spoľahlivosť sa získa iba zo skúseností pri oficiálnych zápasoch a s úmyslom nikdy neprestať získavať znalosti. Staré zvyky sa neľahko menia, ale zhodné postupy medzi všetkými medzinárodnými rozhodcami, bez ohľadu na jazyk a kultúrne rozdiely, je prvotný cieľ v priebehu kvalifikácie ITTF rozhodcov.

## **Rozhodcovský pokrok a zdokonaľovacie semináre rozhodcov**

### **Úvod.**

Od začiatku certifikovania IU v roku 1973 ITTF kvalifikovala viac ako 5000 IU. Účelom toho bolo stanoviť minimálny štandard kvality rozhodcov všetkých asociácií, ktoré majú rozdielne školiace metódy a výstupná kvalita rozhodcov nie je rovnaká.

Od roku 2002 URC ITTF urobila dôležitý krok k jednému zo svojich hlavných cieľov: „Zvýšiť a vyrovnáť úroveň a dôslednosť rozhodcov zo všetkých asociácií, resp. federácií. Bolo to vytvorenie dvoch úrovní certifikácie pre IU, vyjadrené vo farbe odznakov, ktoré sú „Biely Odznak“ (White Badge – WB) a „Modrý Odznak“ (Blue Badge – BB). Tieto odznaky existujú len v názve a na papieri. IU bude naďalej nosiť odznak medenej farby ako ho pôvodne vydala ITTF.

### **Biely odznak**

Všetci súčasní medzinárodní rozhodcovia, ktorí budú považovaní za držiteľov licencie WB. URC bude vyvíjať vzdelávacie prostriedky, prípadne skúšky, postup bude stanovený. V blízkej budúcnosti budú

stanovené ďalšie podmienky prípravy na udržanie si aktívneho postavenia zabezpečením informovanosti o zmenách pravidiel.

### **Modrý odznak**

Rozhodcovia s výnimočnými schopnosťami potom môžu mať ambíciu dosiahnuť kvalifikáciu modrého odznaku. Táto kvalifikácia bola a bude dôležitým podporným faktorom pri výbere rozhodcov.

### **Ako získať Modrý odznak**

Požiadavky:

- Byť aktívnym medzinárodným rozhodcom s WB minimálne 2 roky;
- Prispôbiť sa kódexu rozhodcu URC a používať predpísané oblečenie;
- Absolvovať AUT – Pokračovací rozhodcovský seminár (Advanced Umpires Training);
- Zložiť písomnú **Postupovú skúšku pravidiel - ARE**;
- Mať aspoň 4 osobné hodnotenia práce v každej definovanej kategórii (najmenej od dvoch hodnotiteľov a minimálne z troch podujatí);
- Absolvovať ústnu skúšku s demonštráciou znalostí v angličtine pri komunikácii s hráčmi a funkcionármi počas turnajov.

Skúška pozostáva zo 60 rôznorodo vybraných otázok, pričom 15 je len v angličtine, ďalších 45 je prípustných v ďalších ôsmich svetových jazykoch: francúzštine, nemčine, španielčine, ruštine, čínštine, japončine, kórejšine a arabčine. To zabezpečí, aby kandidáti mali dobré vedomosti v aplikácii pravidiel a predpisov a tiež spravodlivosť nastavenia angličtiny ako základnej požiadavky na veľkých ITTF podujatiach.

Dodatočné požiadavky:

- Kandidát sa musí zúčastniť ako IU aspoň dvoch medzinárodných podujatí;
- Kandidát musí získať 4 kladné hodnotenia najmenej z dvoch podujatí a najmenej od troch rozdielnych hodnotiteľov;
- Po získaní prvého kladného hodnotenia zostávajúce tri by mali byť získané v rámci 7 pokusov;
- Žiadne hodnotenie nesmie byť od hodnotiteľa z asociácie, z ktorej je hodnotený;
- Po získaní 4 kladných hodnotení má kandidát 12 mesiacov na vykonanie ústnej skúšky v angličtine;
- Ak neuspíše v ústnej skúške v angličtine má možnosť opakovať ju do 2 rokov od prvej skúšky;
- Proces získania BB musí byť dokončený do 5 rokov od zloženia skúšky **ARE**;
- Kandidáti, ktorí do 5-tich rokov nesplnia podmienky získania BB sa vrátia k štatútu WB a ak budú chcieť získať BB musia celý proces od začiatku opakovať
- Kladné hodnotenia vykonané v roku 2006 a neskôr sa budú započítavať len ak boli dosiahnuté po zložení písomnej skúšky;
- Hodnotenie sa bude započítavať len v prípade, že kandidát bude súčasťou rozhodcovskej družiny, ale nebude sa počítať keď bude na turnaji len z dôvodu hodnotenia;
- Akékoľvek kladné hodnotenie sa považuje za podmienené a bude potvrdené až na základe ďalšieho pozorovania v priebehu turnaja. Akýkoľvek zlý, alebo nedostatočný výkon bude mať za následok anulovanie kladného hodnotenia čo školiťel oznámi rozhodcovi;
- Po získaní prvého kladného hodnotenia zisk záporného hodnotenia (nie uspokojivého hodnotenia) anuluje kladné hodnotenie;
- Ak kandidát na BB nie je prítomný na briefingu hlavného rozhodcu nemôže byť na príslušnom turnaji hodnotený, okrem prípadov kedy jeho ospravedlnenie akceptuje hodnotiteľ.

### **Ako si udržať kvalifikáciu Modrého odznaku**

Požiadavky:

- Počas troch kalendárnych rokov ostatné tri osobné hodnotenia s kladným výsledkom v každej určenej kategórii;
- Oboznámiť sa so súčasným procesom obnovenia certifikácie na WB, ak prichádza do úvahy;
- 3 kladné hodnotenia by mali byť získané minimálne na dvoch súťažiach od najmenej dvoch rôznych hodnotiteľov;
- Žiadne hodnotenie nesmie byť od hodnotiteľa z asociácie, z ktorej je hodnotený;

- Po absolvovaní ústnej skúšky každé ďalšie hodnotenie bude počítané na obdobie nasledujúcich troch rokov udržovania kvalifikácie BB, pričom hodnotenia medzi štvrtým hodnotením a ústnou skúškou sa nebudú počítat;
- Nositelia BB nesplnením týchto požiadaviek do 31. decembra príslušného roku budú pre nasledujúci rok vedení ako rozhodcovia s kvalifikáciou WB;

Bývalí nositelia BB, ktorí stratia svoju kvalifikáciu môžu kvalifikáciu BB nadobudnúť späť získaním 4 kladných hodnotení v priebehu dvoch po sebe nasledujúcich rokov.

