

Výzva pre regióny SR.

VV-SSTZ vyzýva regióny SR k organizovaniu kempov za účelom vytvorenia regionálnych výberov v kategóriách mladší, najmladší žiaci/žiačky - ročníky narodenia 2005 a mladšie.

SSTZ podporí vybrané kempy ako aj následné sústredenia regionálnych výberov sumou 300,- Euro/deň.

Podmienky pre udelenie dotácie:

1. Určiť zodpovednú osobu za kraj, ktorá povedie tento projekt.
2. Predložiť komisii mládeže projekt, ktorý musí obsahovať termíny a miesta kde budú zrealizované výberové kempy, resp. následné sústredenia regionálnych výberov. Neskôr treba doložiť zameranie následných sústredení.
3. Na výberovom kempe je potrebné vykonať testovanie detí:
 - a/ zo všeobecnej a špeciálnej motorickej výkonnosti - 5-8 testov /vid'. príloha/,
 - b/ vyhodnotiť herné predpoklady - hráčsku techniku,
 - c/ morálne vlastnosti.
4. Vybrať minimálne 10 detí do regionálneho výberu na základe výsledkov testovania. Vyhodnotenie testov urobí komisia zložená zo 4-6 odborníkov, ktorí budú účastní pri testovaní.
5. Predložiť správu z každej akcie:
 - a/ zúčastnení tréneri a sparing,
 - b/ prezenčná listina detí,

c/ hodnotenie - vybraných detí,

d/ odporúčania pre klubových trénerov,

e/ vyhodnotenie pokroku detí na nasledujúcich sústrezeniach,

f/ zabezpečiť spätnú väzbu klubom.

Záver.

Pre každý región je rezervovaná dotačná čiastka 3.600,- Euro na sezónu 2019-2020. V prípade, že niektoré regióny neprejavia záujem zúčastniť sa tejto výzvy, môže byť navýšená čiastka pre ostatné regióny SR. Financovanie dotácie bude poukázané na príslušný kraj a ten následne pošle financie na kluby ktoré akcie realizovali.

Sústredení sa podľa možností zúčastnia aj reprezentační tréneri, resp. tréneri určení komisiou mládeže.

- intelekt hráča, schopnosť vnímania, herného reagovania a správania sa hráča.

e) Špecifické herné a výkonnostné predpoklady

- Požiadavky na optimálne zvládnutie hráčskej techniky:
 1. Hráčsky streh, štart a premiestňovanie k vykonaniu úderu
 2. Špecifická práca nôh pri vykonaní úderovej techniky
 3. Kvalitné zvládnutie 5 – 8 druhov rotovaných podaní a bez rotácie
 4. Prijem podania s aktívnym zahratím topspinu, drajvu, flípu
 5. Topspinová obojstranná hra v blízkej zóne a nad stolom, z ľavého a pravého rohu stola. Útočná nátlaková hra
 6. Zahratie modelovej hernej situácie (taktická kombinácia)
 7. Variabilita blokingovej hry. Prvky obranných úderov
 8. Zmena tempa hry ako taktického prostriedku
 9. Intenzita topspinových a kontraspinových kombinácií
 10. Tréningový zápas s taktickou úlohou.
- Predpoklad ďalšieho zdokonaľovania pohybovej a úderovej techniky vrcholnej úrovne porovnateľnej s poprednými hráčmi v zahraničí.
- Predpoklad blízkeho zaradenia do RD Slovenska a súčasné zaradenie v RD SR.
- Prognóza dosiahnutia najvyšších športových výkonov.
- Umiestnenie na 1.-8. mieste slovenského rebríčka k 1.7. a k 1.1. príslušného roka a príslušnej vekovej kategórie.
- Umiestnenie na 1.-4. miesto vo dvojhre na M Slovenska.
- Špičkové umiestnenie na KT a BTM Slovenska.
- Účasť v klubovej súťaži Superligy, resp. Extraligy a úspešné výsledky v nich.
- Celkové hodnotenie špecifickej hernej úrovne hráča vykoná tréner Výberu TOP talentov SR a tréner RD SR mládeže. Zaradenie schvaľuje KŠR a VV SSTZ na návrh príslušného trénera RD.

Testy všeobecnej motorickej výkonnosti pre výber talentov v stolnom tenise



T-1 Beh na 50 m

získovanie rýchlostných schopností. Hráč štartuje z vysokého štartu na povel, z pokojovej polohy. Zaznamenáva sa čas s presnosťou na 0,1 s.



T-2 Hod plnou loptou

získovanie výbušno-silových schopností. Hádza sa plnou loptou 2 kg ťažkou od odhodovej čiary, zo stoja rozkročného a zo vzpaženia a z mierneho záklonu. Z 3 pokusov sa zaznamenáva najlepší pokus v cm.



T-3 Skok do diaľky z miesta

získovanie výbušnej sily dolných končatín. Skáče sa do doskočiska od vyznačenej čiary (0,5-1 m). Zaznamenáva sa najlepší pokus v cm.



T-4 Hĺbka predklonu

získovanie ohybnostných schopností. V predklone stredné prsty určujú hĺbku predklonu. Dosiahnutie pod vyznačenú úroveň s presnosťou na 1 cm. Zaznamenáva sa hĺbka predklonu v cm.

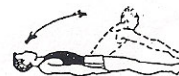


T-5 Zhyby na hrazde – CH

získovanie dynamickej sily horných končatín. Náskokom do zvisu nadhmatom hráč vykonáva opakované zhyby. Zaznamenáva sa počet vykonaných zhybov.

Výdrž v zhybe – D

zaznamenáva sa výdrž v zhybe na počet sekúnd. Zisťuje sa statická sila.



T-6 Ľah – sed

získovanie dynamickej sily trupu. Cvičenie Ľah – sed vykonáva hráč pakovane rukami za hlavou s dotykom pravého lakťa na ľavé koleno alebo s dotykom vystretých rúk na špičku chodidiel.



T-7 12-minútový beh

získovanie vytrvalostných schopností. Hráči bežia na povel rovnomerným tempom. Beh sa ukončí v 12. minúte na výstrel alebo znamenie a po dobehnutí zostane hráč stáť na mieste. Počíta sa počet ubehnutých kôl s presnosťou na 50 m.