### **Zdokonaľovacie semináre rozhodcov**

AUT kurz býva organizovaný deň pred začiatkom niektorých podujatí riadených ITTF. WB rozhodcovia, ktorí na týchto akciách pôsobia, sú pozývaní na tento AUT. URC dopredu zverejňuje harmonogram organizovania kurzov na webstránke ITTF. Rozhodcovia, ktorí nepracujú na tom turnaji sa tiež môžu zúčastniť AUT a absolvovať skúšky.

Tréning je založený na koncepte: „Počujem a zabudnem, vidím a zapamätám si, robím a rozumiem.“ Je tam vysoká miera aktívnej účasti.

Celkové zhrnutie:

- Úvodné aktivity
- Kódex rozhodcu a zásady oblečenia
- Štandardy správneho podania a správania
- Ručné signály a procedúry v hracom poli
- Vyhodnotenie
- Zložité a zamotané situácie
- Písomný test

Seminár neposkytuje otázky pre **Postupovú skúšku pravidiel**. Účastník musí mať veľmi dobré znalosti pravidiel a musí ovládať ich posledné zmeny. Písomná skúška a ústny pohovor nesmú byť opakované skôr ako po 12 mesiacoch od posledného pokusu a nie viac ako dvakrát počas obdobia piatich rokov.

**Absolvovanie AUT a úspešné vykonanie ARE sú predpokladom získania BB. ARE sa môže vykonať pred, alebo po AUT. ARE sa bude konať pod dohľadom skúšajúceho, ktorého bude menovať Komisia rozhodcov ITTF.**

### **Školitelia**

Školitelia AUT sú skúsení medzinárodní rozhodcovia / hlavní rozhodcovia, ktorí sú nominovaní z ich, respektíve kontinentálnych federácií, alebo určený URC počas kurzu. Všetci sú osobitne trénovaní na pravidelné aktualizovanie požiadaviek na BB s úmyslom udržiavať kontinuitu aplikácie pravidiel a predpisov ako aj štandard prezentácie na veľkých podujatiach riadených ITTF.

### **Náklady účastníkov**

Účastnícky poplatok bude účtovaný a zahŕňa účasť na seminári, písomnú skúšku a ohodnotení procedúr v hracom poli a výsledok bude oznámený pri nasledujúcich turnajoch. Avšak, ak kandidát neurobí písomnú skúšku, tak nebude hodnotený z postupov v hracom poli, až kým úspešne neabsolvuje písomnú skúšku znovu. **Osobitné poplatky budú účtované za Postupovú skúšku pravidiel.**

Od účastníkov sa požaduje uhradiť osobitné osobné výdavky (napr. hotel a strava) keď prídu o deň skôr.

### **Náklady organizátorov**

Pre vybrané URC podujatia, ITTF bude hradiť nasledujúce náklady:

- Cestovné výdavky a odmeny určeným školiteľom
- Materiály pre kurz a skúšky

Organizátor bude preplácať nasledujúce náklady:

- Zaopatrenie (ubytovanie + stravovanie + miestne cestovné + **denné vreckové**) pre školiteľov
- Doprava z letiska a miestna preprava školiteľom
- Vybavenie školiaceho strediska – učebňa, počítačová technika, projektory, obrazovky, tabule, karty, rozmnožovací servis, atď.

- Občerstvenie počas prestávok

Pre opodstatnenosť nákladov je požadovaná účasť najmenej 12 a najviac 25 účastníkov z najmenej troch rozličných asociácií. Pre každý AUT seminár budú menovaní dvaja školitelia, ďalší školiteľ môže byť prizvaný ak je viac ako 25 účastníkov.

Ďalšie osobitné okolnosti

URC smie tiež poslať školiteľov na špecifické podujatia na základe požiadavky organizátorov, ktorí znášajú všetky oprávnené náklady seminára, dopravy a odmien lektorov.

Prioritou je tiež poskytovať podporu regiónom a špeciálnym skupinám (takým ako ženám v športe), kde program BB je málo propagovaný. Požiadavky na organizáciu AUT seminárov tiež môžu byť odmietnuté (menej účastníkov / asociácií) podľa uváženia URC.

Do úvahy pripadá tiež posielanie lektorov na podujatia, bez usporiadania AUT seminárov, ak organizátori uhradia náklady hodnotiteľov.

### **Kontakt**

Organizátori, hodlajúci usporiadať AUT seminár, alebo majúci záujem o školiteľov / hodnotiteľov ich sťažujú, prosím kontaktujte predsedu URC .

## **Príloha D Kódex výkonu funkcionára turnaja**

1. Rozhodcovia, najmä ak sú oblečení v predpísanom oblečení, sú vyslanci športu, Medzinárodnej federácie stolného tenisu (ITTF) a svojich národných asociácií. Pri medzinárodných súťažiach sú hosťami usporiadajúcej asociácie a musia rešpektovať jej tradície a zvyky. Nasledujúce pravidlá, ktorých výpočet nie je úplný, majú byť akousi zapamätateľnou pomôckou o aspektoch vystupovania, ktorým by mala byť venovaná špeciálna pozornosť.

### **2. Funkcionár (rozhodca) by mal:**

- 2.1. Študovať a poznať všetky pravidlá, povinnosti a postupy vyžadované pri súťaži, ktorú rozhoduje;
- 2.2. Byť v dobrej fyzickej kondícii a mať dobré zrakové a sluchové schopnosti;
- 2.3. Byť v predpísanej uniforme a udržiavať všeobecnú aj osobnú hygienu;
- 2.4. Pohotovo reagovať na všetky relevantné skutočnosti;
- 2.5. Udržiavať prísnu nestrannosť a zabrániť akémukoľvek vzťahu s hráčmi alebo trénermi, ktorý by mohol vnieť pochybnosť o jeho nestrannosti;

- 2.6. O všetkých prípadoch, ktoré nepatria do jeho rozhodovacej kompetencie, informovať hlavného rozhodcu, alebo iného príslušného funkcionára turnaja;
- 2.7. Ak je to možné vyhnite sa osobných aktivít bez účasti ďalších svedkov v situáciách kedy môže byť nerovnováha mocenskej, alebo kompetenčnej kapacity, najmä s ľuďmi do 18 rokov.
- 2.8. Dbajte, aby vaše rozhodnutia a činy prispievali k bezpečnosti prostredia.
- 2.9. Dbajte, aby vaše rozhodnutia a činy nevyvolávali zbytočné napätie a obťažovanie účastníkov.
- 2.10. Za každých okolností vystupovať etickým a profesionálnym spôsobom, rešpektovať právomoci a záujmy hlavného rozhodcu, organizátorov a ďalších funkcionárov turnaja, hráčov a verejnosti;

### 3. Funkcionár (rozhodca) by nemal:

- 3.1. Rozoberať sporné súťažné udalosti alebo iné skutočnosti spojené s výkonom svojich právomocí s hráčmi, divákmi alebo masovokomunikačnými prostriedkami, avšak musí o nich informovať hlavného rozhodcu a súťažný (turnajový) výbor;
- 3.2. Prijímať osobné dary, ktoré majú peňažnú hodnotu od hráčov, trénerov a družstiev. Dary od organizátorov všetkým funkcionárom sú prípustné;
- 3.3. Pred zápasom v deň, kedy má rozhodovať, požívať alkoholické nápoje, aplikovať drogy, alebo lieky, ktoré môžu ovplyvniť výkon jeho rozhodovania;
- 3.4. Verejne kritizovať iných funkcionárov, alebo inak znevažovať šport vrátane sociálnych médií;
- 3.5. Znášať škodlivé alebo urážlivé správanie, ale podať o nich správu predsedovi Komisie rozhodcov ITTF, ak je problém nie je vyriešený k spokojnosti zúčastnených strán;
- 3.6. Vzhľadom k tomu, že ITTF žiada vysoko profesionálne chovanie od hráčov, žiada to isté profesionálne chovanie aj od vlastných funkcionárov, ako aj od všetkých funkcionárov zúčastňujúcich sa na súťažiach riadených a schválených ITTF. Funkcionári ITTF, ktorí nebudú rešpektovať spomenuté pravidlá, môžu byť predmetom disciplinárneho konania.

Poukazujeme na filozofiu prístupu ITTF k otázkam týrania – šikany, nelegálnych stávk a korupcie.

Komisia rozhodcov ITTF si vyhradzuje právo zasiahnuť v prípade, že sa rozhodca, alebo iný zápasový funkcionár nebude riadiť týmto kódexom.

## Príloha E Doporučené ručné signály a hlásenia



## 1. Nasledujúci podávajúci

## 2. Nová loptička



## 3. Bod

Pri používaní ručných signálov zabezpečte, aby boli zreteľne oddelené. Napríklad nesignalizujte bod jednou rukou a zároveň druhou rukou hráča, ktorý bude podávať.

	A	B	C	D	E
1	<b>Situácia</b>	<b>Signál rozhodcu</b>	<b>Hlásenie rozhodcu</b>	<b>Signál asistenta rozhodcu</b>	<b>Hlásenie asistenta rozhodcu</b>
2	Začiatok setu	Ukáže otvorenou rukou na prvého podávajúceho (1)	„X podáva, 0-0“ (alebo iné dohodnuté hlásenie)	žiadny	žiadne
3	Zmena podania	Ukáže otvorenou rukou na nasledujúceho podávajúceho (1)	žiadne	žiadny	žiadne
4	Znovuotvorenie hry po dovolenej prestávke	Ukáže otvorenou rukou na nasledujúceho podávajúceho (1)	Zopakuje skóre	žiadny	žiadne
5	Bod	Zdvihne rameno na strane víťaza výmeny tak, že rameno je horizontálne a predlaktie je vertikálne so zavretou päšťou (3)	Nové skóre	žiadny	žiadne
6	Podanie s dotykom sieťky	Akonáhle sa loptička správne dotkne hracej plochy zdvihne rameno nad hlavu (2) a ak je potrebné ukáže na sieťku	„Nová loptička“ a zopakuje predchádzajúce skóre	Akonáhle sa loptička správne dotkne hracej plochy zdvihne rameno nad hlavu (2) a ak je potrebné ukáže na sieťku	žiadne *
7	Nesprávne podanie	Zdvihne rameno na strane prijímajúceho tak, že rameno je horizontálne a predlaktie je vertikálne so zavretou päšťou (3)	„Chyba“ a nové skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Chyba“ a upozorní rozhodcu, ktorý ohlásí nové skóre
8	Vo štvorhre pri podaní loptička sa dotkne nesprávnej polovice hracej plochy	Indikuje bod pre prijímajúceho (3) a ak je potrebné ukáže na stredovú čiaru	„Chyba“ a nové skóre	žiadny	žiadne
9	Zlé podanie (napr. loptička minie stôl)	Indikuje bod pre prijímajúceho (3)	Nové skóre	žiadny	žiadne
10a	Podanie s pochybnosťami ktoré rozhodol rozhodca (prvý prípad)	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Nová loptička“, napomenie podávajúceho a zopakuje predchádzajúce skóre	žiadny	žiadne

	v zápase)				
10b	Podanie s pochybnosťami ktoré rozhodol asistent rozhodcu (prvý prípad v zápase)	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Nová loptička“ a zopakuje predchádzajúce skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Stop“ napomenie podávajúceho a oznámi to rozhodcovi, ktorý ohlásí „Nová loptička“
11a	Podanie s pochybnosťami ktoré rozhodol rozhodca (ďalšíkrát toho istého hráča, alebo páru)	Indikuje bod pre prijímajúceho (3)	„Chyba“ a nové skóre	žiadny	žiadne
11b	Podanie s pochybnosťami ktoré rozhodol asistent rozhodcu (ďalšíkrát toho istého hráča, alebo páru)	Indikuje bod pre prijímajúceho (3)	Nové skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Fault“, ak je potrebné oznámi rozhodcovi, ktorý ohlásí nové skóre
12	Prerušenie hry (cudzia loptička v hracom priestore)	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Nová loptička“ a zopakuje predchádzajúce skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Stop“
13	Chyba v poradí podania, príjmu, alebo v zmene strán, zistená v priebehu výmeny	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Nová loptička“, opravi poradie a zopakuje predchádzajúce skóre	žiadny	žiadne
14	Rady podávané počas hry, prvý prípad	Zdvihne rameno nad hlavu (2) držiac žltú kartu smerom k previnilcovi pričom neopúšťa svoju stoličku	„Nová loptička“, ak je loptička v hre, napomenie poradcu a zopakuje predchádzajúce skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Stop“ a informuje rozhodcu
15	Rady podávané počas hry, nasledujúci prípad	Zdvihne rameno nad hlavu (2) držiac červenú kartu smerom k previnilcovi pričom neopúšťa svoju stoličku	„Nová loptička“, ak je loptička v hre, pošle poradcu preč od hracieho priestoru a zopakuje predchádzajúce skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Stop“ a informuje rozhodcu
16	Hráč bráni loptičke v dopade	Indikuje bod pre súpera-víťaza výmeny. (3)	Nové skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Stop“ a upozorní rozhodcu
17	Akýkoľvek iný priestupok, ktorý automaticky nezasťaví hru	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Stop“ a nové skóre	žiadny	žiadne
18	Loptička na hrane na strane asistenta rozhodcu končiaca výmenu.	Indikuje bod pre víťaza výmeny. (3)	Nové skóre	Ukáže na miesto kontaktu ak je to potrebné.	„Hrana“.
19	Loptička na hrane na ktorejkoľvek inej strane ako u asistenta rozhodcu.	Indikuje bod pre víťaza výmeny. (3) Ukáže na miesto kontaktu ak je to potrebné.	Nové skóre	žiadny	žiadne
20	Loptička zasiahne bočnú stranu stola na strane asistenta rozhodcu končiaca výmenu	Indikuje bod pre víťaza výmeny. (3)	Nové skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Side“
21a	Dosiahnutie času na ukončenie rozohrávania, alebo prestávky medzi setmi ak čas meria asistent rozhodcu	žiadny	žiadne	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Čas“
21b	Dosiahnutie času na ukončenie rozohrávania, alebo	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Čas“	žiadny	žiadne

	prestávky medzi setmi ak čas meria rozhodca				
22	Časový limit (ak asistent rozhodcu je časomerač).	Zdvihne rameno nad hlavu (2) po signále a hlásení asistenta rozhodcu	„Nová loptička“ ak je potrebné, oznámi, že sa bude pokračovať podľa pravidiel o časovom limite a zopakuje predchádzajúce skóre.	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Čas“
23	Časový limit (ak rozhodca je časomerač)	Zdvihne rameno nad hlavu (2)	„Čas“, oznámi, že sa bude pokračovať podľa pravidiel o časovom limite a zopakuje predchádzajúce skóre.	žiadny	žiadne
24	Požiadanie o time-out	Zdvihne rameno nad hlavu (2) držiak bielu kartu na strane hráča, alebo dvojice, žiadajúcich time-out až kým asistent rozhodcu položí na stôl bielu kartu, alebo špeciálne zariadenie určené na signalizáciu time-outu.	„Time-out“	Položí na hraciu plochu žiadajúceho hráča bielu kartu, alebo špeciálne zariadenie určené na signalizáciu time-outu. Stojí pri rozhodcovskom stolíku kým neodloží kartu, alebo zariadenie.	žiadne
25	Požiadanie o time-out, ak nie je asistent rozhodcu.	Zdvihne rameno nad hlavu (2) držiak bielu kartu na strane hráča, alebo dvojice, žiadajúcich time-out.	„Time-out“		
26	Koniec time-outu (ak asistent rozhodcu je časomerač)	Keď sa hráči vrátia k stolu otvorenou rukou ukáže na nasledujúceho podávajúceho	Zopakuje predchádzajúce skóre	Odloží bielu kartu, alebo šp. zariadenie zo stola a položí bielu kartu na počítadlo.	„Čas“ ak sa hráči nevracajú k stolu.
27	Koniec time-outu (ak rozhodca je časomerač)	Keď sa hráči vrátia k stolu otvorenou rukou ukáže na nasledujúceho podávajúceho	„Čas“ ak sa hráči nevracajú k stolu, zopakuje predchádzajúce skóre.	Odloží bielu kartu, alebo šp. zariadenie zo stola a položí bielu kartu na počítadlo.	žiadne
28	Zlé správanie – prvý prípad.	Zdvihne rameno nad hlavu (2) držiak žltú kartu smerom k previnilcovi pričom neopúšťa svoju stoličku	„Nová loptička“, ak je loptička v hre, napomenie previnilca a zopakuje predchádzajúce skóre	Zdvihne rameno nad hlavu (2) a položí žltú kartu na počítadlo.	„Stop“ a informuje rozhodcu
29	Zlé správanie – druhý a tretí prípad.	Zdvihne rameno nad hlavu (2) držiak žltú a červenú kartu smerom k previnilcovi pričom neopúšťa svoju stoličku, ukáže na súpera a indikuje pridelenie bodu.	„Nová loptička“, ak je loptička v hre, nové skóre po započítaní trestných bodov.	Zdvihne rameno nad hlavu (2) a položí žltú/červenú kartu na počítadlo, ak je na to priestor.	„Stop“ a informuje rozhodcu
30	Koniec setu	Ukáže otvorenou rukou na víťaza (1)	Skóre setu a dohodnuté posetové hlásenie.	žiadny	žiadne
31	Koniec zápasu	Ukáže otvorenou rukou na víťaza (1)	Skóre zápasu a dohodnuté pozápasové hlásenie.	žiadny	žiadne

Keď sa loptička pri podaní dotkne sieťky rozhodca by mal počkať ako dopadne loptička na hraciu plochu prijímajúceho (či správne, alebo nie) a podľa toho vykonať príslušné hlásenie. Unáhlené hlásenie pred skončením výmeny by mohlo nežiadúco ovplyvniť hru.

\* ak je podanie „nová loptička“ a rozhodca nezastaví hru asistent rozhodcu by mal hlásiť „Stop“.

Čísla pri signáloch v tabuľke sa vzťahujú k obrázkom ručných signálov.



## **Príloha F Postup v hracom priestore**

### **Úvod**

Všetko čo sa udeje a je viditeľné z pohľadu divákov a médií (reportéri, televízia a fotografi) je považované za hrací priestor. Od momentu keď rozhodca alebo hlavný rozhodca vstúpia do hracieho priestoru sú povinní dodržiavať zásady správania sa a postupy v hracom priestore.

Prezentácia a konanie každého rozhodcu v hracom priestore musí byť jednotné po všetkých stránkach – nie iba v riadení zápasu, ale taktiež pri príchode a odchode z prideleného dvorca, pri vykonávaní pred a pozápasových povinností a tak isto aj vo vzťahu k hráčom, divákovi a ostatným funkcionárom v hracom priestore.

### **1. Príprava rozhodcu pred zápasom**

Rozhodcovia sa majú hlásiť u hlavného rozhodcu – alebo určeného asistenta, ktorý má na starosti rozpis rozhodcov – aspoň 30 minút pred začiatkom prideleného zápasu na nachystanie sa a prípravu na vykonávanie povinností.

Rozhodca je zodpovedný za predzápasové vybratie loptičky, za kontrolu rakety, ako aj za kontrolu dresov (vrátane reklám) a pri štvorhrách a súťaži družstiev nohavíc, alebo sukničiek. Mal by tiež skontrolovať štartovné číslo hráča ak sa používa. Tieto povinnosti by mal vykonať na k tomu určenom mieste aspoň 15 minút pred začiatkom zápasu.

Približne 10 minút pred začiatkom každého zápasu, by mal byť rozhodca pripravený so a loptičkami pre jemu určený stôl.

V rámci prípravy pred nástupom do hracieho priestoru rozhodca a asistent rozhodcu by mali prekonzultovať predpokladané okolnosti pred nadchádzajúcim zápasom. Mali by sa dohodnúť, kto bude merať čas na rozohranie, prestávky medzi setmi (zvyčajne asistent rozhodcu) a kto bude merať čas time-outu. Obidvaja by mali mať jasno ako budú navzájom komunikovať po čas zápasu, bez zbytočného radenia sa medzi bodmi alebo medzi setmi.

Tesne pred vstupom do hracieho priestoru, rozhodca a asistent rozhodcu nastúpia blízko vstupu do hracieho priestoru a pripravujú sa vojsť spolu ako tím. Rozhodca by mal byť vpredu so zápisom na zápas (stretnutie) a škatuľkou s loptičkami v ľavej ruke.

Ani rozhodca ani asistent rozhodcu by nemali niesť nič iné v rukách do hracieho priestoru. Všetko čo rozhodca a asistent rozhodcu potrebuje na vykonanie svojich povinností – pero, stopky, meradlo siete, karty, utierku, žrebovátka – by mal mať vo svojich vreckách a nie viditeľné alebo hompálajúce sa zvonka uniformy alebo okolo krku. Všetky svoje tašky a osobné veci odloží na určenom mieste (šatňa rozhodcov) mimo hrací priestor. Jedinou výnimkou môžu byť rakety, ktoré boli testované a sú prinášané rozhodcom alebo asistentom rozhodcu v papierových obálkach (alebo taškách v prípade, že obálky nie sú k dispozícii). Mali by byť vložené skôr do obálok a nie do tašiek.

Keď je rozhodcovský tím – rozhodca a asistent rozhodcu – pripravený, vstúpi do hracieho priestoru v zástupe jednotným krokom s rozhodcom na čele na príslušný dvorec. V posledný deň keď sa hrajú záverečné zápasy (stretnutia) býva zvykom za hudobného doprovodu prestaviť hráčov a funkcionárov zápasu v hracom priestore.

S alebo bez úvodnej hudby, rozhodcovský tím by mal pokojne kráčať v zástupe rozvážnym krokom nepatrným pohybom rúk. Úlohou nie je ukázať vojenskú prehliadku, ale skôr pocíti, že jednotný tím je na ceste vykonať pridelenú úlohu.

Je obvyklé, že hlavný rozhodca zhromaždí skupinu rozhodcovských tímov na vstup do hracích priestorov príslušných stolov. V takomto prípade rozhodcovia a asistenti rozhodcov sa zhromaždia na označenom mieste, o ktorom rozhodne hlavný rozhodca. Rozhodcovské tímy sa zoradia podľa priradených stolov a kráčajú na plochu ako skupina nasledujúc prvú osobu v rade.

Každý rozhodcovský tím keď prichádza k svojmu dvorcu, otočí sa a ide smerom k rozhodcovskej stoličke. Po vstupe do dvorca, rozhodca a asistent rozhodcu stoja po oboch stranách rozhodcovskej stoličky, pokiaľ všetky rozhodcovské tímy nie sú na svojom mieste.

Rozhodca by nikdy nemal prekračovať ohrádky. Mal by si vždy otvoriť miesto medzi dvoma ohrádkami vojsť a zavrieť to miesto po jeho prejení.

## 2. Príchod do hracieho priestoru

Na každom dvorci má byť pre rozhodcov určený vstupný bod do dvorca. Zvyčajne by mal byť vstupným bodom najbližší roh pri rozhodcovskej stoličke.

Po vstupe do hracieho priestoru, rozhodca a asistent rozhodcu kráčajú smerom k rozhodcovskej stoličke. Rozhodca sa postaví k rozhodcovskej stoličke na vzdialenejšiu stranu stoličky so zápisom a loptičkou v ruke, s nohami spolu a rukami pri tele. Asistent rozhodcu stojí rovnako ale na opačnej strane stoličky. Tento postup je záväzný v prípade, že hlavný rozhodca nedá iné pokyny. Ak sú zápasy moderované mali by byť rozhodcovia pre divákov a médiá prezentovaní menom a materskou asociáciou.

Bez ohľadu na to, či rozhodcovia boli predstavovaní divákovi, alebo nie, mali by stáť pri stoličke aspoň 5 sekúnd pred tým, ako začnú predzápasové povinnosti. Asistent rozhodcu by mal sledovať rozhodcu, tak aby mohli začať povinnosti na dvorci naraz.

Za určitých podmienok – obvyčajne pri záverečných zápasoch (stretnutiach) turnaja – hráči prichádzajú s rozhodcovským tímom. Obvyklé poradie je rozhodca – hráči – asistent rozhodcu. Jeden tím/hráč sa postaví vedľa rozhodcu a druhý tím/hráč sa postaví vedľa asistenta rozhodcu. Po tom ako sú predstavení hráči a rozhodcovia, môžu začať vykonávať predzápasové povinnosti.

### 3. Predzápasové postupy:

Pred začiatkom rozohrávania, rozhodca by mal

- Vykonať kontrolu raket. Ak boli rakety skontrolované pred zápasom, čo bude na väčšine veľkých turnajov, rakety budú prinesené k stolu v papierových obálkach (alebo taškách). Vyberte rakety z obálok a položte ich na jednu stranu stola aby si ich hráči mohli vziať. Nedávajte obálky s raketami hráčom. Podrobné informácie o postupoch pri kontrole raket sú k dispozícii na web stránke ITTF v priečinku komisie rozhodcov (URC).;
- Skontrolovať farby tričiek, ak nebolo vykonané pri výbere loptičky;
- Skontrolovať štartovné čísla, alebo mená hráčov ak sú požadované hlavným rozhodcom alebo organizačnou výborom;
- Overiť prideleného poradcu pri individuálnych súťažiach;
- Vyhodením žrebovátka určiť podávajúceho a prijímajúceho hráča a určiť pre nich strany;
- Prikázať asistentovi rozhodcu merať čas rozohrávky;
- Doplniť potrebné údaje do zápisu zo zápasu (stretnutia);
- Sadnúť si na rozhodcovskú stoličku ešte počas rozohrávky.

Pokiaľ rozhodca vykonáva svoje úkony s hráčmi, asistent rozhodcu by mal

- Zabezpečiť, aby ukazovateľ bodov a setov na počítadle boli bez číslíc. Akonáhle obidvaja hráči prídu do hracieho priestoru označiť na počítadle setov stav 0-0;
- Skontrolovať výšku a napnutie sieťky;
- Skontrolovať čistotu stola a podlahy a odstrániť prípadné odpadky;
- Upraviť a zrovnať ohrádky;
- Uložiť tabuľky s menami hráčov na určené miesta – ak je to požadované hlavným rozhodcom alebo organizačným výborom;
- Zapnúť stopky pre rozohrávku akonáhle začne rozohrávanie;
- Sadnúť si na svoju stoličku na zvyšok rozohrávky.

Niekedy rozhodcovská stolička nemá stolík alebo miesto na polozenie zápisu zo zápasu (stretnutia). V takom prípade sa odporúča, aby zápis vyplňoval asistent rozhodcu.

### 4. Začiatok zápasu:

Na začiatku prvého setu:

- Keď čas rozohrávky uplynul, asistent rozhodcu zdvihne ruku a ohlásí „Čas“;
- Pred vykonaním hlásenia pre začatie hry zabezpečiť aby podávajúci mal loptičku. Žiadať hráčov, aby po rozohrávaní vrátili loptičku rozhodcovi, aby mohol vykonať hlásenia pre začatie hry, nepôsobí dobre na atmosféru zápasu.
- Keď je podávajúci pripravený, rozhodca letmo skontroluje, či je pripravený aj prijímajúci;
- Rozhodca ohlásí

„Pištej proti Šeredovi; Prvý set“

- Rozhodca ukáže na podávajúceho a ohlásí

„Podáva Šereda; Nula-nula“.

Asistent rozhodcu potom nastaví na počítadle bodov stav 0-0, zapína stopky a zápas začína.

Rozhodca sa má snažiť správne vyslovovať meno každého hráča. Ak si nie je istý výslovnosťou mena má sa hráča opýtať počas kontroly rakety.

V súťažiach družstiev sa k hráčovmu menu pripája aj názov družstva.

### 5. Procedúry behom zápasu:

Pozri „Prílohu E“, ktorá popisuje správne a jednotné ručné signály a vysvetlenie kedy a ako ich použiť.

V priebehu zápasu rozhodca má:

- Ohlasovať stav primeraným hlasom aby osoby sediace na trénerských stoličkách hláseniu rozume-  
li;
- Sledovať čas hry alebo poveriť meraním času každého setu asistenta rozhodcu;
- Sledovať a trvať na dodržiavaní všetkých pravidiel o správnom podaní;
- Sledovať a trvať na dodržiavaní všetkých predpisov o dobrom správaní sa;
- Zabezpečiť aby hráči v prestávkach medzi setmi nechali rakety na stole, okrem tých čo majú raketu  
pripevnenú na ruke;
- Zabezpečiť kontinuitu hry a nepovoliť zbytočné zdržovanie v pri utieraní sa uterákom, alebo pri  
time-oute;
- Sledovať a presadzovať pravidlá o podávaní rád. Medzi výmenami a zvlášť pri zmene podania  
alebo strán rozhodca musí otáčať hlavu a sledovať oboch poradcov. Alternatívne sa môžu rozhod-  
ca a jeho asistent – pred začiatkom zápasu – dohodnúť, že každý z nich bude sledovať jedného  
poradcu, ktorého z ich pozície lepšie vidia, alebo každý toho po svojej pravici;
- Počas dovolených prestávok asistent rozhodcu zoberie loptičku a podá ju rozhodcovi, ktorý si ju  
ponechá do konca prestávky.

## 6. Činnosti po skončení setu:

Po skončení setu by rozhodca mal

- Ohlásiť výsledok setu – skóre a body z pohľadu víťaza - a oznámiť „Set pre Pišteja“;
- Zapísať výsledok setu do zápisu o zápase (stretnutí);
- Asistent rozhodcu zoberie loptičku a podá ju rozhodcovi, ktorý si ju ponechá do začiatku nasledu-  
júceho setu.

## 7. Začiatok ďalšieho setu:

Na začiatku ďalších setov rozhodca má

- Podat' loptičku podávajúcemu;
- Keď je podávajúci pripravený, letmo skontrolovať, či je pripravený aj prijímajúci;
- Ohlásiť  
„Druhý set“
- Ukázať na podávajúceho a ohlásiť  
„Podáva Šereda“; „Nula-nula“

Asistent rozhodcu potom nastaví počítadlo bodov na stav 0-0, zapíše stopky a set začína.

## 8. Hlásenia na konci zápasu:

Po skončení zápasu by rozhodca mal:

- Ohlásiť výsledok – skóre a body z pohľadu víťaza - a oznámiť  
„Set a zápas pre Pišteja“ „Pištej zvíťazil 4-3“;
- V súťažiach družstiev oznámi „Slovensko vedie na zápasy 1-0“.

## 9. Pozápasové procedúry:

Po zápase by rozhodca mal:

- Zapísať výsledok do zápisu o zápase (stretnutí);
- Obstarať podpisy hráčov v zápasoch súťaží jednotlivcov, alebo podpisy kapitánov družstiev v stret-  
nutiach súťaží družstiev (ak to požaduje hlavný rozhodca).

Asistent rozhodcu nastaví počítadlá (setov aj bodov) do základného stavu – bez číslíc, zoberie loptičku  
a ak treba aj rakety a upraví hrací priestor do východzieho stavu.

## 10. Koniec zápasu – rozhodcovia odchádzajú

Rozhodca a pomocný rozhodca sa stretnú pri stoličke rozhodcu (alebo stolíku) a stoja tak, aby pri odchode asistent rozhodcu pri odchode nekrižoval cestu rozhodcovi.

Rozhodca udáva cestu so zápisom o zápase (stretnutí) v ľavej ruke, asistent s ním drží krok – bez sprievodu hudby.

Rozhodcovský tím vráti správne vyplnený zápis o zápase (stretnutí) na stôl hlavného rozhodcu na podpis. Hlavný rozhodca alebo jeho poverený zástupca preverí kompletnosť a presnosť (pravdivosť) zápisu, podpíše ho a postúpi na ďalšie spracovanie.

Rozhodcovia ak sa ich úlohy skončili, by nemali zostať pri hracom priestore, ale by mali odísť. Ak chcú sledovať ďalšie zápasy, mali by sa pobrať do hľadiska.

## 11. Zhrnutie:

Ak sú rozhodcovia, hlavný rozhodca a hodnotiteľ z akýchkoľvek dôvodov v hracom priestore majú byť oblečení v predpísanom úbore, alebo v uniforme, majú byť pohotoví a uvedomovať si svoje okolie, a pamätať na to, ako ich prítomnosť a konverzácie by mohli ovplyvniť priebeh hry, alebo vizuálny dojem.

Rozhodcovia by nemali prejavovať blízke vzťahy s hráčmi v zbytočných rozhovoroch v priebehu, alebo po zápase. Rozhodca smie odpovedať na hráčove otázky alebo vysvetľovať svoje rozhodnutia, ale nemá iniciovať diskusie o sporných veciach v zápase.

Kým je v uniforme, rozhodca reprezentuje svoju asociáciu a najdôležitejšie je, že jeho konanie reprezentuje všetkých funkcionárov. Pri medzinárodných súťažiach všetci zahraniční rozhodcovia sú hosťami usporiadajúcej asociácie a musia rešpektovať jej tradície a zvyky v hracom priestore aj mimo neho.

Za žiadnych okolností by rozhodcovia nemali rozoberať s divákmi alebo médiami sporné súťažné udalosti alebo iné skutočnosti spojené s výkonom rozhodcov, alebo iných funkcionárov. Všetky takéto otázky by mali byť smerované na hlavného rozhodcu, alebo riaditeľa turnaja.

## Príloha G Rovnošata medzinárodných rozhodcov

Komisia ITTF pre pravidlá (URC) prijala nasledujúce farebné kombinácie pre uniformy rozhodcov pracujúcich na podujatiach ITTF o svetové tituly.

Medzinárodní rozhodcovia pracujúci na turnajoch, ktoré nie sú súťažami ITTF o svetové tituly, môžu byť oblečení v uniformách svojich národných zväzov (ak také sú) alebo v uniforme medzinárodného rozhodcu ITTF.

Je povinnosťou každého medzinárodného rozhodcu – alebo jeho národnej asociácie – vybaviť sa doporučenou uniformou, potrebnou pre dôstojnú reprezentáciu svojej asociácie na súťažiach o svetové tituly.

Cieľ definovania uniformy pre ITTF medzinárodných rozhodcov oproti rozmanitosti národných uniforiem nespočíva v utlmení individuality, vlastného výrazu alebo národnej identity, ale v dosiahnutí dôstojnej prezentácie funkcionárov pred divákmi a médiami.

**Štandardná kompletná uniforma medzinárodného rozhodcu pre prácu v miernom / klimatizovanom ovzduší.**

	<b>Muž</b>	<b>Žena</b>
--	------------	-------------

Sako / Bunda	Solídne jednoradové konfekčné sako <b>námornickej modrej</b> farby / bunda.	
Košeľa / Blúzka	<b>Bledomodrá</b> obleková košeľa s golierom.	<b>Bledomodrá</b> obleková blúzka s golierom.
Nohavice / Sukňa	<b>Kaki / žltohnedé</b> oblekové nohavice.***	<b>Kaki / žltohnedá</b> kostýmová sukňa alebo nohavice.
Kravata	<b>Červená</b> kravata najlepšie s logom ITTF.	<b>Červená</b> šatka na krk, alebo kravata najlepšie s logom ITTF.
Opasok - ak sa používa	<b>Čierny</b> látkový, alebo kožený opasok s malou prackou.	
Topánky	<b>Čierne</b> oblekové, alebo športové topánky s podrážkou, ktorá nezanecháva stopy. Topánky na vysokom podpätku nie sú dovolené.	
Ponožky	<b>Čierne</b> členkové ponožky, alebo podko-lienky.	Pančuchy ak je sukňa.
Sveter (nepovinný pre chladné ovzdušie)	Ak je teplota v hracej hale, alebo mimo nej veľmi nízka solídny sveter <b>námornickej modrej</b> farby oblečený pod sakom.	
Odznak / Ihlica	Odznak/ihlica medzinárodného rozhodcu ITTF nosená na ľavej klope saka.	
Iné odznaky (nepovinné)	Len jeden ďalší odznak/ihlica ktorý je menší ako odznak/ihlica medzinárodného rozhodcu predstavujúci materskú asociáciu. Nosí sa na pravej klope saka. Nemajú tam byť žiadne iné odznaky, nálepky, náševky, alebo prívesky, označujúce materskú asociáciu, región, členstvo v iných organizáciách, alebo účasť na predchádzajúcich súťažiach.	
Iné národné a medzinárodné kvalifikácie	Keď pracuje ako medzinárodný rozhodca len odznak/ihlicu medzinárodného rozhodcu aj keď má inú národnú, alebo medzinárodnú kvalifikáciu (napr. národný, alebo medzinárodný hlavný rozhodca.	
Čiapky a iné pokrývky hlavy	Žiadne – iba ak ich schválil hlavný rozhodca.	
Menovka	Biela menovka s čiernymi písmenami vo fonte „Times New Roman“, priezvisko celé veľkými písmenami, potom za čiarkou krstné meno (prípadne v zátvorke prezývka) malými písmenami so začiatočným písmenom veľkým. Menovka má byť 2 cm široká a 8 cm dlhá a nosí sa na pravej klope saka približne v rovnakej výške ako odznak/ihlica medzinárodného rozhodcu.	
Príklady menovky	Jedno priezvisko a jedno krstné meno Dve krstné mená Dve priezviská a dve krstné mená Jedno krstné meno&prezývka (v zátvorke) Dve krstné mená a prezývka Junior, Senior, (v zátvorke) Zložené priezvisko Zložené priezviskoa dve krstné mená	DILONN, Steven MOHAMMED, Hassan-Ibrahim LIEBANA ANDRES, Juan-Carlos ZHANG, Cheong (Joe) ZAKI, Mohammed-Hassan (Mo) ZIPPER, José (Jr.) LAI FATT, Liu ABDEL-MEGEED, Khaled-Ali

### Štandardné ľahká uniforma medzinárodného rozhodcu pre prácu v teple / neklimatizovanom ovzduší.

	<b>Muž</b>	<b>Žena</b>
Sako / Bunda	Bez	
Košeľa / Blúzka	<b>Bledomodrá</b> obleková košeľa s krátkymi rukávami s golierom – NIE TRIČKO !	<b>Bledomodrá</b> obleková blúzka s golierom.
Nohavice / Sukňa	<b>Kaki / žltohnedé</b> oblekové nohavice.	<b>Kaki / žltohnedá</b> kostýmová sukňa alebo nohavice.
Kravata	Bez	
Opasok - ak sa používa	<b>Čierny</b> látkový, alebo kožený opasok s malou prackou.	
Topánky	<b>Čierne</b> oblekové, alebo športové topánky s podrážkou, ktorá nezanecháva stopy.	
Ponožky	<b>Čierne</b> členkové ponožky, alebo podko-lienky.	Pančuchy ak je sukňa.
Odznak / Ihlica	Odznak/ihlica medzinárodného rozhodcu ITTF nosená na ľavej klope saka.	
Iné odznaky (nepovinné)	Len jeden ďalší odznak/ihlica ktorý je menší ako odznak/ihlica medzinárodného roz-	

	hodcu predstavujúci materskú asociáciu. Nosí sa hneď pod menovkou.
Menovka	Biela menovka s čiernymi písmenami (ako vyššie), nosí sa na pravej strane košele približne v rovnakej výške ako odznak/ihlica medzinárodného rozhodcu.

\*\*\* O'Reillyho kódy farieb pre kaki a žltohnedú sú určené ako referenčné a sú na adrese (<http://www.oreilly.com/catalog/wdnt/excerpt/color.names.html>). Sú to farby používané programátormi k definovaniu farieb počítačových obrazoviek.

RGB / HEX hodnoty sú tiež považované za referenčné a sú na adrese (<http://www.colorschemer.com/online.html>).

Červená

RGB hodnota – 210, 180, 140,

HEX hodnota – D2B48C

Kaki

RGB hodnota – 240, 230, 140,

HEX hodnota – F0E68C

## Príloha H Pravidlá a predpisy pre Para Stolný Tenis

Tento dodatok bol pridaný v dôsledku zlúčenia IPTTC s ITTF. Pravidlá a predpisy IPTTC sú teraz neoddeliteľnou súčasťou pravidiel ITTF. Ďalšie informácie o komisii ITTF pre Sekciu Para Stolný Tenis nájdete na stránkach ITTF <http://www.ittf.com> hlavnej stránke po kliknutí na záložku Para TT.

VŠEOBECNE

Športovci so zdravotným postihnutím sú rozdelení do tried podľa postihnutí a obmedzení, opísaných v systéme klasifikácie. Medzinárodný klasifikačný výbor na medzinárodných súťažiach je zodpovedný za zaradenie hráčov do tried.

- Trieda 1 – 5 pre hráčov na vozíku
- Trieda 6 – 10 pre stojacich hráčov
- Trieda 11 pre mentálne postihnutých

Vyššie číslo triedy znamená ťažšie postihnutie.

Potom, čo hráč bol klasifikovaný na medzinárodnej úrovni, obdrží medzinárodnú klasifikačnú kartu (ICC), ktorá určuje jeho športovú triedu a status. ICC obsahuje časť, označujúcu prípadné fyzické

obmedzenia (napr. pri poskytovaní asistenčnej služby) alebo trvalé požiadavky zo zdravotných dôvodov (páskovanie, viazanie, korzet, upravený pre vozíčkarov).

Ak hráč hrá na medzinárodných majstrovstvách prvýkrát a nemá ICC, materská asociácia mu prideli dočasnú klasifikáciu. Potom bude na tých majstrovstvách klasifikovaný a bude mu pridelená športová trieda a status. Niekedy je nutné hráča v priebehu času preklasifikovať z dôvodu progresie postihnutia. Pokiaľ dôjde k preklasifikovaniu musí určený klasifikátor odovzdať zoznam takých hráčov hlavnému rozhodcovi a organizačnému výboru pred začiatkom príslušného turnaja. Klasifikáciu a kontrolu určených hráčov organizuje klasifikátor deň pred začiatkom turnaja a je uzatvorená pred tým ako hlavný rozhodca začne žrebovať súťaže jednotlivcov tak aby mohol zohľadniť prípadné zmeny klasifikácie hráčov.

Ak hráč úmyselne uvedie do omylu klasifikátorov z rozhodnutia hlavného rozhodcu nesmie hrať v súťaži a môže čeliť ďalším sankciám od ITTF.

### Invalidný vozík

Vozíky musia mať aspoň dve veľké kolesá a jedno malé koliesko na začiatku každej výmeny. Ak sa z nejakého dôvodu počas zápasu, niektoré koleso na hráčovom vozíku uvoľní a vozík nemá viac ako dve kolesá, potom výmena musí byť okamžite zastavená pridelením bodu súperovi.

V súťaži družstiev a v súťaži jednotlivcov v jednotlivých triedach postihnutia nesmie byť žiadna časť tela hráča nad kolenami fixovaná k sedadlu ako dôvod zlepšenia stability. Napriek tomu niektorí hráči používajú zo zdravotných dôvodov upevnenia, alebo viazania, to ale musí byť uvedené v jeho klasifikačnej karte a zohľadní sa to pri zaraďovaní hráča do triedy postihnutia.

Výška jedného alebo maximálne dvoch podsedákov (vankúšov) pri hre je obmedzená na 15 cm. Žiadne iné doplnky vozíkov nie sú dovolené.

Ak hráč z dôvodu postihnutia musí použiť pás v oblasti drieku, alebo korzet musí dokázať, že s tým súhlasí klasifikačný výbor. Pri klasifikácii, alebo pri kontrole klasifikácie je hráč povinný upozorniť na používanie takýchto pomôcok menovaného klasifikátora. Povolenie používať fixačné pomôcky môže byť za týchto podmienok:

- trvale - musí to byť napísané autorizovaným klasifikátorom v hráčovej medzinárodnej klasifikačnej karte (ICC);
- dočasne - hráč musí poskytnúť úplné vysvetlenie svojho ošetrojúceho lekára, ktorý musí potvrdiť situáciu, pre ktoré sú fixačné pomôcky povinné. Toto osvedčenie musí byť podpísané a datované lekárom a predložené menovanému klasifikátorovi na príslušnom turnaji. Hráč musí túto skutočnosť hlásiť hlavnému rozhodcovi pred začiatkom súťaží, ktorých sa chce zúčastniť.

Ak hráči zrealizujú kékoľvek doplnky nosnej konštrukcie vozíka, či už sú pevnou, alebo odnímateľnou súčasťou (okrem podsedákov), musia požiadať o re-klasifikáciu s týmto upraveným vozíkom. Akékoľvek dodatky k vozíku bez re-klasifikáciu a písomného schválenia v Medzinárodnej klasifikačnej karte sa považuje za nedovolené a hráč môže byť diskvalifikovaný.

Vozíčkar musí mať prístup k stolu bez toho, aby konštrukcia stola prekážala hráčovým nohám; tak isto to musí platiť pre dva vozíky vo štvorhre.

### Predzápasové postupy

Pred zápasom, v ktorom hrajú aj hráči na vozíku rozhodca musí skontrolovať tiež

- Počet kolies na vozíku;
- Hráč nesmie mať vzadu na vozíku zavesený príručný ruksak, alebo tašku;
- Výšku hráčovho jedného alebo dvoch podsedákov;
- Hráč musí mať oblečené teplákové nohavice – nie džínsy;
- Na chrbte trička má svoje meno a trojpísmenový kód svojej asociácie

### Pravidlá pre stojacích hráčov

Pre stojacích hráčov s postihnutím nie sú žiadne výnimky z pravidiel a predpisov stolného tenisu. Všetci hráči hrajú podľa pravidiel a predpisov ITTF. V medzinárodných klasifikačných kartách je časť, v ktorej sú uvedené limity (ak existujú) obmedzujúce hráčove možnosti vykonania správneho podania.

### Vedenie zápasu



Ak hráč z dôvodu telesného postihnutia a stavu dočasne nie je schopný hrať, hlavný rozhodca po konzultácii s klasifikátorom, alebo lekárom turnaja môže povoliť primeranú prestávku na zotavenie, **nie však dlhšiu ako 10 minút.**

## **Príloha I Zhrnutie zmien pravidiel a predpisov od roku 2011**

Hlavné zmeny pravidiel a predpisov od roku 2011 sú:

### **Pravidlá**

Sieťka musí byť pripojená k stojančeku po celej svojej výške.

Vo štvorhre keď jeden hráč je na vozíku a jeden je stojaci po vrátení podania môže udrieť loptičku ktorýkoľvek z dvojice – nemusí byť dodržané poradie predpísané pre štvorhu. Avšak stále platí, že žiadne časť vozíka, alebo noha stojaceho hráča nesmie prekročiť za predĺženú stredovú čiaru na stranu spoluhráča. Ak sa tak stane súperí získajú bod.

### **Predpisy**

Zmenili sa predpisy pre Centrum kontroly rakiet a kontrolu rakiet celkove a teraz je táto činnosť v kompetencii komisie rozhodcov ITTF (URC).

Zmenili sa predpisy pre reklamy a obchodné značky v hracom priestore.